
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
135
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 77
•WHITE KNIGHT CHRONICLES
•GOD OF WAR III
•YAKUZA 3
HATTERED MEMORIES
•UNDEAD KNIGHTS
» REPORTAJE
¡JUEGAZOS DE 2010!
MGS Peace Walker, Fallout New Vegas, Medal of Honor, Brink, GT5, Dead Rising 2, F1 2010...
» REPORTAJE
¡VUELVEN LOS CLÁSICOS!
Metal Gear Solid, Final Fantasy VII, Syphon Filter, Vagrant Story...
» GUÍAS Y TRUCOS
FINAL FANTASY XIII
Te descubrimos todos los secretos del juego de rol más espectacular de PS3
GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3
Play
32 PÁGINAS
GOD OF WAR
Cofres Dorados • Enemigos • Puzzles • Coleccionables
PRIMERA REVIEW Y GUÍA COMPLETA
¡¡¡La ira de los dioses se desata en PS3!!!
GOD OF WAR III
GUÍA PRÁCTICA
¡¡¡Archívala en la caja del juego!!!
DESCUBRE TODOS LOS SECRETOS DE GOW III
8 424094 800032 00135


18
www.pegi.info


Games for Windows LIVE


XBOX 360


XBOX
LIVE




PS3
PlayStation 3


PlayStation Network





REPORTAJE. Los Bombazos de 2010. Tras un inicio de año calentito, aún queda mucho por jugar: descubre los juegos que van a hacer de 2010 un año especial.

COMPARATIVA. Aventuras de Fantasía. Los mejores héroes fantásticos, cara a cara: Kratos, Guerra, Dante, Nero, Bayonetta, Hayabusa..

GUÍA. Final Fantasy XIII. Te contamos todos los secretos y claves y te llevamos de la mano por los primeros capítulos de este alucinante RPG.

SUMARIO #135

PÁGINA 40

EN PORTADA
God of War III

Kratos quiere tomarse venganza y está a punto de fundir los circuitos de PS3 con su contundencia, fuerza y brutalidad. Una aventura de auténtico lujo.

Play manía

EDITORIAL
PROBLEMAS DE RELOJ

El pasado 1 de marzo todos los que teníamos una PS3 de las "gordas" nos encontramos con que no podíamos jugar. Y pasó en todo el mundo, no os vayáis a pensar. La cosa se solucionó relativamente rápido, aunque algunos hemos perdido (al menos de momento) algunas de nuestras cositas... ¡Y mira que duele perder un trofeo Platino! Ahora mismo no sabemos si esto se ha solucionado ni cómo, pero es una... faena.

No es la primera vez que tenemos problemas con esto de tener nuestras consolas conectadas a la Red. En este caso no ha sido una actualización, pero hubo una que "cascó" ciertos modelos de PS3. Y al hilo de esto, también tenemos juegos que se ponen a la venta con errores, porque "ya se arreglarán" con un parche. La verdad, me mosquea.

No es que yo esté en contra de la modernidad y la tecnología. Las posibilidades que nos ofrece el mundo online y las ventajas de poder descargar en cualquier momento un juego, un complemento o nuevas aplicaciones para mi consola me parecen fabulosas. No, no estoy en contra. Estoy en contra de que la facilidad con la que se puede arreglar un error haga que las compañías, los desarrolladores o quién sea (que me da igual) se relajen y pongan poco o ningún interés en hacer bien su trabajo. "Ah, ¿que hay ralentizaciones? Con un parche listo". "Huy, ¿que la actualización de sistema se carga la consola? Pues subimos otra..."

Ojalá este susto sirva para que algo así no se repita. Lo bueno de esto es que Sony ha demostrado que está con sus usuarios y ha puesto toda la carne en el asador para solucionar el problema, compensar a los jugadores y hacernos sentir que sí les importamos. Bien por Sony y muchas gracias. Pero, por favor, que no vuelva a ocurrir.

Sonia Herranz





Demon's Soul es un soberbio juego de rol de acción, ambientado en un reino maldito, que destacará por su elevadísima dificultad y sus opciones multijugador.

Demon's Soul también arrasará en España...

SE CONFIRMA EL LANZAMIENTO DE ESTE **GENIAL** JUEGO DE ROL... Y EN CASTELLANO

Hace poco más de un año, en febrero de 2009, los siempre afortunados japoneses recibieron en primicia un juego de rol de acción atípico, que destacó por su elevadísima dificultad (casi desesperante), sus modos multijugador para hasta 4 jugadores y por ofrecer interesantes opciones como dejar mensajes en los muros de las mazmorras para que otros jugadores supieran lo que les esperaba un poco más adelante... Pues bien, ya podemos confirmaros en primicia que *Demon's Soul*, este aclamado juego de rol de acción, llegará a España traducido al castellano en los próximos meses (sin fecha aún definida).

Su trama nos llevará al fantástico reino de Boletaria, sumido bajo el malvado influjo de un demonio, conocido como "El Antiguo", que está devorando las almas de todos los seres vivos y amenaza con invadir con sus huestes el resto del planeta. Nosotros podremos adentrarnos en este reino eligiendo entre distintos tipos de personajes (magos, caballeros, bárbaros...), cada uno con unos atributos y habilidades distintas.

Con cualquiera de ellos tendremos que recorrer enormes entornos enfrentándonos a enemigos de todos los tamaños y fortalezas, usando un sistema de combate repleto de posibilidades (dos tipos de ataque, bloqueos, esquivas y desvíos, opciones como empuñar dos armas a la vez ...).

Añade además una lograda y tétrica ambientación, hechizos de todo tipo, enemigos tan bien diseñados como duros en combate y una duración a prueba de bombas y tienes ante ti un imprescindible de los juegos de rol que además nos llegará en castellano...

Podremos elegir entre 8 clases de personajes, entre caballeros, magos... cada uno con sus pros y contras.

Habrá enemigos de todas las clases y tamaños, desde soldados con armadura a demonios y dragones gigantes.

Hasta 4 jugadores podrán cooperar a la hora de recorrer Boletaria. E incluso podremos luchar entre nosotros...

Estéticamente lucirá un tétrico "look", tanto en el diseño de criaturas y personajes, como en el acabado de los escenarios.

Demon's Soul será un verdadero reto, pues cualquier enemigo puede quitarnos gran parte de la vida si no estamos "espabilaos"... Será difícil.

Dentro de cada castillo y mazmorra podremos movernos libremente, usar magia, recoger ítems de los caídos...





SUBEN

EL ESPERADO DEBUT DE KRATOS EN PS3

Se ha hecho rogar pero ya está aquí *GOWIII* y es una de las mejores aventuras que puedes encontrar en PS3. Si eres fan de la saga, seguro que no te defraudará... Aunque no puedas conseguir la edición limitada.

EL CONTENIDO DE PLAYSTATION STORE

Episodios descargables como "Armería secreta" de *Borderlands* o las secuencias de *Assassin's Creed II* consiguen que pagar "duela" menos...

CONTINÚA EL GOTEO DE BUENOS JUEGOS...

Parecía que tras *Final Fantasy XIII* y *God of War III* íbamos a vivir una nueva sequía... pero no. Ya casi están aquí *Red Dead Redemption*, *Lost Planet 2* y otras muchas joyas.

BAJAN

GRAN TURISMO 5, O EL ETERNO RETRASO

Este mes debería haberse lanzado en Japón, pero se ha vuelto a retrasar y esta vez sin que Polyphony fije una nueva fecha estimada. Con la de años que lleva en desarrollo y una versión *Prologue* disponible... ¿de verdad llevan tan mal el desarrollo?

NUEVOS DESPIDOS Y CIERRES DE ESTUDIOS

Esta vez le ha tocado a Activision despedir, en concreto a Radical Ent. (*Prototype*) y a Neversoft, (*Guitar Hero*). Y Luxoflux, responsables de *Transformers 2*, ha echado el cierre...

LOS BUGS DE PS3 QUE IMPIDEN JUGAR

El pasado 1 de marzo, muchos dueños de una PS3 "no-Slim" no pudieron jugar por culpa de un bug interno en el reloj de la consola. Con lo que costó el modelo antiguo, ya podía Sony tener un poquito más de cuidado...



ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PS3

SPACE MARINES LUCIRÁ ASÍ DE BIEN EN PS3...

Tras casi 9 meses sin tener noticias de él, Relic (el estudio que lo está desarrollando) acaba de liberar las primeras imágenes de *Space Marines,* **un juego de rol de acción ambientado en *Warhammer 40K*.** Poco se sabe de su jugabilidad, salvo que **podremos personalizar a nuestras unidades, realizar combos...** y puede que incluso disfrutar de su historia en compañía de amigos. Es una pena, pero aún no tiene fecha...



ANUNCIO PS3

VUELVE TEST DRIVE CON BRUTALES MODOS ONLINE

Unlimited 2 promete **revolucionar el mundo de la velocidad** con un nuevo planteamiento online. Lo llaman "Massively Open Online Racing" y significa que **dispondremos de un entorno online en constante evolución** (como los juegos de rol masivos) en el que podremos competir, formar equipos, compartir creaciones... **Y todo con vehículos reales, efectos climáticos, ciclos día-noche...** Sí: alucinante. Le seguiremos la pista.



ANUNCIO PS3

NO HABRÁ MÁS GOD OF WAR A CORTO PLAZO

Así lo ha confirmado el director de la tercera entrega, Stig Assmussen, quien ha declarado que, **para mantener los altos niveles de calidad de la saga, hay que dejarla un tiempo de descanso.** Así pues confirmó que el estudio de Santa Monica no hará un *God of War* cada 2 ó 3 años y que **pasará bastante tiempo hasta que volvamos a ver de nuevo a Kratos** protagonizar una nueva aventura. Si es por el bien de la saga, que así sea...

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Esta secuela se desarrollará en una estación espacial mucho más grande y tendrá nuevos enemigos y peligros...

DEAD SPACE 2 | PS3 | EA GAMES | AVENTURA | FINALES 2010

Una nueva pesadilla en el espacio exterior

DEAD SPACE 2 VOLVERÁ ESTE AÑO CON NOVEDADES Y MODOS MULTIJUGADOR

Dead Space fue uno de los juegos revelación de 2008, un Survival Horror en plan "Alien" que nos llevaba a una gigantesca nave espacial infestada de mutantes. Su secuela promete seguir la misma línea, pero con muchas novedades. La primera será que se ambientará en una estación espacial mucho más grande, que incluso tendrá zona residencial, escuela... Y muchas zonas amplias y abiertas. En algunas de ellas habrá gravedad cero, en la que Isaac se moverá ahora como pez en el agua (podrá saltar, disparar...). Además, dispondrá de nuevos recursos, como voz, y nuevas armas y mecanismos para desmembrar a los horribles necromorfos que poblarán la enorme nave. Añade un mejorado apartado gráfico y modos multijugador y tenemos un título muy potente de cara a las navidades de este año...

Isaac Clarke volverá a ser el protagonista y tendrá nuevas armas y habilidades.

RESULTADOS OJD | OCTUBRE 2008/SEPTIEMBRE 2009

PlayManía es la revista de PlayStation más vendida

SUPERA EN UN 18% EN VENTAS A LA REVISTA OFICIAL PLAYSTATION

Según el último informe publicado por OJD (Oficina de Justificación de Difusión) PlayManía sigue siendo la **revista de PlayStation más vendida en España**, con una media de **37.790 ejemplares** vendidos al mes y superando en un 18% a la Revista Oficial PlayStation (32.012 ejemplares). Sumando las ventas del resto de publicaciones de **Axel Springer**, nuestra editorial tiene el **75% del mercado de revistas de videojuegos** con **167.428 ejemplares al mes** (Hobby Consolas 60.570, Nintendo Acción 41.873 y Micromanía 27.195 ejemplares).



PlayManía se consolida como la revista de PlayStation preferida por los lectores españoles.

ALPHA PROTOCOL | PS3 | SEGA | ROL/ACCIÓN | 28 DE MAYO

Play ¡NUEVOS DATOS!

Los espías también saben subir de nivel

ACCIÓN, ESPIONAJE Y ROL EN *ALPHA PROTOCOL*

Ya falta menos para que Sega y Obsidian nos sorprendan con una curiosa apuesta: *Alpha Protocol*. Será un juego de acción con toques roleros protagonizado por un espía llamado Michael Thorton que tendrá que destapar una peligrosa conspiración. El desarrollo ofrecerá intensos tiroteos con multitud de armas, y podremos mejorar 10 atributos de nuestro personaje (de ahí los toques roleros). Tiene buena pinta. Muy pronto lo veremos.



Descubrir qué se esconde tras una misteriosa conspiración será nuestra misión principal en este juego de acción con toques roleros.

NAUGHTY BEAR | PS3 | 505 GAMES | ACCIÓN | JUNIO

Play ¡NUEVOS DATOS!

La furia de peluche se desatará en PS3

DESCUBRE CÓMO SE LAS GASTA UN OSITO CABREADO EN *NAUGHTY BEAR*

Hace un par de meses os presentamos *Naughty Bear*, un curioso juego de acción protagonizado por un osito de peluche que está muy "mosqueado" con sus semejantes. Pues hemos estado viéndolo en las oficinas de 505 Games y la verdad es que nos ha sorprendido. Aunque técnicamente no sea sobresaliente, a la hora de jugar promete variedad, diversión y humor. Podremos movernos con bastante libertad por 7 grandes entornos, cumpliendo misiones principales y secundarias. Habrá varias maneras de cumplir un mismo objetivo y de hecho el juego nos premiará si hacemos el "cafre". Hay 250 formas distintas de acabar con los otros ositos, además de interesantes opciones como poder asustarles (incluso pueden llegar a suicidarse) o usar disfraces. Pero todo con mucho humor. Incluirá varios modos multijugador y saldrá en junio.



Habrá la friolera de 250 formas distintas de acabar con nuestros enemigos en *Naughty Bear*. Eso sí, siempre desde el humor.

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PSP

PEACE WALKER = METAL GEAR 5

O al menos así lo ha confirmado el propio Kojima, quien ha revelado que, **desde el comienzo del desarrollo, *Peace Walker* fue considerado como la quinta parte de la saga**, mostrando incluso algunos carteles que así lo demuestran...



ED. ESPECIAL

UN REGALO PARA YAKUZAS

Ya sabéis que en esta columna nos gusta enseñaros **ediciones especiales**, y este mes os presentamos la de ***Yakuza 4***, que incluirá una preciosa **petaca con un dragón serigrafiado**. No creemos que veamos esta edición por estos lares, pues en Japón al parecer sólo estará disponible en la **tienda Online de Sega**.

RUMOR PS3

MÁS DETALLES SOBRE "ARC"

Poco a poco vamos conociendo nuevos detalles sobre Arc, **la nueva tecnología que prepara Sony** para PS3 basada en la **detección de movimientos**. Parece que **Arc se consolida como nombre definitivo**, que incluirá **bastantes botones** y opciones, como "empalmar" dos mandos o incluso **usar algo parecido al "nunchuku" de Wii**. Esperamos que Sony confirme oficialmente todo.



ANUNCIO

NUEVO *KING OF FIGHTERS*

SNK Playmore ya prepara *King of Fighters XIII*. En marzo presentará en Japón **la versión para recreativa,** que correrá de nuevo sobre la placa Taito Type X2. Se espera **un mayor plantel de luchadores,** mejoras en el apartado gráfico y **unas peleas más fieles** a la esencia de la serie *KoF*. Pero sobre, todo esperamos también **que se anuncie la versión para PS3.**

ANUNCIO

LOS SIMS VAN A INVADIR PS3

Tras su triunfante paso por PC, EA Games ha confirmado que ***Los Sims 3* tendrá versión para consolas** a finales de año (suponemos que para PS3 y PSP). Lo que **no han detallado es si será un "port" idéntico** al juego que salió para PC **o una versión adaptada** para consolas.

ANUNCIO PS3

CAPCOM PREMIA A SUS FIELES

Si reservas *Super Street Fighter IV* te llevarás un **pack de trajes** para el juego y una **funda muy molona para tu i-Phone**. Y si reservas ***Lost Planet 2***, podrás llevarte gratis **una figura de un Akrid** y un código para descargar **dos mapas multijugador**. Pregunta en tu tienda habitual.



ANUNCIO PS3

TODOS A SUDAR CON PS3

EA Sports Active es una franquicia de EA Sports, hasta ahora exclusiva de Wii, que **aprovechaba las capacidades del Wiimote** (y algunos periféricos propios) **para ponernos a hacer deporte delante de la TV**. Pues **la próxima entrega**, prevista para fin de año, **será multiplataforma**. ¿Usará la nueva tecnología Arc?

ANUNCIO

VUELVE *LEGO STAR WARS*

El simpático universo de ***LEGO Star Wars* se ampliará este otoño con *LEGO Star Wars III: The Clone Wars*.** Se centrará en las **primeras temporadas** de la concocida **serie de animación,** con un desarrollo y un apartado técnico "marca de la casa". **Saldrá para PS3 y PSP.**





... *Darksiders* podría tener más de una secuela.

Estaba claro que si *Darksiders* funcionaba bien tendría una secuela. Pero... ¿cuántos Jinetes de la Apocalipsis hay? Pues son cuatro, y hay quien apunta que en total habría 4 entregas, cada una con un jinete.

... *Assassin's Creed III*... ¿listo para marzo de 2011?

Estaría ambientado en Roma, su protagonista volvería a ser Ezio Auditore y tendría opciones multijugador. Y lo más importante: llegaría antes de marzo de 2011.

... 3 estudios distintos ya trabajan en *Call of Duty*.

Treyarch se encargará de la entrega de este año (ambientada casi seguro en la guerra fría); Sledgehammer se encargará de dar un tono más aventurero a la saga para 2011 e Infinity Ward prepara algo...

... Sega "vende" *Shenmue III* al mejor postor.

Sega está interesada en desarrollar *Shenmue III*, pero sólo si una de las "grandes" (Sony, Nintendo o Microsoft) lo financia. Esa compañía lo tendría en exclusiva...

... *Yakuza 4* también podría salir en España.

Yakuza 4 sale este mes de marzo en Japón. Aunque Sega no lo ha confirmado oficialmente, se rumorea que también acabará llegando a nuestro país.



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!



Todo el universo de *3D Dot Game Heroes* estará compuesto por pequeños cubos, dando esta apariencia retro a personajes, escenarios...

3D DOT GAME HEROES | PS3 | FROM SOFTWARE/KOCH MEDIA | ROL DE ACCIÓN | MAYO

Malos tiempos para las 2D

UN JUEGO QUE CON SU ESTÉTICA, ESTILO Y HUMOR RINDE HOMENAJE A LOS CLÁSICOS DEL ROL

Hay rarezas japonesas que encierran una calidad impagable y que merecen llegar a Europa y ser conocidas. Una de ellas es *3D Dot Game Heroes*, título que rendirá homenaje con mucho sentido del humor a los juegos de rol de acción de principios de los 90, "era" en la que todo era 2D. Prueba de ello será su argumento: ante el descenso de turistas, el rey del pacífico reino de Dotnia decide convertir su reino 2D a las 3D, lo que propicia la aparición de monstruos... y héroes. Tú serás uno de ellos y deberás limpiar el mundo de peligros para que vuelvan los turistas. Todo con una estética tan cuidada como única (a base de cubos 3D) y con una jugabilidad que parece calcada de la serie *Zelda*. Promete... y mucho.



Su desarrollo será el de un action RPG que incluso "plagiará" a *Zelda*...

3D Dot Game Heroes ya ha sido lanzado en Japón por From Soft., padres también de *Demon's Soul*.

EL QUIOSCO

MICROMANÍA
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡VIVE LA LEYENDA DEL REY ARTURO!

Viene con los análisis de las novedades más esperadas en PC: ***Runaway 3, El Rey Arturo, Assassin's Creed II***... Además, te ofrecen avances de ***Mafia II*** y ***Fallout New Vegas*** que no te puedes perder. **¡Y de regalo el juego *Ghost Recon*!**



NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡VUELVEN MARIO Y SAMUS ARAN!

Han viajado a Londres para jugar (entre otros) a **los nuevos *Mario* y *Metroid* de Wii**... ¡y te cuentan sus sensaciones! Y además, **el análisis del nuevo *Pokémon Oro* y *Plata* para DS** (y el comienzo de la guía en la Revista Pokémon).

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 25 DE MARZO

BIENVENIDO AL SALVAJE OESTE

Os adelantan sus **impresiones sobre *Red Dead Redemption* tras jugarlo a fondo**. Además, han asistido en exclusiva a la **presentación del sensor de movimientos de PS3**. También publican la segunda parte del manual de estrategia de *FF XIII*.



VE MÁS ALLÁ DEL VIDEOJUEGO Y ÚNETE A LA LLAMADA DE

HALO LEGENDS

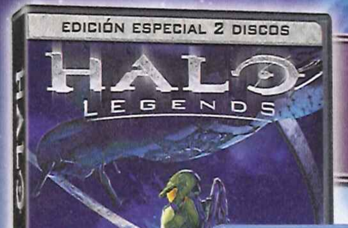
7 HISTORIAS INCREÍBLES DEL **MUNDO HALO** CREADAS CON LA COLABORACIÓN DE LOS MÁS PRESTIGIOSOS ESTUDIOS JAPONESES DE ANIME

POR PRIMERA VEZ

LA PELÍCULA BASADA EN LA SAGA DE LOS EXITOSOS VIDEOJUEGOS HALO EN EL FORMATO QUE PREFIERAS







CON MÁS DE 2 HORAS Y MEDIA DE CONTENIDO EXTRA



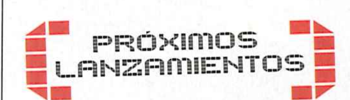


Y









PS3

Semana del 15 al 21 de marzo
Arthur and the Revenge of Maltazard
Battlefield: Bad Company 2
God of War III
Yakuza 3
Moto GP 09/10

Semana del 22 al 28 de marzo
Just Cause 2
Resonante of Fate
Superstars V8 Next Challenge
Warriors: Legend of Troy

S. del 29 de marzo al 4 de abril
Grand Theft Auto: Episodes from Liberty City

Semana del 12 al 18 de abril
Dead to Rights: Retribution

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

ABRIL
FIFA World Cup 2010 South Africa
Final Fight: Double Impact
Iron Man 2
Red Dead Redemption
Super Street Fighter IV

MAYO
Backbreaker
Brink
Dream Chronicles
Front Mission Evolved
Lost Planet 2
PixelJunk Shooter
Quantum Theory
Split/Second

PSP

Semana del 15 al 21 de marzo
Ben 10: Alien Force Vilgax Attacks
TNA Impact

Semana del 22 al 28 de marzo
Undead Knights

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

ABRIL
FIFA World Cup 2010 South Africa
Harvest Moon: Hero of Leaf Valley
Iron Man 2
Kick-Ass

MAYO
Cho Aniki Zero
Dead or Alive: Paradise
LEGO Harry Potter: Years 1-4
Metal Gear Solid: Peace Walker
The Lord of the Rings: Aragorn's Quest

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE MARZO AL 18 DE ABRIL

LUNES 15/3

LANZAMIENTO PS3
YAKUZA 3
Sumérgete en el mundo de la Yakuza, la mafia japonesa, con esta aventura de gran ambientación y abosorbente desarrollo.
www.sega.es

MARTES 16/3

LANZAMIENTO PS3
MOTO GP 09/10
El juego oficial del campeonato incluye las tres categorías con sus pilotos y circuitos reales.
www.playmotogp.com

MIÉRCOLES 17/3

LANZAMIENTO PS3
BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
Una gran recreación de la guerra moderna en forma de shooter bélico con muchas opciones y un potente multijugador.
www.battlefieldbadcompany2.com

JUEVES 18/3

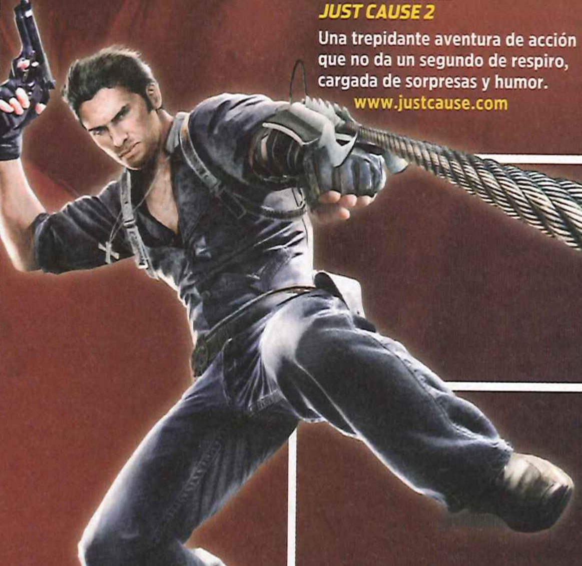
LANZAMIENTO PS3
GOD OF WAR III
El dios de la guerra quiere culminar su venganza contra Zeus y para ello pondrá "patas arriba" el Olimpo.
www.godofwar.com

JUEVES 25/3

LANZAMIENTO PS3
RESONANCE OF FATE
Un nuevo juego de rol japonés con una original estética y un innovador sistema de combate. Y en castellano.
www.sega.es/games

JUEVES 26/3

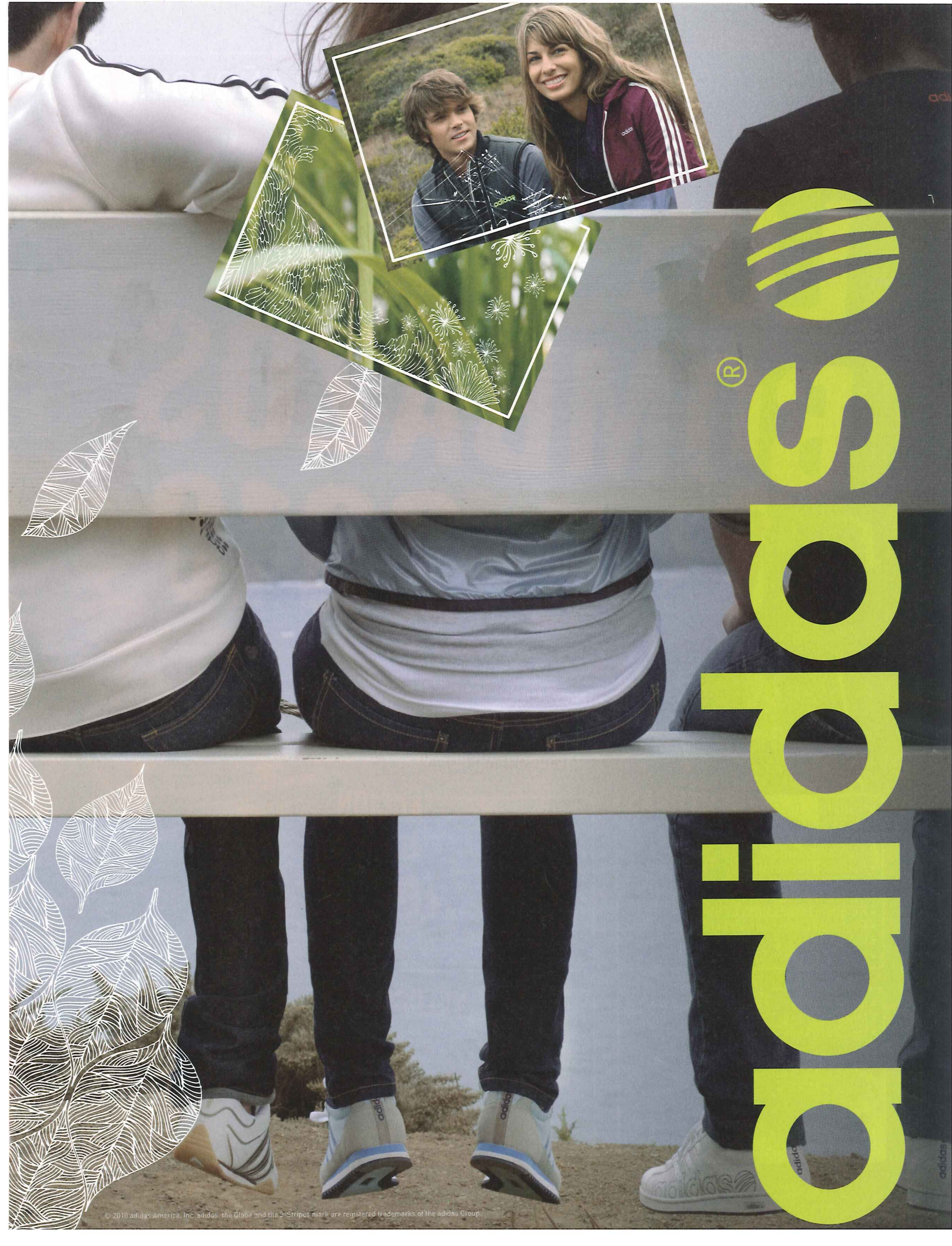
LANZAMIENTO PS3
JUST CAUSE 2
Una trepidante aventura de acción que no da un segundo de respiro, cargada de sorpresas y humor.
www.justcause.com



MARTES 30/3



LANZAMIENTO PS3
GRAND THEFT AUTO: EPISODES FROM LIBERTY CITY
Ahora puedes regresar a la Liberty City de *GTAIV* para vivir dos nuevas aventuras.
www.rockstargames.com


adidas®
© 2010 adidas America, Inc. adidas, the Globe and the 3-Stripes mark are registered trademarks of the adidas Group.

¡¡¡DESCUBRE LOS **JUEGAZOS** DE UN AÑO 10!!!

LOS BOMBAZOS DE 2010



Ya están aquí los *God of War, Final Fantasy, BioShock*... Pero no penséis que lo mejor del año ya ha pasado. Desde ya nos aguardan auténticas joyas: los juegos ideales para un año 10.

PSP | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | 28 DE MAYO

Metal Gear Solid Peace Walker

Snake volverá por la puerta grande a nuestra portátil demostrando una vez más que PSP es capaz de albergar aventuras de acción ENORMES.

Tras jugar con dos "experimentos" como fueron los *MGS Acid* y una grandiosa aventura de acción (*Metal Gear Solid Portable Ops.*) y su "expansión", a finales de mayo volveremos a disfrutar de otro juego de la saga *MGS* en PSP.
Peace Walker se desarrollará una década después de *MGS3* y 4 años más tarde de lo acontecido en *MGS Portable Ops.* Nos pondremos en la piel de Big Boss, que estará al frente de "Militaires Sans Frontières", una nación libre de soldados que será el embrión de Outer Heaven.
Nuevos personajes aparecerán en la trama, que nos llevará a intervenir en Costa Rica. Kojima quiere recuperar la esencia de la saga pero con una jugabilidad "fresca, actual y divertida". Y como ahora lo que se lleva es el multijugador, podremos compartir *Peace Walker* con otros 3 amigos, con opciones como dar masajes cardíacos y técnicas de sigilo conjuntas. Promete estar a la altura del prestigio de la serie.



MGS Peace Walker se desarrollará 10 años después de *MGS3*. Será el primer *MGS* con multijugador cooperativo para hasta 4 jugadores.

Habrá múltiples técnicas de sigilo, tanto conjuntas como individuales. Algunas de ellas serán nuevas.



PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | 29 DE ABRIL

Red Dead Redemption

¿Os imagináis un *GTA* ambientado en el lejano Oeste? Pues *Red Dead Redemption* va a ser eso y mucho más...

Ya falta menos para disfrutar de la aventura de John Marston, un "western" con el sello de los autores de *GTA*. Esto nos garantiza dos cosas. La primera es que su ambientación será soberbia. Y la segunda es un desarrollo abierto en el que habrá muchísimas cosas que hacer, tanto misiones principales (duelos, proteger diligencias...) como tareas secundarias (minijuegos, trabajar de vaquero...). Añádele unos gráficos de infarto y tendrás otro bombazo para este año.



RDR será un "sandbox" ambientado en una gran recreación del lejano Oeste.



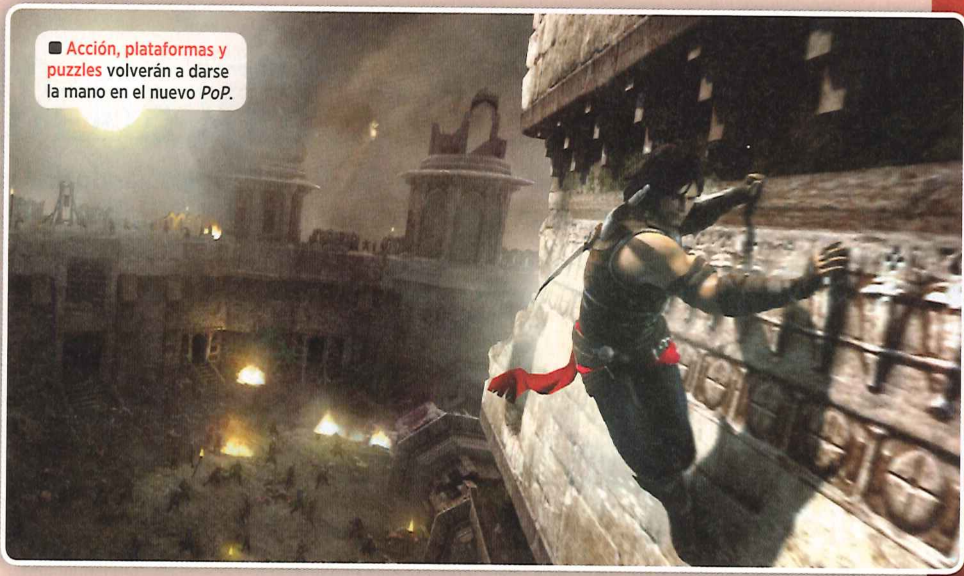
PS3 | 2K GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | FINAL DE AÑO

Mafia II

2K Games presenta una aventura de acción tipo "sandbox" con todo el encanto de los años 40.

Aunque aún no se sabe la fecha concreta, todo apunta a que este otoño veremos por fin *Mafia II*, otro "sandbox" que nos trasladará a la norteamérica de los gángsters en la década de los 40. Sus creadores presumen del cuidado que han puesto a la hora de recrear la ciudad, con un nivel de detalle nunca visto. Por lo demás, nos espera un desarrollo tipo *GTA* en el que cumpliremos misiones principales y secundarias a pie o en coche. Ojalá nos llegue antes del verano...


Las Arenas Olvidadas va a recuperar el espíritu y el "universo" de los PoP de PS2.

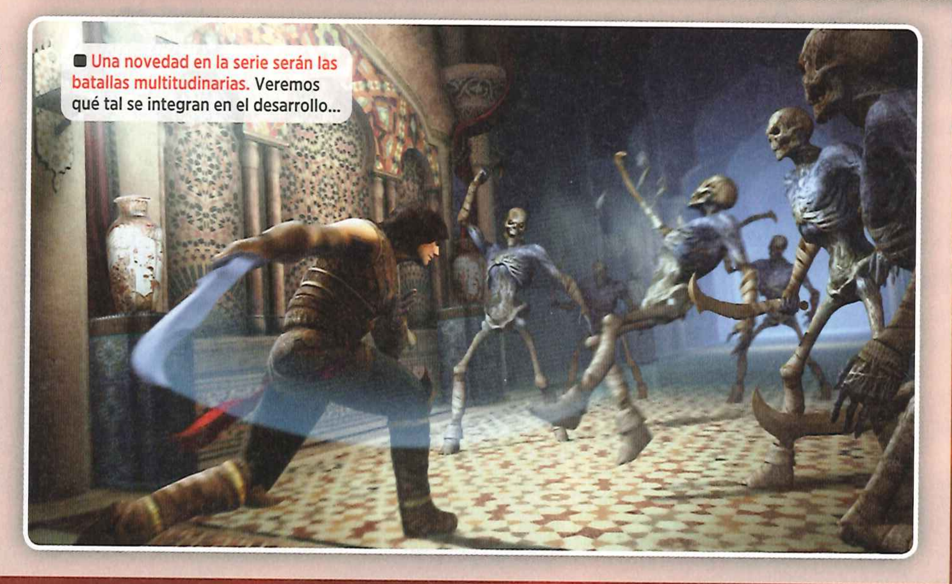

Acción, plataformas y puzzles volverán a darse la mano en el nuevo PoP.

PS3 Y PSP | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | MAYO

Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas

Tras su decepcionante estreno en PS3, parece que el Príncipe quiere volver por sus fueros.

Acompañando el estreno de la peli, Ubisoft quiere tener listo su nuevo *Prince of Persia* en mayo. *Las Arenas Olvidadas* supondrá un retorno a la mágica trilogía de PS2 (de hecho, se desarrollará entre *Las Arenas del Tiempo* y *El Alma del Guerrero*). El argumento nos pondrá de nuevo en la piel del Príncipe, que verá como el reino de su hermano se ve amenazado por una nuevo poder sobrenatural. Podremos usar de nuevo las arenas del tiempo, además de otras habilidades nuevas. Pero la novedad más destacada seguramente sean las batallas multitudinarias, un nuevo "ingrediente" en la serie que, bien utilizado, puede dar mucho juego. Un apartado gráfico menos "colorido" que el anterior y, por tanto, más fiel a los de PS2, será la guinda.


Una novedad en la serie serán las batallas multitudinarias. Veremos qué tal se integran en el desarrollo...


The Last Guardian es una de las aventuras más esperadas del año en PS3.

PS3 | SONY | AVENTURA | VERANO

The Last Guardian

El creador de *ICO* y *Shadow of the Colossus* quiere superarse a sí mismo en PS3 con su nueva aventura.

Después de emocionarnos en PS2 con *ICO* y *Shadow of the Colossus*, Fumito Ueda y su equipo siguen trabajando en su nueva "criatura". Su nombre es *The Last Guardian* y en ella tendremos que interactuar con una enorme criatura que nos ayudará a avanzar, a superar obstáculos y puzzles y en los combates. Aún no está confirmado cuándo llegará, aunque nosotros lo esperamos para el presente año. Seguramente en este E3 Sony anuncie su fecha de salida definitiva.

PSP | SQUARE ENIX | ROL DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Kingdom Hearts Birth by Sleep

Aunque aún no sabemos cuándo saldrá en España, ya os podemos asegurar que la espera valdrá la pena.

Después de jugar a fondo a la versión japonesa, nosotros lo tenemos claro: *Kingdom Hearts: Birth by Sleep* va a ser uno de los mejores juegos del año para PSP. Una épica historia (con tres personajes controlables y cerca de 45 horas de duración), combates aún más dinámicos, un increíble apartado gráfico y un novedoso multijugador para seis harán de este juego un imprescindible de PSP. Y más si te gustaron los anteriores. A ver si no tarda demasiado en llegar...



Kingdom Hearts BBS mezclará los universos de Square y Disney.


Fallout: New Vegas será tan enorme y repleto de posibilidades como *Fallout 3*, pero ambientado en Las Vegas.

PS3 | BETHESDA | ROL | FINALES DE AÑO



Fallout: New Vegas

La secuela de uno de los mejores juegos de PS3 llegará a finales de este año.

Fallout 3 es uno de los juegos más GRANDES de PS3 en todos los sentidos. Y aunque sus creadores (Bethesda) hayan delegado en Obsidian el desarrollo del siguiente capítulo, todo parece indicar que *New Vegas* seguirá los mismos parámetros. Se desarrollará en la Ciudad del Pecado en 2280 (unos años después de lo acontecido en *Fallout 3*) pero no será una secuela como tal sino un juego nuevo ambientado en ese mismo universo. Eso sí, volverá a poner a nuestros pies un escenario tan enorme como en el anterior, que recorreremos con libertad cumpliendo misiones principales y secundarias y combatiendo contra todo tipo de amenazas. Según sus autores, explorar todos sus rincones puede llevarnos cientos de horas. Y nosotros, después de haber jugado a *Fallout 3*, nos lo creemos.

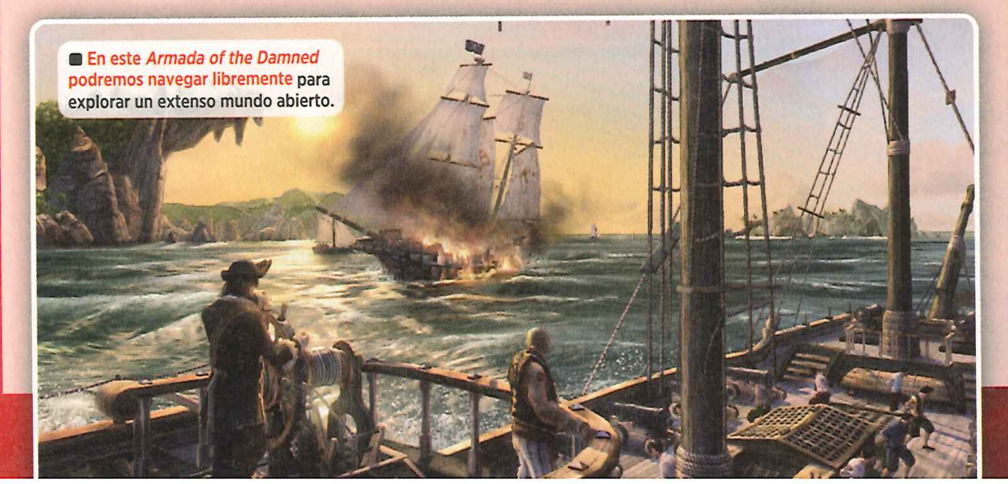


PS3 | DISNEY INTERACTIVE | ROL DE ACCIÓN | OTOÑO

Piratas del Caribe: Armada of the Damned

Los piratas más famosos del cine reciente preparan su próximo abordaje: nueva peli a la vista y un prometedor juego que no se basará en los filmes.

El 20 de mayo de 2011 se estrenará en los cines la cuarta película de "Piratas del Caribe", protagonizada de nuevo por Jack Sparrow (Johnny Depp) y muy probablemente contando con un nuevo "fichaje": Penélope Cruz. Pero este otoño disfrutaremos en PS3 de *Armada of the Damned*, un juego de rol de acción ambientado en este universo pero años antes de lo sucedido en la pelis. En él encarnaremos a un pirata que podrá navegar y explorar un enorme mundo abierto cumpliendo todo tipo de misiones y tomando decisiones "morales".


En este *Armada of the Damned* podremos navegar libremente para explorar un extenso mundo abierto.

PS3 | ACTIVISION | AV. DE ACCIÓN | OTOÑO

True Crime

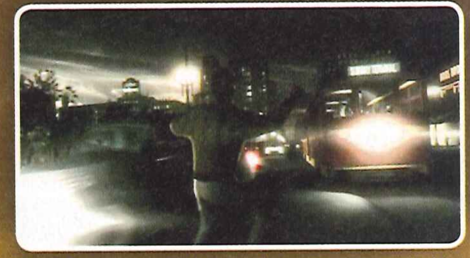
En otoño, Activision resucitará la franquicia *True Crime* con otro "sandbox" de desarrollo similar a los de PS2 y, por tanto, a los *GTA*. Controlaremos al detective Wei Chen, que tendrá que infiltrarse en una de las más peligrosas Triadas chinas en la ciudad de Hong Kong. Habrá misiones a pie y en coche, mucha acción (tiroteos y cuerpo a cuerpo), persecuciones...


True Crime nos sumergirá en los bajos fondos de Hong Kong, en una aventura de desarrollo similar a los *GTA*.

PS3 | ROCKSTAR | AV. DE ACCIÓN | OTOÑO

L.A. Noire

Pocas novedades sabemos de *L.A. Noire*, un título anunciado por Rockstar hace unos años y que se supone que saldrá por fin en este 2010, concretamente en otoño. Será una aventura de acción ambientada en Los Angeles a finales de los 40 y que explotará a la perfección todos los tópicos del cine negro. En ella tendremos que investigar misteriosos crímenes.


L.A. Noire será un "thriller" policiaco en el que se darán cita todos los tópicos del llamado "género negro" o "noir".

PS3 | NAMCO | AVENTURA | JUNIO

Majin: The Fallen Realm

Los creadores de *Folklore* volverán a sorprendernos en PS3 con otro cuento de fantasía llamado *Majin: The Fallen Realm*. En él tendremos que cooperar con una criatura para afrontar todas las dificultades que se nos presenten en este mágico mundo abierto. Parece que comparte ideas con *The Last Guardian*...


Majin es el nombre de la criatura que nos acompañará en la aventura y con la que habrá que cooperar para avanzar.

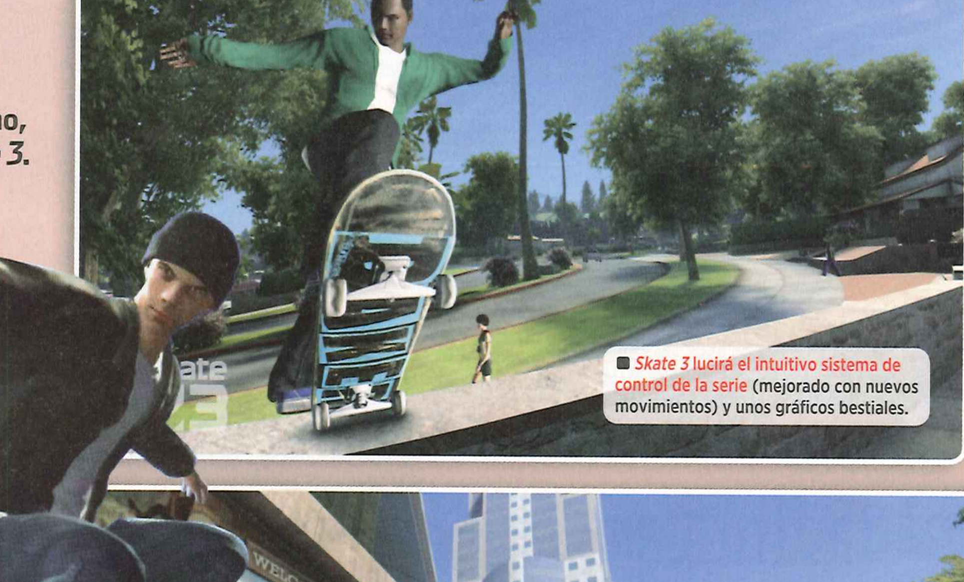
PS3 | EA GAMES | DEPORTIVO | 31 DE MAYO



Skate 3

Si eres un apasionado de este deporte urbano, en mayo tienes una cita ineludible con *Skate 3*.

Ahora que Activision nos ha dejado sin *Tony Hawk's*, la serie *Skate* es la única opción que los fans de esta disciplina tienen para echarse al mando. Pero tranquilos, que en EA Black Box no se han dormido en los laureles y nos van a presentar una tercera entrega con lo mejor de las anteriores y mucho, mucho más. Para empezar, contaremos con una prometedora opción cooperativa, que nos permitirá juntarnos con nuestros colegas y hacer "grupos de skaters" que a su vez competirán contra otros grupos. Ya juguemos solos o en compañía, deberemos rodearnos de los mejores "skaters" para avanzar en la nueva campaña. Y todo esto en una nueva ciudad (llamada (Port Carverton) que será un auténtico paraíso para los fanáticos de la tabla y en la que podremos poner en práctica un montón de movimientos y acrobacias (algunas de ellos nuevos). Y todo con un sistema de control realmente intuitivo. Si te gusta este deporte urbano, en mayo tienes una cita con *Skate 3*.



Skate 3 lucirá el intuitivo sistema de control de la serie (mejorado con nuevos movimientos) y unos gráficos bestiales.



Contaremos con un gran editor para crear a nuestro "skater" a nuestro gusto.



MMA seguirá la estela de *UFC* con un gran apartado gráfico y luchadores reales.

PS3 | EA SPORTS | LUCHA | 2010

MMA

En EA Sports van a competir directamente con *UFC* en un brutal combate de artes marciales mixtas...

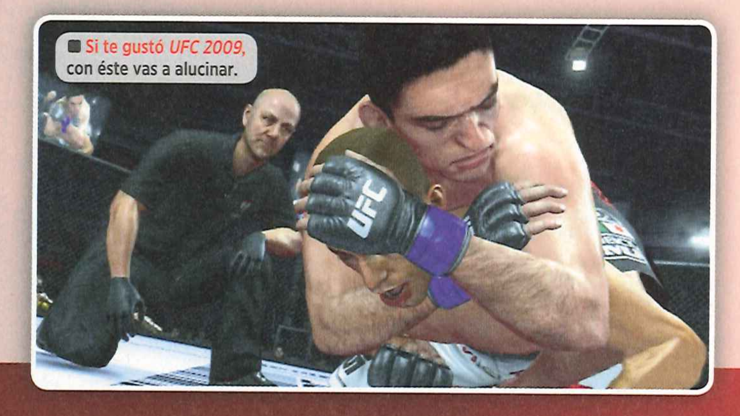
Este año no habrá nueva entrega de *Fight Night*. EA Sports deja su serie de boxeo un año "en barbecho" para ofrecernos *MMA*, una nueva franquicia que competirá directamente con *UFC* pues también estará dedicado a las artes marciales mixtas (en inglés, "mixed martial arts", que forman las siglas que dan nombre el juego). Ya os podéis hacer una idea de lo que ofrecerá: brutales peleas en las que los luchadores usarán distintas disciplinas y en las que valdrá casi todo para ganar.

PS3 Y PSP | THQ | LUCHA | JUNIO

UFC Undisputed 2010

El año pasado nos sorprendió con sus salvajes peleas. Este año quiere demostrarnos que no tiene rival.

El 25 de mayo saldrá en EE.UU. (y poco después aquí) el nuevo *UFC Undisputed*. La edición de este año volverá a proponernos las más brutales peleas de artes marciales mixtas, pero a lo grande. Más de 100 luchadores, tres nuevos modos de juego y una ambientación alucinante (incluyendo las chicas, comentaristas y la presencia de Dana White, presidente de la UFC) son su mejor carta de presentación. Y lucirá un apartado gráfico aún más realista (y espeluznante) si cabe.



Si te gustó *UFC 2009*, con éste vas a alucinar.


F-1 2010 contará con todos los pilotos, escuderías y circuitos de la nueva temporada, recreados con todo detalle.

PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD | SIN CONFIRMAR

F-1 2010

Este año los motores de los monoplazas rugirán como nunca en nuestra PS3.


Gráficamente promete ser alucinante, con efectos climatológicos dinámicos en carrera.



Con Fernando Alonso "volando" en su nuevo y flamante F10 y más pilotos españoles que nunca en la parrilla, el esperado regreso de la F-1 a nuestras PS3 se presenta aún más emocionante si cabe. *F-1 2010* vendrá avalado por Codemasters y su potente motor gráfico EGO, que ha dado forma a juegazos de la talla de *GRID*. Al tener la licencia oficial, incluirá todos los pilotos, escuderías y circuitos de la presente temporada, recreados con todo lujo de detalles. Sus creadores prometen un control que gustará a todos, desde el jugador principiante hasta al más exigente fanático de los simuladores. Contará además con un modo Carrera en el que llevaremos a un piloto novel hasta lo más alto, aparte de jugosos modos Online. Sin duda, otro de los más esperados.

PS3 | SONY | VELOCIDAD | SIN CONFIRMAR



Gran Turismo 5

Pasan los meses y aún no se sabe cuándo saldrá el juego de velocidad más esperado.

La fecha de salida de *Gran Turismo 5* está dando casi tanto de que hablar como el propio juego. Esperado en un principio para marzo en Japón, ha sufrido un nuevo retraso que conllevará que aquí salga todavía más tarde... Una lástima, pues estamos deseando ver su millar de coches reales, sus cerca de 80 circuitos (uno de ellos en Madrid), sus profundos modos de juego (tanto Offline como Online) y, sobre todo, si las sensaciones al pilotar son tan realistas como Sony nos ha prometido en estos años. A ver si termina de ver la luz....


Gran Turismo 5 presentará cerca de 1000 coches reales, unos 80 circuitos, gran duración...

PS3 | NAMCO BANDAI | VELOCIDAD | OTOÑO

WRC

Los aficionados al rally echarán de menos un simulador "puro" que recree esta disciplina de forma fidedigna. Pues lo van a encontrar en *WRC*, un juego diferente a los que Sony nos ofrecía en PS2 puesto que lo desarrollan los responsables de los *SBK*. Al contar con la licencia oficial, esperamos que sea tan fiel al Campeonato como promete.


PS3 ya no tiene un simulador de rally "puro" pero en otoño los responsables de los *SBK* lo van a solucionar con *WRC*.

PS3 | DISNEY INT. | VELOCIDAD | MAYO

Split /Second

Los creadores de *Pure* ya tienen a punto su nueva apuesta por la velocidad extrema. En *Split/Second* participamos en un brutal show que nos pondrá al volante de potentes coches en una carrera en la que ganar es tan importante como llegar a la meta. Y es que los circuitos estarán llenos de trampas como explosiones que modificarán el trazado...


En *Split/Second* ganar es tan importante como alcanzar la meta de una pieza. Promete ser muy emocionante.

PS3 | EA GAMES | VELOCIDAD | OTOÑO

Need for Speed

Aunque aún no se conocen detalles del nuevo *Need for Speed*, sí sabemos que lo está desarrollando Criterion (autores de los geniales *Burnout*). Por ello tenemos grandes expectativas puestas en él y seguro que dejará a la altura del betún a las últimas entregas de la franquicia.

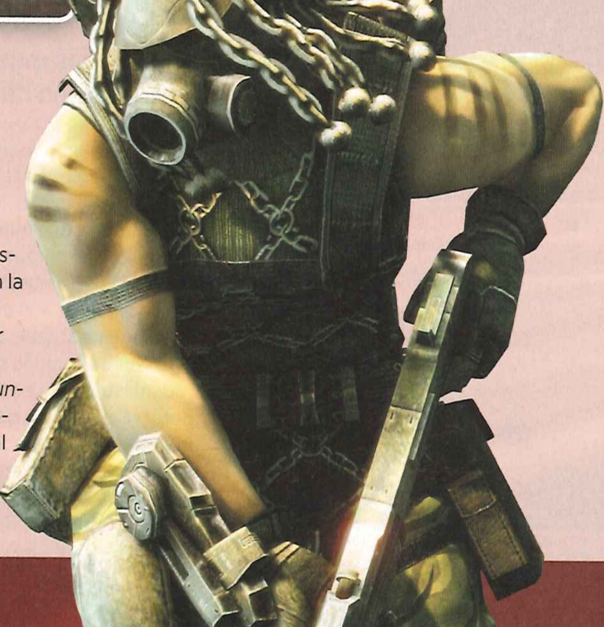

¿Será así el nuevo *NFS*? Esta imagen que rula por internet supuestamente es una "filtración". EA no lo ha confirmado...


Lost Planet 2 es un futurista juego de acción, que en esta nueva entrega da más importancia al multijugador.

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 18 DE MAYO







Lost Planet 2

La secuela de uno de los mejores juegos de acción de Capcom de esta generación volverá con bichos aún más grandes y modos cooperativos.

Aunque nos llegó con algo de retraso, hace dos años disfrutamos en PS3 de *Lost Planet*, un gran juego de acción en tercera persona ambientado en el lejano planeta E.D.N. III. Este título vendió más de 2 millones de unidades en todo el mundo, lo que ha animado a Capcom a embarcarse en una secuela que promete superar en todo a la primera. Se desarrollará en el mismo planeta pero 10 años después. Y en todo este tiempo ha habido cambios. La superficie del planeta ya no está helada del todo, sino que ofrecerá distintos ambientes (junglas, zonas desérticas...) y nuevos y aún más enormes bichos. Contará con un nuevo modo Campaña pero más centrado en el multijugador, con partidas para hasta 16 jugadores y también con la posibilidad de cooperar con otros tres amigos para formar un equipo y cumplir distintas misiones (al estilo *Monster Hunter*). Nuevas y más devastadoras armas, otros tipos de "vital suits" y muchas más posibilidades de personalización serán otras de sus bazas.



Acción con toques roleros es la propuesta de este prometedor *Brink*.

PS3 | BETHESDA | SHOOTER SUBJETIVO | OTOÑO

Brink

Despacito, sin hacer mucho ruido, llega este shooter "apadrinado" por Bethesda que tiene muy buena pinta.

Están de moda los shooters-roleros de ambientación postapocalíptica. Lo hemos visto en *Fallout 3* o en *Borderlands* y lo veremos en *Brink*, que también combinará tiroteos en primera persona con toques de rol y un mundo abierto. Aquí el calentamiento global hace subir desmesuradamente el nivel del mar, y dos facciones pelearán por el Arca, una enorme ciudad flotante. Podemos alinearnos con cualquier bando y editar a nuestro antojo el protagonista. Y no faltará el Online...

PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | 2010

Castlevania Lord of Shadows

El estudio madrileño Mercury Steam y Kojima Productions siguen trabajando en el nuevo *Castlevania*.

Una de las aventuras más esperadas es el estreno de la serie *Castlevania* en PS3. Tal vez sea porque ningún *Castlevania* en 3D ha triunfado, o porque Kojima anda supervisando su desarrollo, pero todos tenemos curiosidad por ver esta nueva entrega, que a tenor de lo visto se parece más a un *God of War* que a un *Castlevania*. De momento, ni Konami ni Mercury Steam (autores de *Jericho*) sueltan demasiados detalles sobre el juego. A ver si se confirma fecha...


Gabriel se enfrentará a un desarrollo repleto de acción, puzzles y "quicktime events".



Nos abriremos paso entre los zombis con todo lo que pillemos. Podremos crear armas combinando distintos objetos.

Dead Rising 2

El apocalipsis zombi llega a PS3. Y no digáis que no os hemos avisado...


Según sus creadores pondrá hasta 7.000 zombis en pantalla. ¿Pero de verdad caben tantos?



Uno de los mejores títulos de Xbox 360 fue *Dead Rising*. Este juego de acción nos proponía una serie de misiones en un centro comercial plagado de zombis y con mucha acción, humor, "gore" y un grandioso uso del tiempo. Fue una pena que no acabara saliendo en PS3 como sí hizo *Lost Planet*, pero afortunadamente sí podremos disfrutar de su secuela, que estrenará protagonista (Chuck Greene) y nueva ciudad (Fortune City, una especie de Las Vegas). Lo que no cambiará es su desarrollo: tendremos que abrirnos paso entre hordas de zombis usando como arma todo lo que pillemos. Como novedad, incluirá un modo multijugador.
Y además, acompañando al estreno del juego, Capcom prepara una peli de imagen real escrita y dirigida por Keiji Inafune, el creador de la franquicia.



Medal of Honor

La II Guerra Mundial deja paso a conflictos más "modernos". Renovarse o morir.

La II Guerra Mundial ha sido un conflicto sobreexplotado en los shooters. Reconozcámoslo: esta ambientación ya cansa un poco, y en EA han tomado nota de lo que gusta ahora (*Modern Warfare 2*), para ofrecernos un shooter más "actual". El nuevo *Medal of Honor* se desarrollará en Afganistán y formaremos parte Operator Tier 1, el mejor cuerpo de élite del ejército americano. Viviremos emocionantes misiones usando la tecnología más avanzada en armas y gadgets, y muy probablemente pilotando distintos vehículos. Promete.


El modo Campaña promete fuertes emociones. Y luego quedan los modos Online, a cargo de DICE (*Battlefield*).

PS3 NAMCO BANDAI ACCIÓN PRIMAVERA

Splatterhouse

Namco Bandai planea resucitar este año su franquicia *Splatterhouse*, una trilogía de culto entre los fans del gore y del beat´em up más chusco. Y parece que el nuevo *Splatterhouse* irá por los mismos derroteros pero puesto al día, presentando acción (con multitud de combos y uso de armas), "casquería" y novedades como resucitar muertos que serán nuestros aliados.


Rick usará una siniestra máscara que le da brutales poderes para salvar a su chica de los monstruos.

PS3 ROCKSTAR ACCIÓN FINALES 2010

Max Payne 3

A finales de año *Max Payne* se estrenará en PS3. Tras protagonizar dos juegos de acción míticos (entre otras cosas porque inauguraron la moda del "tiempo bala"), ahora la acción se trasladará a las favelas brasileñas, con un Max Payne ya entrado en años (y en kilos), pero capaz todavía de liar una muy gorda...


No os dejéis engañar por su aspecto. Aunque le veáis algo "viejuno", Max Payne aún sabe cómo liarse a tiros.

PS3 EA GAMES SHOOTER 2010

Crysis 2

Crysis ha sido uno de los shooters más alucinantes de los últimos años en PC y su secuela llegará a PS3 este mismo año. Será un shooter de tintes futuristas ambientado en Nueva York tres años después del primero. Gracias a nuestro traje, el nanosuit 2, tendremos fuerza y velocidad extras y podremos analizar el entorno y combatir tradicionalmente o "en vertical".



Poco se ha visto aún de *Crysis 2*. Eso sí, se sabe que con nuestro nuevo traje tendremos más fuerza y habilidades.

DESCARGA DEL **STORE** UN PEDACITO DE HISTORIA

Clásicos PlayStation



Gracias a PlayStation Store podemos recuperar algunos de los mejores juegos de la historia PlayStation para jugarlos en PS3 y PSP.

Ya hay disponibles en el Store más 50 juegos de la época de PSone que, por un precio medio de 5 €, nos permiten recuperar un pedacito de historia. Estos juegos están preparados para jugarse tanto en PS3 como en PSP. Eso sí, un juego de hace 10 años en una tele HD... Sinceramente, no luce muy bien. Aunque en PSP todos dan perfectamente el tipo e incluso por algunos parece no haber pasado el tiempo...

Volver a jugar (o descubrir por primera vez) joyas como *Metal Gear Solid* o *Final Fantasy VII* es algo que de verdad os recomendamos, porque siguen siendo tan divertidos como lo fueron hace un década. Daos una vuelta por el Store y elegid vuestro juego favorito. Es verdad que faltan algunos hitos de la historia del videojuego (*Resident Evil*, por ejemplo), pero semana a semana se van introduciendo nuevos títulos que a más de uno le traerán fantásticos recuerdos. Aquí tenéis una selección de los que nos parecen más recomendables y la lista completa de juegos disponibles hasta el momento. Seguro que nos os arrepentís de darle una oportunidad a estos títulos, que son el "germen" de los bombazos actuales.



SQUARE ENIX | ROL | 9,99€

» Final Fantasy VII

Uno de los mejores RPG de todos los tiempos y el *FF* más recordado, ¿te lo vas a perder?

A estas alturas *FFVII* no necesita presentación, para muchos es el mejor juego de la saga... Ofrece una preciosa historia que atrapó a millones de jugadores de todo el mundo, tiene una duración que puede dar para más de 100 horas, con docenas de cosas por hacer, absorbentes tareas secundarias, un asequible sistema de juego basado en combates por turnos... Y además cuando lo juguéis en PSP veréis que no ha perdido nada de encanto.



KONAMI | AVENTURA | 9,99€

» Metal Gear Solid

El juego que inventó la infiltración, una aventura irrepetible.

La saga se convirtió en mito con este juego y os aseguramos que disfrutarlo en PSP es una delicia. Los gráficos no son comparables a los de *MGS Portable Ops*, pero en cuando llevéis 10 minutos jugando lo olvidaréis por su fantástica ambientación, su enorme jugabilidad, su divertido desarrollo lleno de alternativas y curiosidades... Una aventura de infiltración irrepetible.



KONAMI | HABILIDAD | 4,99€

» Bishi-Bashi Special

Una loca colección de 94 minijuegos que seguro que te arranca más de una sonrisa.

94 originales y simpatiquísimos minijuegos pusieron una sonrisa en nuestra cara cuando el juego (una japonesada de aúpa) llegó a nuestras manos. Y es que, aunque gráficamente no es espectacular y los minijuegos son de tipo "machabotones", resulta divertidísimo enfrentarse a ellos: lanzamiento de tarta nupcial, fuga de un campo de prisioneros... Pura locura. Su sencillo control e hilarante sentido del humor pica. Y como cada prueba es más loca que la anterior... te atrapa. Lástima que no podamos disfrutar de su multijugador en PSP.



SONY | PUZZLE/HABILIDAD | 4,99€

» Kula World

Ayuda a tu endeble pelota a salir de peligrosos laberintos repletos de trampas.

En este original puzzle nuestro objetivo es manejar una pelota sobre laberintos de cubos 3D para encontrar las llaves que abren la salida del nivel. Dicho así no parece nada del otro mundo, pero la cosa se empieza a complicar desde el principio: bloques que se caen, pinchos, láseres, bloques invisibles, otros que sólo se ven de lejos... No tiene gráficos de infarto, ni falta que le hace y si eres de los que gustan de darle al coco y no te asustan los retos de habilidad, seguro que te lo pasas en grande recogiendo ítems y trazando las mejores rutas para salir de los laberintos. Además, la pantalla de PSP le sienta tan bien...



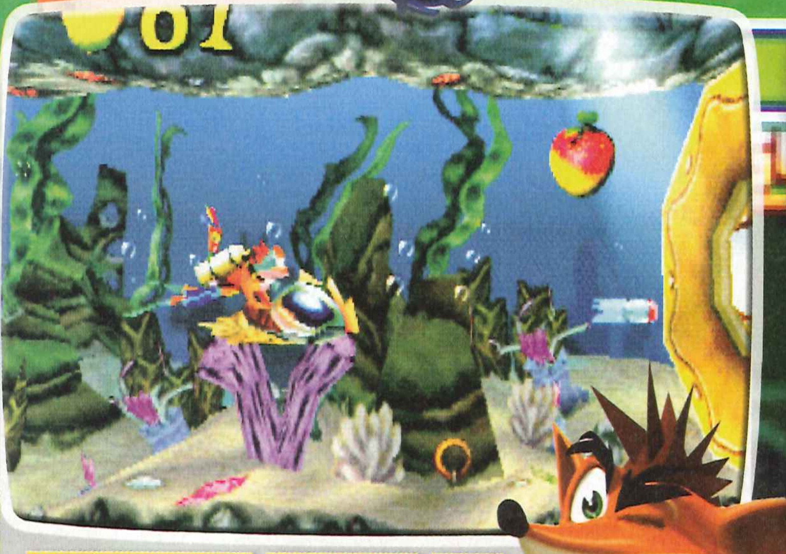
SQUARE ENIX | ROL | 5,99€

» Vagrant Story

El rol con más estilo y personalidad llegó de la mano de Square y este mítico título.

Con *Vagrant Story*, Square dio un giro radical a lo que estábamos acostumbrados a ver en esto del rol. Sus combates combinan turnos y libertad de movimientos, al tiempo que recorremos lúgubres mazmorras repletas de enemigos y gigantescas criaturas, como un minotauro. Su estilizada estética y original sistema de juego (con opciones como poder modificar las armas a nuestro antojo), hicieron de él un título mítico, que sólo tiene un pero: está en inglés. Si te defiendes con el idioma, encontrarás un juego profundo, repleto de posibilidades y que gráficamente es espectacular en la portátil. Los que no, tienen otras opciones en castellano...

CHARGE 100



SONY (NAUGHTY DOG) | PLATAFORMAS | 4,99€

» Crash Bandicoot 3

Un peculiar marsupial que se convirtió en la "mascota" de PlayStation.

Sony encargó a Naughty Dog (*Uncharted*) un plataformas para completar su catálogo. El resultado fue *Crash Bandicoot*. La propuesta era original y divertida: avanzar hacia el fondo del escenario esquivando obstáculos, eliminando enemigos, cogiendo ítems... Es largo, variado y muy jugable. En el Store están disponibles la primera y la tercera entrega, que es la que os recomendamos por ser la más variada y a la que menos le pesa el tiempo...

ATARI | AVENTURA | 4,99€

» Driver

La conducción y la aventura se dieron la mano este original título que revolucionó el género.

Cuando los *GTA* todavía eran juegos de perspectiva aérea, apareció este *Driver* para demostrar que se podía construir una aventura con conducción y totalmente en 3D. El juego nos pone en la piel de un policía infiltrado en una banda criminal que debe cumplir encargos para sus jefes. Encargos de todo tipo que le obligan a huir de la "pasma" una y otra vez y que ponen al límite nuestras habilidades de pilotaje. Y es que, aunque recuerda a un *GTA*, en la práctica no es posible bajar del coche y realizar misiones a pie. Se le nota el paso del tiempo, pero se le perdona por su grandioso control.



ELECTRONIC ARTS | ESTRATEGIA | 4,99€

» Command & Conquer Red Alert

Si te gusta la estrategia en tiempo real, atento a este clásico del género.

La saga *Command & Conquer* lleva años pegando fuerte y, aunque donde realmente triunfó fue en PC, sus versiones para consola no estaban nada mal. Entre otras cosas, porque sí se tomaron la molestia de adecuar el control a un mando para facilitar todas las tareas que en PC se realizan con teclado y ratón. Las claves del juego ya las conocéis: buscar recursos, construir edificios y unidades militares que luego lanzaremos a atacar al enemigo... o a defendernos como podamos. En el Store están disponibles los tres juegos aparecidos en PSone.



UBISOFT | PLATAFORMAS | 4,99€

» Rayman

Para los amantes de los plataformas clásicos y los héroes con personalidad.

Seguro que conocéis de sobra al personaje, ya que desde 1995 no ha dejado de protagonizar juegos. Eso sí, antes de los minijuegos, las aventuras 3D y de los Rabbids, Rayman era un personaje en 2D que cautivó a los jugadores de PlayStation con un plataformas de coloristas gráficos en plan "cartoon", que nos arrastraba por seis preciosos mundos poniendo a prueba nuestros reflejos y nuestra habilidad con el salto. Si os gustan los plataformas de corte clásico con este os lo vais a pasar en grande . Y, como pasaba con los juegos "de antes", tampoco os vais a poder quejar por la duración. Además aguanta el tipo en PSP.



SONY | VELOCIDAD | 4,99€

» Crash Team Racing

Tras protagonizar varios plataformas, Crash probó suerte en las carreras...

Y lo hizo manteniendo el colorista aspecto de sus aventuras y acompañado de todos sus amigos y enemigos para ser la respuesta de Sony a los *Mario Kart* de Nintendo. La idea ya la conocéis: retorcidos circuitos llenos de trampas en los que podemos coger ítems para fastidiar a los rivales o ayudarnos a nosotros mismos. Lo mejor del juego era su modo multijugador, opción que perdemos jugando en PSP. Aún así, ofrece un modo individual bastante profundo (objetos ocultos, pequeñas misiones, muchísimas copas) que sabe como entretener.



SONY | VELOCIDAD | 4,99€

» Destruction Derby

Uno de los primeros juegos de PSone que mezcló velocidad... y destrucción.

Junto con *Ridge Racer* y *Formula One*, fue uno de los primeros títulos de velocidad PSone, y combinaba las carreras de toda la vida con el factor destrucción de los coches. Incluso había eventos que no eran carreras, sino aguantar en recintos ovalados el mayor tiempo posible las embestidas de los rivales. Todo bajo un control arcade y una puesta en escena que, en su día, estaba más que bien. Hoy, no os vamos a engañar, resulta bastante pixelada y tosca, pero los fans del género seguro que se emocionan al reencontrarse con este mítico título.



SONY | ACCIÓN/AVENTURA | 4,99€

» Medievil

Acción, plataformas y mucho humor para una aventura que nunca continuó en PS2.

Es curioso que un juego que consiguió un notable éxito en PSone nunca saltara a PS2... Una revisión de la primera parte para PSP (poco afortunada) ha sido la única experiencia de su peculiar protagonista fuera de la gris de Sony. Y la verdad es que el juego, una aventurilla con muchas acción, saltos y puzzles, resulta realmente divertido y absorbente. Largo y con el puntito justo de dificultad, *Medievil* lo pueden disfrutar por igual grandes y pequeños. Y es que, aunque su temática nos hable de zombis y monstruos, el tratamiento gráfico y el guión están orientados al humor. No esperéis gráficos de infarto, pero sí mucha diversión.



SONY | ACCIÓN | 4,99€

» Syphon Filter 3

Cuando el espionaje se combina con la mejor y más intensa acción de PSone.

Una organización terrorista amenaza con extender por el mundo un gas letal si no se accede a sus exigencias. Bajo esta trama general se esconden 3 entregas de la saga *Syphon Filter*, un título que apuesta por la acción más explosiva repleta de tiroteos y situaciones límite y que nos llevará por todo el mundo para frenar a los terroristas. Sólo están disponibles la primera y la tercera entrega, aunque con cualquiera de ellas pasarás grandes momentos dándole al gatillo. Además, ofrecen un enorme y variado arsenal (táseres, rifles de precisión...), enemigos finales, un gran doblaje al castellano y una duración considerable...



ELECTRONIC ARTS | SIMULACIÓN | 4,99€

» Theme Hospital

¿Crees que podrías arreglar los problemas de los hospitales? Pues demuéstralo...

La serie *Theme*, famosa en PC, nos ofrece varias propuestas relacionadas con la gestión. En este caso la de un hospital, teniendo en cuenta desde la contratación de personal, al diseño de consultas o quirófanos, pasando por la investigación, compra de aparatos... Vamos, de todo. Y no penséis que esto de los hospitales es dramático, porque todo está tratado con muchísimo humor... ¡Vais a flipar con algunas enfermedades! A poco que os guste el género os atrapará y aunque la pantalla de PSP se queda pequeña, no se juega nada mal. Por cierto, *Theme Park* también está en el Store y gestionar un parque de atracciones también es muy divertido.

Juegos PSone en el Store

Juegos de rol
Final Fantasy VII ...... Recomendado . 9,99 €
Final Fantasy VIII...... Recomendado . 9,99 €
Vagrant Story .... Recomendado . 5,99 €

Habilidad/Puzzles
Bishi Bashi Special .... Recomendado . 4,99 €
Extreme Pinball.................. 4,99 €
Kula World .... Recomendado . 4,99 €

Plataformas
Crash Bandicoot ...... Recomendado . 4,99 €
Crash Bandicoot 3...... Recomendado . 4,99 €
James Pond: Codename Robocod. . 4,99 €
Jumping Flash .... 4,99 €
Lilo & Stich .... 4,99 €
La Sirenita 2 .... 4,99 €
Peter Pan .... 4,99 €
Rayman.............. Recomendado . 4,99 €

Velocidad
Crash Team Racing.... Recomendado . 4,99 €
Destruction Derby..... Recomendado . 4,99 €
Hard Core 4X4.................... 4,99 €
Hi-Octane .... 4,99 €
Jet Rider .... 4,99 €
Jet Rider 2 .... 4,99 €
Motorhead .... 4,99 €
Wipeout .... Recomendado . 4,99 €

Aventuras
Driver.............. Recomendado . 4,99 €
Medievil............ Recomendado . 4,99 €
Metal Gear Solid ..... Recomendado . 9,99 €
Syphon Filter .... Recomendado . 4,99 €
Syphon Filter 3 ...... Recomendado . 4,99 €

Estrategia/Simulación
Command & Conquer. Recomendado . 4,99 €
Command & Conquer Red Alert.... 4,99 €
Command & Conquer: Retaliation . . 4,99 €
Constructor .... 4,99 €
Creatures .... Gratis
Magic Carpet .... 5,99 €
Populous The Beginning .... 4,99 €
Sim City 2000 .... 7,99 €
Syndicate Wars .... 4,99 €
Theme Hospital ...... Recomendado . 4,99 €
Theme Park .... Recomendado . 4,99 €

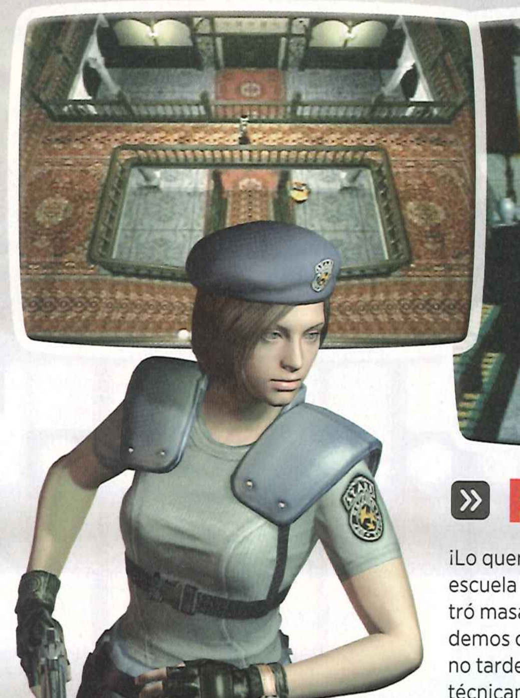
Deportivos
Championship Bass .... 4,99 €
Coolboarders .... 4,99 €
Everybody's Golf 2 Recomendado .... 4,99 €
Internacional Track'n Field Recomendado 99 €
Street Skater .... 4,99 €
Street Skater 2.................. 4,99 €

Acción
Future Cop: LAPD .... 4,99 €
G-Police .... 4,99 €
Guilty Gear .... 4,99 €
Judge Dredd .... 4,99 €
N20 .... 4,99 €
Street Fighter Alpha Warriors ..... 5,99 €
Tom Clancy's Rainbow Six .... 4,99 €



Los juegos que estamos deseando descargar de PlayStation Store

No están todos los que son, pero son todos los que están. Cuando echamos la vista atrás nos acordamos de geniales títulos para marcaron una época y que nos encantaría recuperar...





Resident Evil

¡Lo queremos y lo queremos ya! Es uno de esos juegos que crean escuela (fue el padre del survival horror en consola) y que arrastró masas desde el mismo momento de su lanzamiento. No entendemos cómo no está aún en el Store Europeo, pero deseamos que no tarde mucho... y que le sigan *RE2* (mucho más espectacular técnicamente) y *RE3* (y su sobrecogedor Némesis). En cuanto esté disponible tenéis que jugarlo: ¡esto sí que era pasar miedo!

Silent Hill



Si hablamos de terror, no hay juego más terrorífico que este. Su genial ambientación, su perfecta dosificación de exploración y sustos, su nebuloso entorno... Es un juego con el que se pasa miedo de verdad y ninguna de sus entregas posteriores han alcanzado las cotas de tensión que nos ofreció el original... Y jugándolo en PSP no desmerece nada. Si os va el género, en cuanto esté en Store lanzaos a por él.

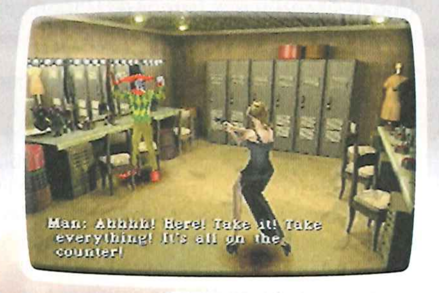
Gran Turismo 2



Vale que hay un *Gran Turismo* en PSP y que gráficamente le da un repaso al original. Pero no todo son gráficos y lo genial de esta saga es su sistema de juego basado en comprar coches y tunearlos, ir abriendo competiciones... Vamos, lo bueno de *Gran Turismo* es su modo Gran Turismo y en PSP no lo hemos visto. Nos gustaría ver *GT2* en el Store, pero con el original nos vale.

Parasite Eve 2

Otro mítico RPG de Square Enix, esta vez a caballo entre los juegos de acción (sus combates eran más dinámicos) y el Survival Horror. Un título a rescatar...



Abe's Oddysee

Una historia genial, un apartado gráfico sorprendente y un desarrollo 2D basado en las plataformas "inteligentes". Un cóctel explosivo que merece la pena jugar ya que es un apasionante reto tanto a la habilidad como a la inteligencia.



Legend of Dragoon

Uno de los juegos de rol más recodados de PSone. Para muchos, mejor que los *FF*, presentaba una bellísima historia y un desarrollo larguísimo y absorbente.





www.sunflowerusa.com
tu momento pipas!
pipasusa
HAZ TUS MOMENTOS PIPAS CON
TOSTADEROS SOL DE ALBA
DAKOTA
Facundo
EUROSal
Pipas de Girasol ...a la Sal
GREFUSA
PIPAS G
SON SÁNCHEZ
Frutos Secos Reyes


DANOS TU OPINIÓN SOBRE
TU REVISTA FAVORITA
Play
manía
¡Regalamos a
los 5 primeros un
minidecodificador TDT!
¡Y entra en el sorteo
de 3 DVD portátiles!
DVD
Completa la encuesta en:
http://www.playmania.es/encuesta/



■ *JUST CAUSE 2.* La acción más explosiva en un enorme "sandbox".



■ *HEAVY RAIN.* Una aventura única, que casi parece una película.



■ *SILENT HILL SHATTERED MEMORIES.* ¿Regresarás al pueblo maldito?

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PSP



■ *FINAL FANTASY VIII.* Un clásico por el que no pasan los años y que ahora puedes jugar en PSP.

¿ALGUIEN DUDA DEL PODER DE LOS DIOSES?

Ya sabíamos que God of War III iba a ser alucinante, soberbio, brutal... Pero no pensábamos que tanto. Por méritos propios Kratos ha entrado en el Olimpo de los videojuegos y con su presencia eclipsa a los dioses menores que giran en su órbita... Y eso que no están nada mal... Si te va la acción más salvaje, la destrucción y la aventura, no deberías perder de vista el divertido *Just Cause II*. Pero si prefieres las aventuras pausadas y de bellísima factura técnica ahí tienes el originalísimo *Heavy Rain*. Si lo tuyo es el motor hay dos titulazos que deberías perseguir: el completo *Moto GP 09/10* (con la licencia oficial) y el trepidante *MX vs ATV Reflex* con sus carreras offroad. Este mes incluso hay rol (*Resonace of Fate*) y nuevos estallidos bélicos (*Bad Company 2*). Y si tienes PSP, a lo mejor te gustaría volver a recorrer el pueblo maldito de Silent Hill, o jugar con 3 amigos a *SOCOM Fireteam Bravo 3*, o recuperar clasicazos como *Final Fantasy VIII*...





■ *God of War III* se ha consagrado como una de las mejores aventuras de PS3.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49 Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59 Aprobado. Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69 Bien. Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79 Notable. Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 Sobresaliente. Una excelente elección que no te defraudará.

95-100 Matrícula de Honor. Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:



EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO


JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR


EDAD JUEGO EN RED




18+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
SANTA MONICA STUDIO
Editor
SONY
Lanzamiento
18 DE MARZO
Precio edición normal
69,95 €
Precio Edición Especial
79,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
--
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.GODOFWAR.COM

■ Kratos debuta en PS3 con una aventura que sigue combinando acción, puzzles, plataformas...

UNA AVENTURA SIMPLEMENTE... **COLOSAL**

God of War III

Kratos está a punto de cumplir su ansiada venganza contra los dioses, en la que va a ser la aventura más brutal y salvaje de PS3.

A menudo nos quejamos de la escasa originalidad de los juegos y en concreto de las sagas. Por suerte, últimamente hemos visto títulos, como *Uncharted 2* o *Assassin's Creed II*, que mejoran considerablemente a los originales... Y *God of War III* sigue, precisamente, por esa misma línea. Y es que, si el primer *GOW* sentó las bases y el segundo mejoró la fórmula, el tercero ha conseguido salirse de la estratosfera mejorando todos los aspectos posibles. Pero vamos por partes...

***GOWIII* comienza donde lo dejó su antecesor,** con Kratos y los titanes escalando el monte del Olimpo para la confrontación final contra los dioses. Pero, tranquilos, que si nunca antes habéis tocado un *GOW* (craso error), la intro resume los principales hechos de los juegos anteriores...

En cualquier caso, desde el primer minuto una cosa queda clara: *GOWIII* ha nacido con vocación de dar espectáculo: todo es gigantesco, monumental, colosal... Y no nos referimos sólo al nivel de detalle, que también. Nos referimos a que Kratos es, más que nunca, una "pulga" en un mundo de gigantes. Prueba de ello

» LAS CLAVES DE LA **VENGANZA** MÁS ESPERADA...

① **ACCIÓN TOTAL.** Los combates son el corazón de la aventura y te enfrentarás a todo tipo de bichos, desde centauros hasta dioses griegos.

② **PUZZLES.** Avanzar por el Olimpo no es un paseo y tendrás que lidiar con diabólicos mecanismos que protegen puertas, esconden caminos...

③ **EPÍLOGO.** Continúa la trama de *GOWII* donde lo dejó y cierra todas las incógnitas. Y, al tiempo, deja la puerta abierta para futuras aventuras...

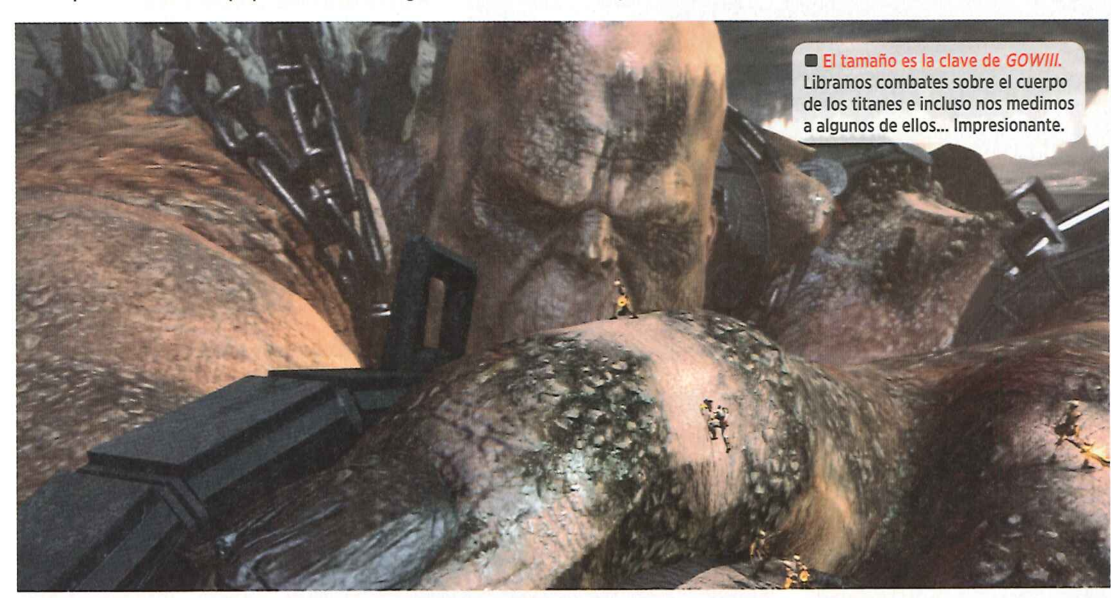
■ Kratos vuelve más enfadado que nunca. Su irá le llevará a hacer cosas BRUTALES...



El juego comienza donde acabó *GOWII*, con Kratos sobre el titán Gaia trepando el monte Olimpo para culminar su venganza.



Gráficamente es una pasada y está cuidado hasta en el detalle más nimio, como el efecto de la lluvia sobre el mármol. Impresiona.



El tamaño es la clave de *GOWIII*. Libramos combates sobre el cuerpo de los titanes e incluso nos medimos a algunos de ellos... Impresionante.





» UN ARSENAL A LA MEDIDA DE **KRATOS**

Kratos contará con 4 armas principales (3 variaciones de sus espadas con cadena y unos guanteletes) y varios "accesorios"...



CORTANTES. Hay 3 armas con cadena, con ataques y combos distintos. Todas, además, tienen una magia.



CESTUS. Estos letales guanteletes nos permiten destrozar hasta escudos o piedras resistentes, entre otras cosas.



RELIQUIAS. Como las sandalias de Hermes, la cabeza de Helios... Todas tienen poderes, como cegar o correr más rápido.

Kratos vuelve con su aventura más salvaje y brutal. Y, más que nunca en la saga, algunas escenas están pensadas sólo para adultos...

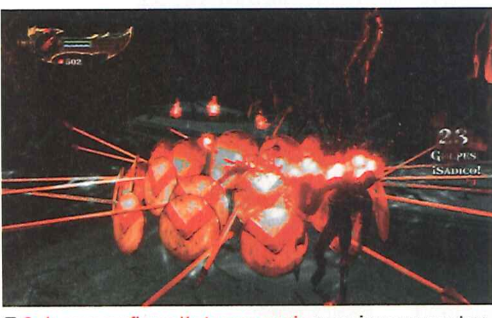
es el primer escenario, la propia Gaia, que se mueve y agita mientras trepa, provocando que el suelo que pisa Kratos tan pronto sea el techo como una pared. Todo ello acompañado de espectaculares giros de cámara, Quick Time Events (pulsar el botón indicado en el momento justo) y secuencias de vídeo insertadas en mitad de la acción, dando como resultado una experiencia tan vistosa como cinematográfica. Y no es el único caso en el que nos sentiremos minúsculos... Tranquilos, que no os vamos a reventar nada.

En su aventura, Kratos también visitará de nuevo el inframundo, el Olimpo y sus jardines, el Tártaro, el laberinto ideado por Dédalo y otros lugares extraídos de la mitología. Y fieles al espíritu de la saga, en todos ellos nos espera la "vieja" fórmula de siempre, que combina acción, exploración, puzzles y algún que otro toque de plataformas. No hay grandes innovaciones, pero tampoco las necesita: sigue funcionando a las mil maravillas. Y gracias a la inclusión de nuevas armas y nuevas y reliquias que nos dan habilidades, como la famosa cabeza de Helios (que nos alumbra en la oscuridad) o las sandalias de Hermes (nos permiten correr por algunas paredes), no da la sensación de ser "lo mismo de siempre". También refuerzan esta sensación los nuevos puzzles (uno de ellos juega con la perspectiva al estilo *Echochrome*) o los Quick Time Events, que tienen multitud de chorraditas (como manejar un brazo de Kratos con el stick derecho para evitar que una luz nos ciegue). Y es que son detallitos como estos los que hacen que *GOWIII* sea familiar a la hora de jugar y, al mismo tiempo, algo nuevo. »



El modelado de Kratos derrocha detalle: se le notan hasta los poros...

Kratos cuenta con nuevos movimientos: cargar con un enemigo a modo de ariete, quitarse de encima una "melée" de monstruos...



Cada arma confiere a Kratos una magia, como invocar espectros (podemos elegirlos), usar un muro de escudos y lanzas espartanas...



■ **El juego es muy gore.** Hasta el extremo de que Kratos quedará literalmente bañado en sangre... algo que se reflejará en su modelo.



■ **El sistema de orbes permanece intacto,** así como la evolución de las armas (algunas hasta tienen 5 niveles).



■ **Cada escenario posee un "mirador"** que nos dejará admirar el elevado nivel de detalle de cada zona.



■ **Algunas reliquias de *GOWII*** siguen en nuestro poder, como el vellocino de oro o las alas de Ícaro.

■ **Otro clásico que vuelve:** el minijuego erótico. Y esta vez, Afrodita es la "protagonista"...

» La brutalidad es otro de los aspectos que más se ha potenciado. Kratos nunca ha sido un héroe respetuoso... pero en esta ocasión casi parece un "psicópata asesino en serie" de dioses. La brutalidad es tal que el juego es sólo recomendable para mayores de 18 años. Y es que decapitaciones, amputaciones, vísceras al aire y baños de sangre están a la orden del día. Algunos son tan grotescos que te arrancarán una carcajada por la "ida de olla". No os los vamos a detallar para que los descubráis solos, pero en todos los casos están muy bien hechos y tienen gracietas como pulsar L3+R3 para hundir los ojos de la víctima. Lo dicho, Kratos ha vuelto más burro que nunca...

Gráficamente es una pasada. Luces, reflejos, texturas, modelado de los personajes, recreación del agua... No hay ni una sola cosa que se haya descuidado. Todo brilla a un altísimo nivel, incluidos los jefes finales o el propio Kratos. Incluso en el menú podrás admirar su modelado, en el que se distinguen hasta los poros de la piel. Efectos como la lluvia escurriendo sobre el mármol, el modelado de la caja de Pandora (también forma parte del menú de armas, objetos y habilidades), paredes revestidas de joyas con multitud de reflejos o los efectos de las magias de armas: es un espectáculo que está en sintonía con los últimos exitazos de PS3. Y como el apartado gráfico va tan

» ¡¡¡ES HORA DE PAGAR POR VUESTROS **PECADOS**!!!

Como en anteriores entregas, muchos de los momentos álgidos del juego se concentran en torno a los espectaculares combates contra "jefes finales". En esta ocasión hay dioses (Hades, Poseidón...) e incluso héroes como Heracles.



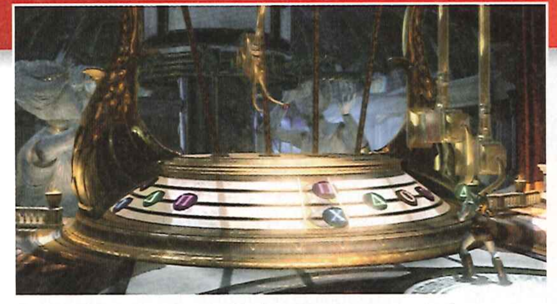
DEIDADES. Hasta Zeus sufrirá la ira de Kratos en los mejores duelos del juego. Los remates son muy gores...



HERMES. El mensajero de los dioses es muy veloz y tras una persecución sufrirá una de las muertes más bestias.



ESCORPIÓN. También hay lugar para criaturas "fantásticas", como este enorme escorpión y sus "hijitos".



GOWIII es tan inmenso que incluso tiene hueco para los juegos "musicales". Uno de los puzzles es, en parte, como un *Guitar Hero*...



El juego tiene miles de detalles: remates desde la perspectiva de la víctima, pulsar L3 y R3 para "emular" que hundimos sus ojos...



Nuestras cadenas, como en *GOWII*, también sirven para balancearnos y superar zonas de "plataformeo".

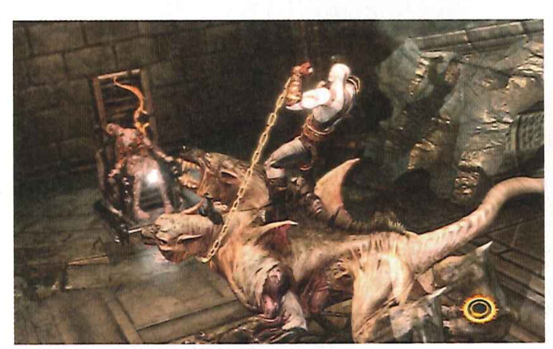




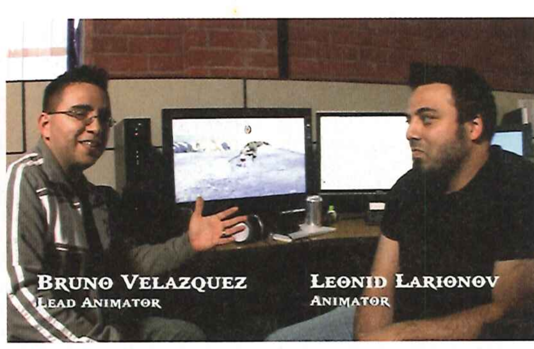
"sobrao" se han eliminado casi por completo las escenas de vídeo y todo es en tiempo real, es decir, con el motor gráfico del juego. Sólo hay una excepción y son los "flash-backs", unas escenas de vídeo con la estética de los vasos griegos (sólo siluetas de color rojo y negro, cenefas...). Desde aquí aplaudimos el genial trabajo de los grafistas de Santa Monica Studio, que han culminado una tarea titánica. Bueno, como el resto del equipo: animadores, compositores (la banda sonora es impecable) o quienes han dotado de IA a los enemigos...

Todo, desde la música hasta el más ínfimo detalle, derrocha un cuidado y un mimo que rara vez se ven en un juego.

Sólo se le puede reprochar que es tan bueno, que te quedarás con ganas de más. La primera vez que lo juegues te durará unas 8-10 horas, dependiendo de lo rápido que avances y los secretos que busques. Y una vez completado te quedará por encontrar alguna reliquia, los desafíos del Olimpo (retos similares a los vistos en *Chains of Olimpus*) y la Arena de combate. También hay trajes ocultos, vídeos del "making of..." vamos, que tienes para otro rato más. Resumiendo, *God of War III* es una de las mejores aventuras del momento, un título que seguro no defraudará a los fans de la saga y de la acción en general. Un juego tan cuidado y soberbio que merece un hueco de honor en el Olimpo de los videojuegos.



Podemos "pilotar" algunas criaturas, como cancerberos o cíclopes, haciendo uso de sus habilidades para vencer a grupos de enemigos.



Al completar la aventura desbloquearás dos modos de juego extra, vestimentas, el modo más difícil y numerosos vídeos del "Making Of".

¿LISTO PARA LOS RETOS DE LOS DIOSES?

Puzzles, Quick Time Events (o pulsar el botón en el momento justo), zonas de vuelo... El juego ofrece retos a cada paso.



VUELA. Con las alas de Ícaro podremos aprovechar corrientes de aire y atravesar estrechos pasadizos evitando peligros.



PUZZLES. Requieren pulsar palancas, usar objetos y algunos juegan incluso con la perspectiva, como *EchoChrome*. Molan.



DESAFÍOS. Al terminar el juego podrás participar en Desafíos, peleas con objetivos, como destruir unos objetos en un tiempo...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gráficos, trama, desarrollo, brutalidad, banda sonora... Todo. No tiene fisuras.

» LO PEOR
Las armas son muy parecidas. Y no hay novedades jugables de envergadura.

Te gustará + que... DANTE'S INFERNO



Te gustará + que... GOD OF WAR COLLECTION



97	**» GRÁFICOS** Son aún más colosales que los de *Uncharted 2*. Y eso no es poco...
96	**» SONIDO** Buen doblaje y mejores efectos y música. A la altura de la saga.
97	**» DIVERSIÓN** No podrás dejarlo hasta el final. Su mezcla de géneros engancha...
90	**» DURACIÓN** Entre 8 y 10 horas, y luego te quedarán los secretos, desafíos...
NOTA 96	Una aventura cuidada hasta el más mínimo detalle, brutal espectacular... Uno de los mejores juegos de PS3.



JUEGO RECOMENDADO Play

16+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
AVALANCHE STUDIOS
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
26 DE MARZO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
4379 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.JUSTCAUSE.COM

Sabotajes completados: 110
50%
Depós. combustible +150
$+750
Arma montada

Just Cause 2 es una aventura en un mundo abierto protagonizada por agentes secretos, cuya habilidad es sembrar el caos y la destrucción.

UN MUNDO POR DESCUBRIR... Y **DESTRUIR**

Just Cause 2

El agente Rico Rodriguez, el Escorpión, viaja a la isla de Panau en busca de su mentor. Y eso sólo significa una cosa: destrucción a granel.

Imagina una estructura de misiones y la libertad típica de la saga *GTA*. Mézclalo con el caos destructivo de *Mercenaries* y añádele toques de acción espectacular con estilo, como ya hicieran *Pursuit Force* o *Total Overdose*... Ahora ya tienes una idea aproximada de lo que ofrece *Just Cause 2*. Una aventura que se estrenó en PS2 en 2006 y que ahora regresa manteniendo su esencia básica, pero mejorando casi todo lo que entonces no terminó de funcionar...

Rico Rodriguez repite como protagonista. Es un agente sin miedo a nada (tirarse al vacío desde un avión, enfrentarse a pecho descubierto con helicópteros armados...) y con una misión por cumplir: capturar a su antiguo mentor, que se ha pasado al bando contrario y se ha refugiado en isla Panau, un paradisíaco lugar donde Baby Panay mantiene una férrea dictadura. Así pues, si al tiempo que intentamos cumplir nuestro objetivo desestabilizamos al dictador, pues mejor que mejor para nuestra organización. Para ello tendremos que contactar con la "flora y fauna" de la zona, 3 facciones que quieren hacerse con el poder en la isla. Así, trabajando para ellos, conseguiremos información que nos acercará a nuestro objetivo. Pero no bastará con cumplir misiones. El progreso en la aventura viene marcado por un detalle: la destrucción. Y es que, a medida que provocamos el caos destruyendo elementos del entorno, los indicadores que

» LOS SÓLIDOS PILARES DE LA **ACCIÓN** MÁS ESPECTACULAR

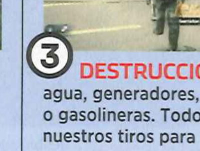


1 **ACCIÓN Y ESPECTÁCULO.** La acción es la que manda, y no faltan tiroteos sobre el techo de los coches, asaltos de aviones en marcha...



2 **UN MAPA GIGANTESCO.** Si pensabas que San Andreas era grande, espera a ver la isla de Panau. Tiene montañas, junglas, desiertos...





3 **DESTRUCCIÓN.** Tanques de agua, generadores, antenas, depósitos o gasolineras. Todo puede sucumbir a nuestros tiros para crear el caos.

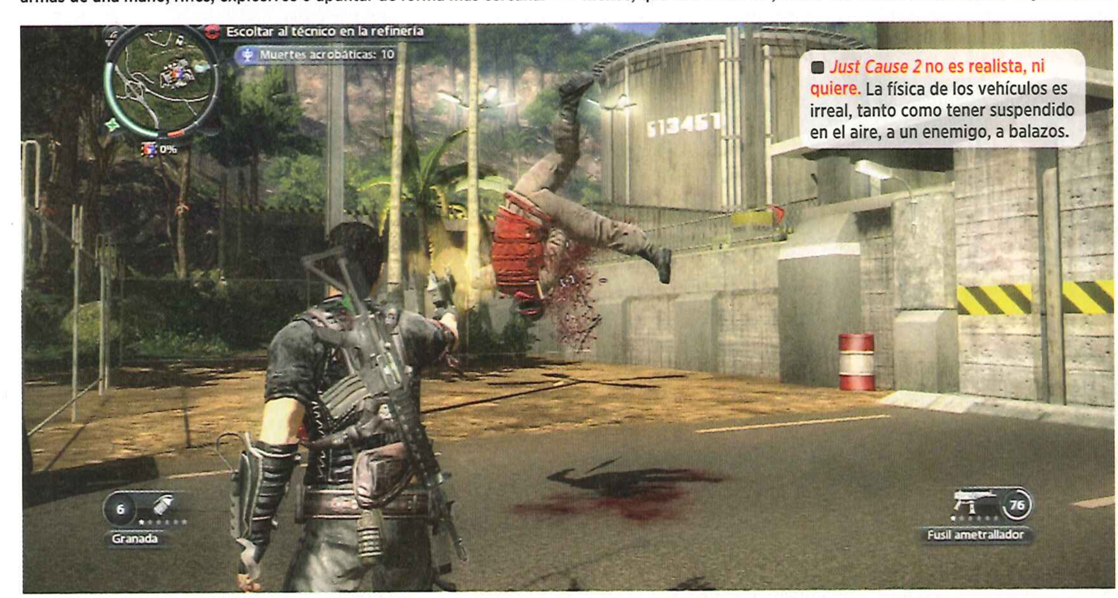
Rico Rodriguez es un héroe de acción equipado con un gancho y paracaídas.



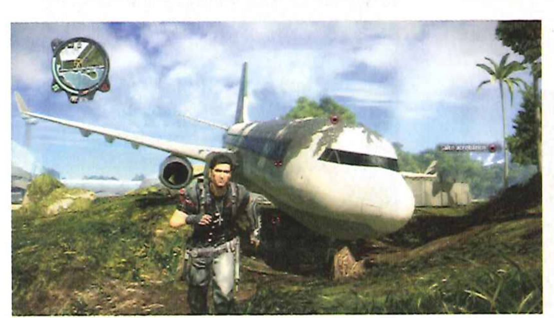
■ **Los tiroteos son el corazón del juego.** En ellos podemos usar dos armas de una mano, rifles, explosivos o apuntar de forma más cercana.



■ **Para recorrer el enorme mundo** disponemos de, nada más y nada menos, que 104 vehículos, todos con unas características muy distintas.



■ ***Just Cause 2* no es realista, ni quiere.** La física de los vehículos es irreal, tanto como tener suspendido en el aire, a un enemigo, a balazos.







» UN TIPO CON MUCHO... GANCHO

Uno de los principales encantos de *JC2* es el gancho de Rico, con el que podrá realizar acciones tan dispares como estas...



CONECTA. Engancha 2 objetos, como una bombona a un surtidor para "liarla" o para que un coche remolque a otro.



LANZAMIENTO. Atrapa a los enemigos y lánzalos o engánchalos a una pared, árbol... La maldad no conoce límites.

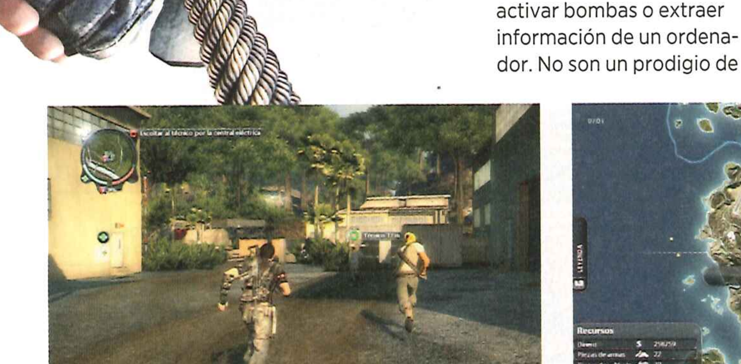


VIAJA RÁPIDO. Engánchate a cualquier pared, saliente o vehículo (parado o en marcha) y llega hasta él en segundos.

La "exageración" es lo habitual en *JC2*: su mapa es el más grande, tiene increíbles acciones con el gancho, tareas opcionales casi infinitas...

marcan el acceso a las siguientes misiones (se pueden consultar desde el mapa) se van rellenando... y hasta que no estén completos no podremos participar en otras misiones. Misiones, que todo sea dicho, van desde perseguir y abatir a un objetivo, a conquistar una determinada zona (como un muelle o una central eléctrica), desactivar bombas o extraer información de un ordenador. No son un prodigio de la originalidad... pero sí la forma de realizarlas. Y es que Rico parece más un malabarista que un agente.

La estrella principal es un gancho doble que nos permite realizar numerosas acciones, desde agarrarnos a cualquier objeto (parado o en marcha) a lanzar a enemigos o engancharlos a un objeto. Así, podemos enganchar a un soldado a una bombona de gas y dispararla para que el enemigo sea arrastrado. Es un ejemplo, pero hay miles... Y parte de la gracia reside en encontrarle usos nuevos. Además, tenemos un paracaídas, que nos permite saltar desde grandes alturas o incluso saltar de un coche abriéndolo para ganar altura. Añade tiroteos en marcha sobre cualquier vehículo y el resultado es espectacular. Tan espectacular como la variedad de vehículos que podemos pilotar, nada más y nada menos que 104, repartidos entre aviones (incluidos modelos grandes de pasajeros), cazas, helicópteros, lanchas, motos... Cada uno ofrece experiencias de control distintas, que a su vez varían según el terreno sobre el que nos movamos. Y eso por no hablar del gigantesco mapeado que es, muy probablemente, el más grande que jamás se haya visto en un juego, con zonas realmente variadas »



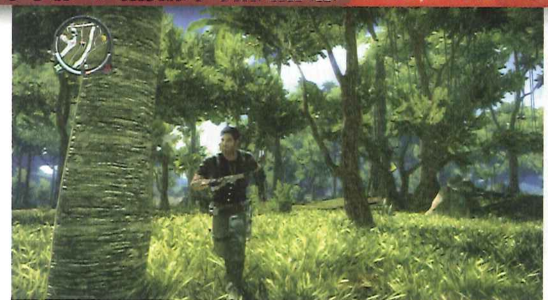
■ **Las misiones son variadas,** aunque no muy originales: dominar un territorio, eliminar a traidores, conseguir objetos...



■ **Avanzamos en la trama ayudando a 3 facciones** y provocando el caos. Así llenamos los indicadores de siguiente misión.



■ **Tampoco faltan Quick Time Events,** o pulsar los botones en un orden o momento justo, para desarmar bombas, eliminar pilotos...



El nivel de detalle es bueno y sobre todo destacan los entornos naturales, que se caracterizan por ser bastante frondosos y espesos.



Los saltos al vacío son habituales, y la sensación de caída está bien lograda. En cualquier momento podemos abrir el paraca y disfrutar...



Al provocar el caos se generará "calor", y el ejército nos perseguirá. Su dureza dependerá de nuestros actos, pero son muy "pegajosos".





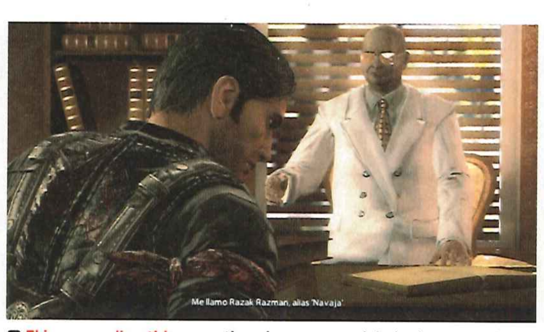
(desierto, montañas nevadas, junglas...). Zonas que, además, están plagadas de pueblos e instalaciones en las que podemos liarla (cada una de estas zonas tiene una serie de elementos destruíbles y objetos que podemos coleccionar y en todas podemos conseguir un 100%). SIn duda, hay muchas cosas para hacer, sin contar con las misiones secundarias (carreras, saltos al vacío con objetivos...), pero también tiene su ración de problemas.

JC2 es una inversión segura para los fans de la acción que busquen un juego largo y repleto de posibilidades.

Las ciudades dan la sensación de vacío y a veces la distancia a recorrer entre las misiones es tan grande que se puede hacer tedioso, como el propio sistema para avanzar en la historia (obligarnos a destruir tantos objetos llega a cansar). Además, como sucede en casi todos los sandbox, no faltan bugs de Inteligencia Artificial o los fallos técnicos. Y presenta unas secuencias de vídeo flojitas y un doblaje muy mejorable. El resultado final es un título francamente inmenso que puede no convencer a los que busquen algo con más "historia", pero que encantará a los fans de la destrucción y de los sandbox en general. Si es tu caso, te espera una enorme isla repleta de sorpresas, diversión y acción...



Muchas ciudades dan sensación de vacío: no hay muchos peatones y poco tráfico. Y desde grandes alturas se aprecia bastante popping.



El juego es divertido, pero tiene bugs, un modelado de personajes y vídeos muy flojitos y un doblaje bastante malo, aunque en castellano.

» UN MUNDO "RICO" EN TAREAS OPCIONALES

Aparte de descubrir/destrozar el 100% de cada zona, desbloquear misiones y demás, *JC2* encierra mucho más para hacer...



MERCADO NEGRO. Podemos comprar y mejorar un montón de armas y vehículos, previo desbloqueo provocando el caos.



1000 SUMINISTROS. Existen 1000 cajas como esta que podemos coger para obtener mejoras de armas, blindaje, pasta...



OPCIONAL. Carreras de todo tipo, saltos en "paraca", localizar 100 paquetes de droga, tumbar estatuas, eliminar coroneles...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El gancho. Disponer de un enorme mundo con miles de cosas que se pueden destruir.

» LO PEOR
Algunas partes pecan de vacías, el doblaje, las escenas de vídeo, la flojita historia...

Te gustará + que... MERCENARIES 2



Te gustará + que... JUST CAUSE (PS2)



89	**» GRÁFICOS** Con sus defectos, la recreación del mapeado mola. Personajes flojetes.
83	**» SONIDO** Escasa banda sonora, doblaje en castellano flojete, buenos efectos.
92	**» DIVERSIÓN** Sólo descubriendo los usos del gancho te tirarás un buen rato...
95	**» DURACIÓN** Miles de objetos coleccionables y destruibles, misiones opcionales...
NOTA 90	Una larguísima aventura tipo sandbox, a caballo entre *GTA* y *Mercenaries*: acción, libertad, variedad y mucha diversión.

12+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
RAINBOW STUDIOS
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 12 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
HTTP://WWW.MXVSATV.COM/

Conduce motos, quads, camiones deportivos... en este juego de cross en el que velocidad, saltos espectaculares y acrobacias se dan la mano.

EXCURSIONES CAMPESTRES... **¡A TODA PASTILLA!**

MX vs. ATV Reflex

Ponte la equipación de "combate" para competir: aquí el barro y los saltos más espectaculares son la base de unas trepidantes carreras.

Desde la mítica recreativa "Enduro Racer" hasta la generación actual de consolas, el mundo de las competiciones de cross ha sido tratado de manera asidua por la industria de los videojuegos. Y una de las series más reconocidas dentro de este subgénero es *MX vs ATV*, que en esta última entrega vuelve a ofrecernos carreras a toda velocidad por abruptos circuitos donde tomamos el control de motos, buggies, quads, etc.

El desarrollo de las carreras se aparta del realismo total para ofrecernos competiciones arcade, aunque con algunos ligeros toques de simulador. Estos últimos vienen impuestos por un nuevo sistema de control (llamado "Rider Reflex") en el que además de controlar la dirección de los vehículos, podemos repartir el peso de nuestro cuerpo sobre motos y quads utilizando el stick derecho. Es decir, podemos girar el vehículo en una dirección y desplazar al piloto en otra, lo que nos da un dominio total en la conducción y los saltos. Y aunque la física no es todo lo perfecta que debiera (a veces los vehículos dan la sensación de ir un poco "a su aire"), la espectacularidad de algunos saltos, la variedad de piruetas (más de 30 "trucos" disponibles que se realizan con suma facilidad) y la lograda sensación de velocidad hacen que la conducción sea lo suficientemente divertida para mantenernos pegados al televisor.

Y es que ya sea en el modo Arcade, Carrera (que nos permite desbloquear nuevos vehículos, equipaciones y circuitos) o en el divertido Multijugador (para 12 jugadores online o para



Elige entre más de 50 vehículos, de marcas ficticias, entre motos, quads, camiones deportivos...

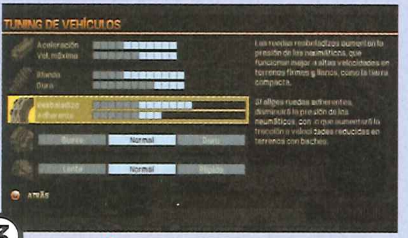
» CARRERAS NO APTAS PARA **COBARDES**



① **ESTILOS.** Los 19 campeonatos (cada uno con varias pruebas) abarcan competiciones de velocidad, campo a través, acrobacias, etc.



② **GEOGRAFÍA.** La variedad de los escenarios hacen que nos tengamos a adaptar a todo tipo de terrenos: barro, nieve, etc.



③ **DE MECÁNICO.** Configura los distintos parámetros mecánicos de los vehículos para adaptarlos a las necesidades de cada circuito.



■ El sistema Reflex nos permite controlar el peso de nuestro piloto para trazar mejor.



■ Puedes competir en compañía ya sea online (12 corredores) o 2 a pantalla partida.



■ Nuestros rivales están un poco locos y buscarán el choque para sacarnos de pista.



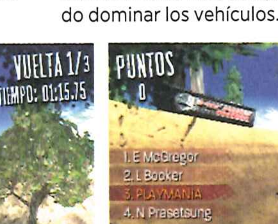
■ En las pruebas de acrobacias (más de 30), tan importante es la ejecución del "truco" como el aterrizaje.

» VERSIÓN PSP: EMOCIÓN EN VERSIÓN REDUCIDA

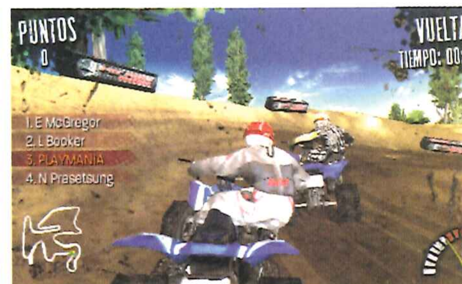
La versión portátil es muy parecida a la de PS3 en cuanto a desarrollo y opciones (aunque el número de campeonatos del modo Carrera pasa de 19 a 15 y faltan algunos tipos de pruebas). Además el multijugador permite 4 corredores ya sea en opción Ad-Hoc u Online.

Y aunque técnicamente es cumplidor, es una lástima que el control no se haya cuidado un poco más. Al carecer de segundo stick el sistema ideado consigue que resulte bastante más complicado dominar los vehículos.

NOTA **79**



PRUEBAS. Al igual que en PS3 hay distintos tipos de pruebas, aunque el exigente control lo hace difícil.



CONTROL. Se ha modificado el control para controlar también saltos y aterrizajes.



2 jugadores a pantalla partida), no faltan un buen puñado de competiciones (con pruebas de velocidad, de puntuación de "trucos", etc.) en las más diversas localizaciones donde curvas, rampas, barro, tierra, agua y nieve son los elementos a sortear. Si a ello sumamos una buena cantidad de vehículos disponibles (pick-ups, ATV, motos de cross...) que podemos personalizar, el resultado es un conjunto global con



Gracias a su atractivo control y grandes opciones es una excelente elección para los amantes de las carreras todoterreno.

muchas opciones, que además de picar y divertir resulta muy duradero.

Gráficamente resulta correcto y tiene algunos elementos muy destacables, especialmente la deformación del terreno a medida que avanza la carrera. Y es que los surcos que vayan provocando los vehículos en la pista se quedarán ahí hasta el final de la carrera lo que garantiza que cada vuelta al circuito sea distinta a la anterior. Eso sí, también tiene algunos fallitos, como que algunas texturas sólo se forman cuando estamos muy cerca y una IA de los rivales un poco extraña (son muy "cafres"). El sonido no defrauda y presenta efectos sonoros muy logrados y un perfecto acompañamiento musical. Poniendo en una balanza los pros y contras de *MX vs ATV Reflex*, salen ganando las virtudes de un de título que se presenta como una opción más que interesante y original para los amantes del género del motor, y en especial de las carreras offroad y del motocross.

■ El terreno se deforma por donde pasan los corredores, lo que hace que siempre tengamos que buscar el mejor trazado para avanzar.

■ En las pruebas pueden participar vehículos de distintas categorías. Elige si prefieres la fuerza de buggies o la agilidad de motos y quads.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Control completo, variedad de tipos de vehículos y las deformaciones del terreno.

» LO PEOR

Físicas mejorables. Gráficamente no es espectacular. La IA de los pilotos.

Te gustará + que...



FUEL

Te gustará − que...



MOTORSTORM: PACIFIC RIFT

85	**» GRÁFICOS** Escenarios variados y buenos vehículos. Texturas mejorables.
83	**» SONIDO** Simple pero correcto: efectos conseguidos y música cañera.
88	**» DIVERSIÓN** Gran sistema de control y variedad de circuitos y vehículos. Engancha.
88	**» DURACIÓN** Muchas pruebas individuales y un interesante multijugador.
NOTA 86	Si te gustan las competiciones offroad te lo pasarás en grande: es variado, espectacular y con un gran sistema de control.

GUARDANDO_

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
DICE
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
11 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 24 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP://BADCOMPANY2.EA.COM

BBC2 nos invita a recorrer el mundo para realizar operaciones especiales y evitar la Tercera Guerra Mundial, usando todo tipo de vehículos y armas.

CUANDO ANTES DE EMPEZAR, LA GUERRA YA ESTÁ **PERDIDA...**

Battlefield Bad Company 2

Rusos, tercera guerra mundial... si con *Modern Warfare 2* no tuviste bastante ficción bélica, aquí tienes una nueva vuelta de tuerca del género.

Con el afán de arrebatar a *Modern Warfare 2* el trono de mejor shooter subjetivo de PS3, llega *Battlefield Bad Company 2*, una secuela que potencia los aspectos clave del juego original.

La campaña para un jugador de *BBC2* nos pone al borde de una hipotética III Guerra Mundial, en la que una peligrosa arma japonesa de la II Gran Guerra, cae en las manos equivocadas y aviva el rencor entre dos de superpotencias enemigas... Durante las 9 horas de la campaña, viviremos rodeados de conspiraciones, operaciones especiales, giros inesperados y, sobre todo, muchos tiroteos, explosiones y acción.

Nosotros somos un soldado americano de un escuadrón de élite, dispuesto a cumplir todo tipo de misiones para impedir la guerra: recuperar un rehén, proteger un satélite caído, sabotear ordenadores... Un poco de todo, aunque nada que no hayamos visto ya. Eso sí, *BBC2* cuenta con ideas propias, que no tienen (o no han explotado) muchos shooters en primera persona. La primera es la destrucción del entorno: podemos reventar la cobertura de los enemigos y ellos la nuestra (incluso casas enteras). Un interesante detalle que nos obliga a cambiar de estrategia a menudo... aunque no es muy espectacular. Tampoco nos olvidamos del uso

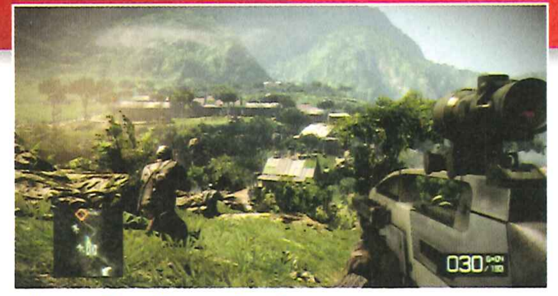
CUATRO **SOLDADOS** PARA SALVAR AL MUNDO DEL DESASTRE



1 **EN EQUIPO.** En las 13 misiones de la campaña vamos con 3 soldados, que en la práctica, nos dejarán gran parte de los enemigos a abatir...

2 **VEHÍCULOS.** Podemos pilotar jeeps, tanques, helicópteros por control remoto... Con ellos, cumplir ciertos objetivos es coser y disparar.

3 **VIVE AL LÍMITE.** Sobrevive al frío ártico buscando refugio, libra tiroteos en caída libre, a bordo de helicópteros, bombardea una zona...



La campaña nos lleva por el mundo, recreando desiertos, junglas, ciudades arrasadas... Incluso hay un nivel en la II Guerra Mundial.



Al cumplir ciertos objetivos vemos vídeos que desarrollan la trama. Eso sí, el guión es bastante "americano", repleto de "gracias" sin gracia.



El entorno es bastante interactivo. Podemos romper paredes, bloques de hormigón o incluso barracones enteros para crear improvisados parapetos.





de vehículos, como quads, blindados, jeeps, helicópteros controlados a distancia... Suponen un soplo de aire fresco, aunque sólo hay un mapa grande que ofrece libertad de movimiento real y el resto son simples "pasillos". Esto, sumado a un guión flojete, salpicado con conversaciones supertípicas y situaciones ya vistas, y un sistema de checkpoints malo (que nos obliga a repetir algunas situaciones varias veces) hacen que la campaña sea entretenida... Pero sin más. No alcanza las cotas de intensidad de *MW2*, ni la calidad de su apartado técnico.

Battlefield regresa a PS3 potenciando la campaña para un jugador, que ahora está más en la línea de Modern Warfare.

Y jugando Online pasa algo parecido. Parte de una base similar, es decir, ganamos experiencia y desbloqueamos armas y habilidades y nos permite pilotar vehículos de tierra, mar y aire... Pero el resultado no es tan divertido como en *MW2*. Sólo tiene 3 modos de juego para hasta 24 jugadores y un total de 8 mapas. Y los modos, tampoco son muy originales: dominar banderas, proteger (o destruir) equipos y batallas entre 4 escuadras de 4 hombres. Eso sí, las partidas funcionen bastante bien y sin "lag", pero las opciones resultan limitadas... Algo que probablemente se corregirá, pasando por caja varias veces, con packs de mapas. Por todo, *BBC2* gustará a los fans del género bélico, pero puede no convencer a los más exigentes y a quienes ya hayan disfrutado de las bondades de *MW2*...



Salvo honrosas excepciones, como una misión de francotirador en la que disparamos al sonar truenos, las misiones no son muy originales.



Lo mejor es una misión "sandbox": tenemos un enorme mapa con jeeps manejables y 3 objetivos. Tú eliges el orden en que los cumples...

» LA GUERRA TAMBIÉN SE LIBRA EN INTERNET

Como la gran mayoría de los shooters, *BBC2* también ofrece modos Online, esta vez para un máximo de 24 jugadores



3 MODOS. Dominar zonas, proteger o atacar instalaciones enemigas y duelos de 4 grupos de 4 soldados. Sí, es poco...



LIBERTAD. Podemos seleccionar clase, pilotar vehículos (incluidos helicópteros), competir en 8 mapas...



ESPECIALÍZATE. Al ganar partidas y cumplir objetivos ganamos experiencia, con la que desbloqueamos armas y más.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La destrucción, pilotar vehículos, las misiones con detalles originales...

» LO PEOR
Muchas misiones son calcos de las de otros juegos. El Online es algo "limitadillo".

Te gustará + que... BATTLEFIELD B.C.



Te gustará − que... MODERN WARFARE 2



88	**» GRÁFICOS** Buenos, pero sin llegar a deslumbrar. Destacan los escenarios...
84	**» SONIDO** Buenos efectos, doblaje poco inspirado y música que dice poco...
89	**» DIVERSIÓN** No sorprende con situaciones novedosas, pero sabe enganchar.
90	**» DURACIÓN** La campaña da para unas 8 horas, más las que quieras echar Online...
NOTA 88	Te divertirá con su intensa campaña y sus modos online, aunque es más limitado y menos emocionante que *MW2*.

JUEGO Play RECOMENDADO

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
AMUSEMENT VISION
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
5054 MB
Jugadores
1 (2 EN MINIJUEGOS)
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
HTTP://WWW.SEGA.ES/GAMES/

■ *Yakuza 3* es una aventura que combina acción, exploración y humor. Su mejor baza sigue siendo su insuperable recreación de los bajos fondos nipones.

LA **MAFIA JAPONESA** VUELVE A POR TI

Yakuza 3

La mejor forma de acercarse a la yakuza sin temor a perder un meñique por el camino es sumergirnos en esta saga que, por fin, llega a Occidente.

Con más de un año de retraso con respecto a su estreno en Japón, y después de que Sega se lo pensara mucho, por fin podemos disfrutar en Occidente de *Yakuza 3*, la tercera entrega de su serie de aventuras de acción que nos sumerge de lleno en la mafia japonesa.

Como los dos capítulos anteriores, aparecidos en PS2, *Yakuza 3* es una aventura de acción protagonizado por Kiryu Kazuma, un ex yakuza que ahora vive retirado de la "mala vida" regentando un orfanato en Okinawa. Pero el pasado siempre vuelve y una guerra de bandas por el control del Clan Tojo no obligará a enfundarnos de nuevo nuestro ya mítico traje gris y regresar a Kamurocho (una versión ficticia de una parte de Shinjuku, que es el escenario principal de las dos primeras entregas). Durante 12 capítulos vamos a vivir un desarrollo bastante fiel a la serie: nos "patearemos" las calles con bastante libertad de acción, cumpliendo misiones principales y secundarias y peleando contra todo tipo de "gentuza" en entornos cerrados. Pero aunque la estructura básica del juego siga intacta, en su salto a PS3 todo es mucho más grande: nuevos escenarios, hasta 133 misiones secundarias, más minijuegos que nunca (unos 20) y noveda-

■ Kiryu Kazuma es el protagonista, igual que lo fue los dos capítulos anteriores de la saga en PS2.





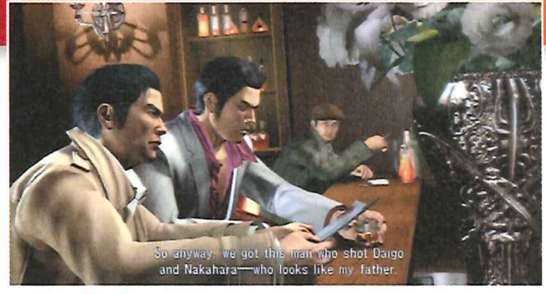
1 "PATEANDO" LA CIUDAD. Como en los anteriores, no se pueden pilotar vehículos pero a pie podemos movernos libremente por los barrios.



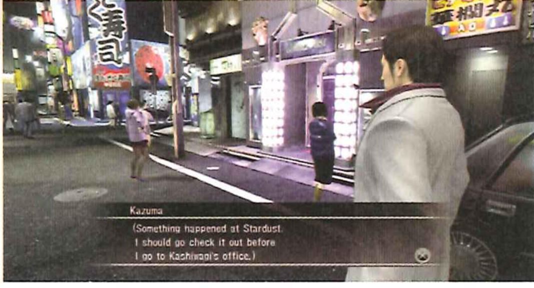
2 BRUTALES COMBATES. Se desarrollan en entornos cerrados y ofrecen más posibilidades que nunca. Podemos usar objetos como arma.



3 SUBE DE NIVEL. Como en los juegos de rol, cumplir misiones nos da experiencia para mejorar a Kazuma y que aprenda nuevas técnicas y golpes.



■ *Yakuza 3* continúa la trama de mafiosos de los dos primeros de PS2, pero no hace falta que la conozcas. Incluye dos vídeos que la "resumen".



■ Volveremos a lugares ya conocidos como Kamurocho (con locales como el mítico Stardust), pero hay zonas nuevas, como Okinawa.



■ Las peleas se desarrollan en entornos cerrados en los que podremos "trincar" cualquier cosa como arma: sillas, mesa, bicicletas, sofás...





des como poder mejorar las armas, una vista subjetiva para hacer fotos (y luego aprender nuevos movimientos) o vibrantes persecuciones callejeras. Todo ello da lugar a muchas, muchísimas horas de diversión, que disfrutaremos en la medida que nos atraiga o no la cultura japonesa. Porque *Yakuza 3* sigue luciendo una ambientación soberbia y muy difícil de igualar. Si habéis estado en Japón os daréis cuenta de lo tremendamente realista que es esta saga, recreando con maestría no sólo los bajos fondos de Tokio y su "fauna", sino multitud de detalles culturales. Y muchas de estas situaciones están tratadas desde el humor, con lo que además las risas y los momentos surrealistas están garantizados. Es tan fiel que las voces nos llegan en japonés... Lo que ya no nos gusta tanto es que los textos estén en inglés...

Yakuza 3 continúa la trama de mafiosos que arrancó en PS2 con otra aventura de acción que luce una ambientación brutal.

En cuanto al apartado gráfico, obviamente hay un salto con respecto a los *Yakuza* de PS2, pero tampoco esperéis nada demasiado impresionante. Escenarios y personajes cumplen sobradamente, pero sin alardes. Afortunadamente, en esta entrega los tiempos de carga son mínimos, aunque "a costa" de más de 5 gigas de instalación en el disco duro... En fin, que si como nosotros disfrutaste de los anteriores y te defiendes con el inglés, no te puedes perder las andanzas de Kazuma en PS3. La mejor forma de viajar a Japón sin salir de casa.



■ En España sólo sale la Edición Especial, con la BSO, nuevos modos de juego (como Torneo) y un episodio protagonizado por Haruka.



■ El juego ofrece "japonesadas" como ir al karaoke. Pero tiene recortes con respecto a la versión japonesa (en las casas de citas y un minijuego).

» MUCHAS COSAS QUE HACER EN JAPÓN

Además de la historia principal, *Yakuza 3* ofrece un montón de detalles y tareas alternativas que le otorgan gran duración.



MISIONES SECUNDARIAS. *Yakuza 3* ofrece más de 100 misiones secundarias, además de la historia principal.



MINIJUEGOS. Como golf, pesca, billar o dardos. Hay cerca de 20 y no faltan clásicos como el "UFO catcher" en el Club Sega.



LIGOTEO. Durante la aventura tendremos muchas ocasiones de demostrar que los yakuza "triunfan" entre las japonesas...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su soberbia ambientación y muchas horas de diversión si te atrae la cultura japonesa.

» LO PEOR

Gráficamente no impresiona y si no sabes inglés te perderás gran parte de su gracia.

Te gustará + que... **YAKUZA 2 (PS2)**



Te gustará − que... **GTA IV**



86	**» GRÁFICOS** Cumplen con corrección pero sin muchos alardes. No impresiona.
87	**» SONIDO** Buenas voces (en japonés) y banda sonora en la línea de la serie.
89	**» DIVERSIÓN** Acción y toques de humor que sólo apreciarás si sabes inglés.
91	**» DURACIÓN** Verlo todo te puede llevar cerca de 30 horas. Y las vas a disfrutar.
NOTA 89	Una aventura de acción larga, divertida y con una ambientación brutal. Le resta puntos que llega en inglés.



Género
VELOCIDAD
Desarrollador
MONUMENTAL GAMES
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
1179 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 20 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.PLAYMOTOGP.COM

Moto GP 09/10 incluye todos los pilotos, equipos y circuitos de esta temporada, y también de la siguiente mediante dos actualizaciones gratuitas.

MÁS **GASOLINA** PARA LOS FANS DE LA MOTOS

Moto GP 09/10

A los fanáticos de las dos ruedas les gustará saber que vuelven a tener un juego de motos muy completo y duradero basado en su Campeonato favorito.

El nuevo *Moto GP* llega dispuesto a saciar la sed de carreras de los fanáticos de las dos ruedas. Y para lograrlo se basa en dos pilares: la licencia oficial y un gran elenco de modos de juego. Como cabe esperar, al tener la licencia oficial del Campeonato incluye todos los pilotos, equipos y circuitos del año. Y lo mejor de todo es que, para que el juego no se quede desfasado demasiado pronto, podremos descargarnos al comienzo de la próxima temporada dos actualizaciones gratuitas con todos los cambios que se hayan producido (en equipos, circuitos...).

Su otra gran baza son sus modos de juego. Podremos disfrutar del modo Campeonato en las tres categorías, aunque 250cc. y MotoGP hay que desbloquearlas triunfando primero en las anteriores. Además, muchos de los mejores pilotos están bloqueados de primeras, y para poder controlarlos tendremos que realizar antes algunas "hazañas". Como veis, el juego está pensado para durar, y otro ejemplo es el modo Carrera, donde tendremos que crearnos un piloto y gestionar su carrera, ganando puntos de reputación para ir creciendo y llevarlo a lo más alto. Y todavía nos queda el modo Arcade (donde tendremos que cumplir determinados desafíos en Carrera) y Contrarreloj, donde nuestro único rival será el cronómetro. Además, ofrece buenas opciones multijugador, tanto Offline (con piques para 2 jugadores a pantalla partida), como sobre

» LAS **CLAVES** DEL NUEVO *MOTO GP*



1 CON LA LICENCIA OFICIAL. Todos los pilotos, equipos y pistas de esta temporada. Y podremos descargar gratis las de la siguiente.



2 CONTROL ASEQUIBLE. Hasta los más "torpes" serán capaces de manejarlo. Y si nos caemos podremos "rebobinar" y enmendarlo.



3 GRAN MULTIJUGADOR. Dos jugadores a pantalla partida y hasta 20 Online en la misma carrera. Muy completo.



Tiene la licencia oficial de la temporada 09 y podremos descargar gratis los datos de 2010.



Los 17 circuitos oficiales del Campeonato son reconocibles y están bien recreados, lo mejor de un apartado gráfico bastante mejorable.



El control quiere ser muy accesible pero muchas veces se pasa. ¿Un ejemplo? Hay que "esforzarse" mucho para caerse de la moto...



Sus creadores hacen hincapié en la mejora de la IA de los pilotos. Y podemos hacer gestos en carrera, como esta "peineta".





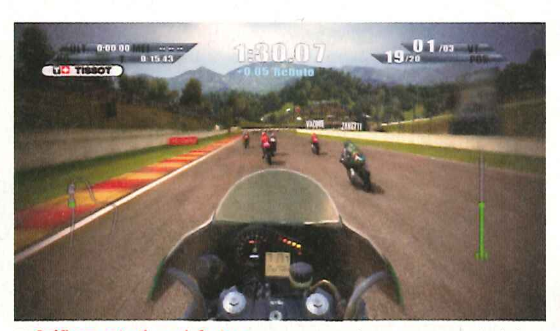
todo Online, poniendo hasta 20 pilotos en carrera.

Todas estas virtudes quedan en entredicho al subirnos a la moto. Y es que en esta entrega se ha apostado por hacer la conducción lo más asequible posible, algo que no gustará a los más acérrimos seguidores de la simulación. Incluso jugando en dificultad extrema, los "veteranos" en esto de las dos ruedas no encontrarán un reto a su medida. Y es que detalles, como que sea tan difícil caerse de la moto o que exagerados "toques" entre motoristas no tengan consecuencias, le restan realismo y diversión. No obstante, si buscas un pilotaje accesible esto no te importará demasiado. El aspecto más flojo del juego es indiscutiblemente su apartado gráfico, que no impacta en absoluto. El modelado de las motos es "justito", los efectos de luz y de agua cumplen pero sin alardes y tiene detalles "cutres" como que en la vista subjetiva no se vean las manos del piloto sobre el manillar. Además, sólo ofrece tres tipos de cámara. Es una pena que no se haya cuidado más el apartado gráfico, pues le resta bastantes puntos. Así que resumiendo, si buscas un juego de motos asequible, duradero y con todo lo bueno de la licencia oficial, no te defraudará. Pero si eres muy exigente y buscas a toda costa realismo tanto visual como a la hora de pilotar, entonces este completo *Moto GP 09/10* te dejará frío...

Tiene todo lo bueno de la licencia oficial y bastantes modos de juego, aunque no es tan realista como nos esperábamos.



La lluvia está bien conseguida, pero en la práctica no termina de afectar en las carreras. De todas formas, elige bien los neumáticos.



Gráficamente tiene defectos, como pocas cámaras y que en la única subjetiva no se vean las manos del piloto. Es el "motorista fantasma"...

» MODOS DE JUEGO PARA **DAR Y TOMAR**

Moto GP 09/10 ofrece muchos modos de juego (Campeonato, Carrera, Arcade...) que se suman al Online, actualizaciones...



CAMPEONATO. Disfruta de las tres categorías, aunque hay que desbloquear 250cc y MotoGP y muchos de sus pilotos.



ARCADE, CONTRARRELOJ... Cumple determinados objetivos en carrera o lucha contra el crono corriendo en solitario.



MODO CARRERA. Crea un piloto y lábrate una gran reputación para llegar a lo más alto cambiando de fabricante, etc.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su duración, sus modos de juego y que las actualizaciones futuras sean gratuitas.

» LO PEOR
Su apartado gráfico es muy "justito" y a los más exigentes les parecerá poco realista.



75	**» GRÁFICOS** Bastante flojo en líneas generales, salvo la recreación de los circuitos.
76	**» SONIDO** Buenos efectos. La BSO pasa desapercibida y el doblaje es malo.
81	**» DIVERSIÓN** Resulta asequible y divertido si no buscas un simulador serio.
89	**» DURACIÓN** Bastantes modalidades de juego, Online, actualizaciones gratuitas...
NOTA 80	Un juego de motos completo, pero técnicamente mediocre. Su simple control es apto para todos los públicos, pero nada realista.



16

Género
ROL
Desarrollador
TRI-ACE
Editor
SEGA
Lanzamiento
26 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
OPCIONAL (5179 MB)
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.SEGA.COM/GAMES/RESONANCE-OF-FATE/



Resonance of Fate es un juego de rol desarrollado por tri-Ace, autores de los *Star Ocean*, *Valkyrie Profile* y *Radiata Stories*. Auténticos veteranos del género.

SALVANDO EL MUNDO **A TIROS** Y POR TURNOS

Resonance of Fate

La Tierra tal y como la conocemos ya no existe. Ahora los humanos viven en Basel, una gigantesca torre que esconde un terrible secreto...

El estudio japonés tri-Ace, responsable de franquicias roleras tan llamativas como *Star Ocean* o *Valkyrie Profile*, ya tiene listo su próximo juego para PS3. Se trata de *Resonance of Fate*, otro juego de rol que pretende desmarcarse del resto ofreciendo una original ambientación y un sistema de combate muy especial.

Su argumento pinta un futuro muy negro para la humanidad. La Tierra tal y como la conocemos ya no existe. El aire se ha vuelto irrespirable para los humanos y el único lugar habitable es Basel, una gigantesca estructura en forma de torre con múltiples alturas que es donde se arremolinan los supervivientes. Esta estructura alberga tanto zonas civilizadas (pequeñas ciudades, centrales energéticas, palacios...) y otras que no lo son tanto, intercomunicadas por una red de ascensores. Pero Basel oculta un terrible secreto, que vamos a descubrir de la mano del trío protagonista: Vashyron, Leanne y Zephyr. Junto a ellos realizaremos multitud de misiones principales y secundarias, jalonadas por un sistema de combate bastante peculiar. Las peleas son aleatorias, y sólo "saltarán" cuando viajemos por zonas poco seguras del mapa del mundo



» ASÍ AVANZAREMOS POR LA COLOSAL **TORRE DE BASEL**



1 DESARROLLO... ¿ABIERTO? Hay relativa libertad para movernos una vez que vayamos abriendo zonas. Cada capítulo tiene sus misiones.



2 TETRIS. Para avanzar por el mundo nos abriremos paso encajando células de energía de distintas formas y colores. Acaba cansando, la verdad.

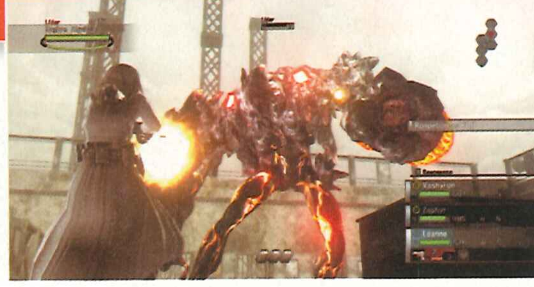


3 COMBATES. Mezclan turnos y tiempo real. Suelen ser feotes, excepto las secuencias acrobáticas de los movimientos de Héroe.

Leanne, Zephyr y Vashyron son el trío protagonista de *Resonance of Fate*.



Basel, el último refugio de la humanidad, está herida de muerte. Pero con tu ayuda seguro que el trío protagonista la salva a tiempo.



Usaremos pistolas, metralletas, granadas e incluso cacas de perro como arma. Estas últimas sólo hacen daño psicológico...



Gráficamente sólo resulta espectacular en las acrobáticas secuencias de tiroteo. Pero también cansa verlas una y otra vez...





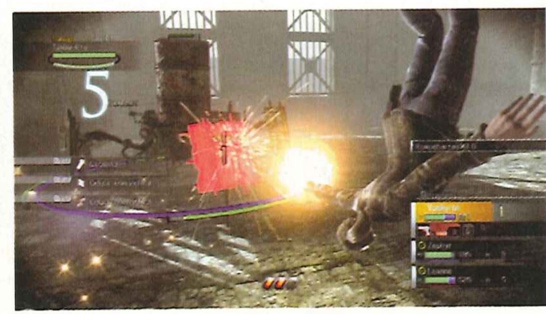
(excepto en las mazmorras y en la arena). Y el sistema es una mezcla de turnos y tiempo real. Cada personaje tiene una barra de tiempo para "gastar" moviéndose, disparando, etc. Pero si reunimos determinadas condiciones podremos realizar movimientos de Héroe: trazamos una línea sobre la que nuestro personaje correrá y mientras nosotros podemos disparar y saltar realizando todo tipo de acrobacias. Este sistema tiene múltiples aplicaciones: encadenar varios objetivos, tiros de bonificación en el aire, movimientos conjuntos... El problema es que hay que tener en cuenta demasiados parámetros que lo complican en exceso. Y a esto hay que sumar la engorrosa forma de avanzar por el mapa del mundo, a base de encajar piezas de distintos colores...

> ***Resonance of Fate* es un juego de rol con una original ambientación y un sistema de combate bastante peculiar.**

Detalles como éstos hacen de *ROF* un juego de rol diferente. Y aunque personalmente a nosotros no nos gusten sus combates ni su forma de movernos por el mundo, seguramente haya fans del rol que aprecien estas decisiones. Lo que sí agradecemos es su original ambientación, cercana al "steampunk" y que usa una apagada paleta de colores que le da un estilo gráfico muy particular. Y sobre todo, hay que aplaudir que Sega se haya animado a traducirlo. Puede que *ROF* no sea apto para novatos en esto del rol, pero si estás curtido en el género y buscas algo diferente, pruébalo.



Podremos "tunear" nuestras armas y cambiar el atuendo de los tres protagonistas. Los cambios de "look" se conservarán en los vídeos.



El elenco de enemigos roza el surrealismo: bidones de gasolina con patas, arañas mecánicas, diablillos, gángsters... Elige bien la munición.

» COMBATES NO APTOS PARA NOVATOS

El sistema de combate de *ROF* es bastante complejo, lo que gustará a los veteranos del rol y no tanto a los neófitos.



TURNOS EN TIEMPO REAL. Cada personaje dispone de una barra de tiempo para moverse, disparar, usar objetos, etc.



SÉ UN HÉROE. Con las circunstancias adecuadas, podemos trazar líneas por las haremos movimientos acrobáticos.



USA EL ESCENARIO. Las peleas son en entornos cerrados que pueden presentar desniveles, parapetos, objetos explosivos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Que llegue traducido, su ambientación y que intente ofrecer ideas distintas.

» LO PEOR
Su sistema de combate es algo complicado. Si no eres un fanático del rol, no te gustará.

Te gustará + que... STAR OCEAN THE LAST HOPE | Te gustará – que... FINAL FANTASY XIII



82	**» GRÁFICOS** Colores apagados para escenarios bien diseñados. No impresionan.
86	**» SONIDO** Épica banda sonora y opción de elegir voces en inglés o japonés.
79	**» DIVERSIÓN** La clave está en que te guste su "original" sistema de combate.
90	**» DURACIÓN** Misiones principales y secundarias que duran una buena temporada.
NOTA 84	Un RPG que se desmarca del resto con una ambientación original y unos combates espectaculares pero liosos.

Género
SURVIVAL HORROR

Desarrollador
CLIMAX GAMES

Editor
KONAMI

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Instalación
NO

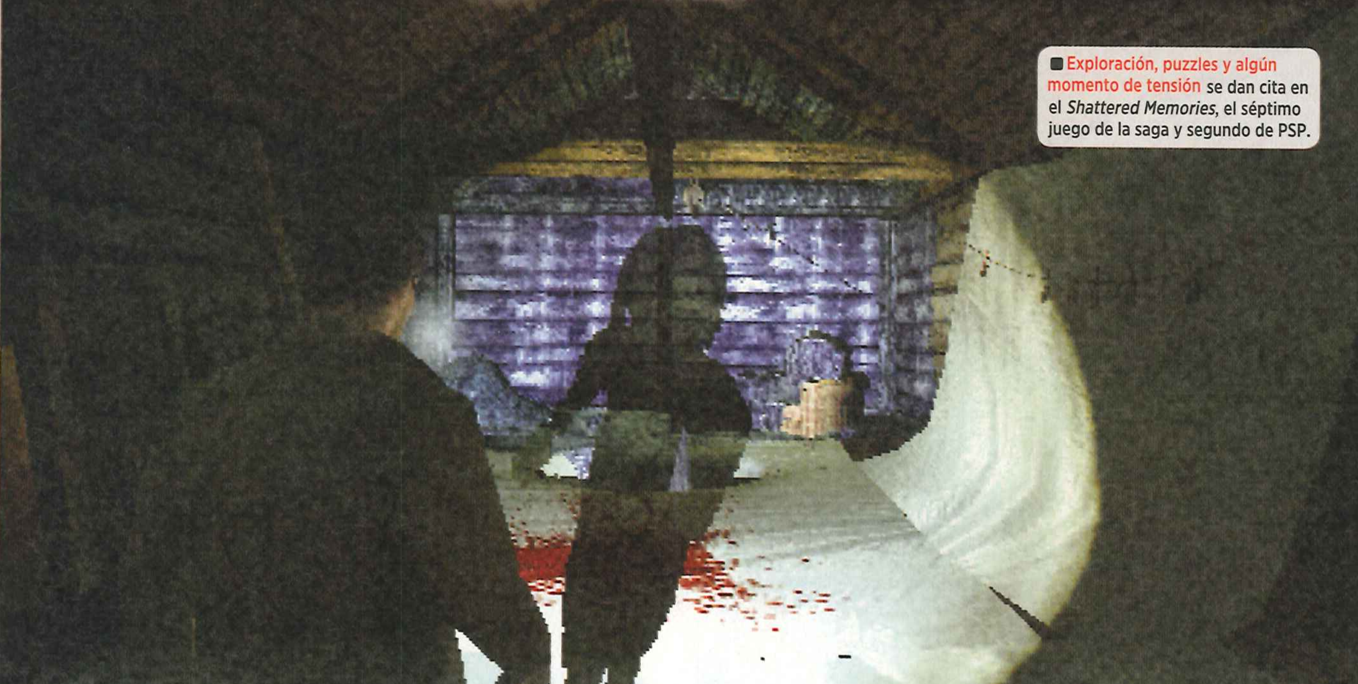
Jugadores
1

Modo Ad hoc
NO TIENE

Modo Online
NO TIENE

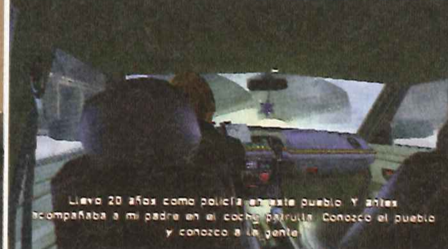
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO

Página web
ES.GAMES.KONAMI-EUROPE.COM



Exploración, puzzles y algún momento de tensión se dan cita en el *Shattered Memories*, el séptimo juego de la saga y segundo de PSP.







¿OIGA? ¿QUIÉN SE HA LLEVADO MI **TERROR** FAVORITO?

Silent Hill Shattered Memories

Oscuridad, una linterna, niebla... el maldito pueblecito te espera en una nueva aventura plagada de cambios y novedades. ¿Es esto de verdad Silent Hill?

Tras 6 juegos, experimentos para móvil y Gameboy Advance, cómics, muñecos y otras variantes, como *The Silent Hill Experience*, Konami vuelve con su saga de terror y un montón de ideas para renovarla... ¿Pero funcionan o es *Shattered Memories* algo alejado del universo *SH*? Vamos a verlo.

El argumento parte del primer *SH*: Harry Mason sufre un accidente y su hija pequeña desaparece. En su afán por encontrarla se adentrará en un pueblecito oscuro y misterioso. A partir de ahí ya no hay más similitudes, ya que salvo algunos escenarios, el resto apenas tiene nada que ver con el original. Prueba de ello es que el juego está planteado como una sesión con un psicólogo. Realizamos test y pruebas de todo tipo (que sirven para determinar el final que veremos y alterar algunos hechos) y después "recordamos" los acontecimientos jugando. En esta parte, la exploración del entorno y la resolución de puzzles acapara casi todo el tiem-

Harry Mason tira de teléfono móvil y saca fotos y recibe SMS y llamadas.

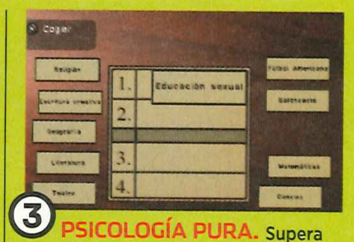
» UN HOMBRE ANTE LA **OSCURIDAD** DE UN PUEBLO MALDITO



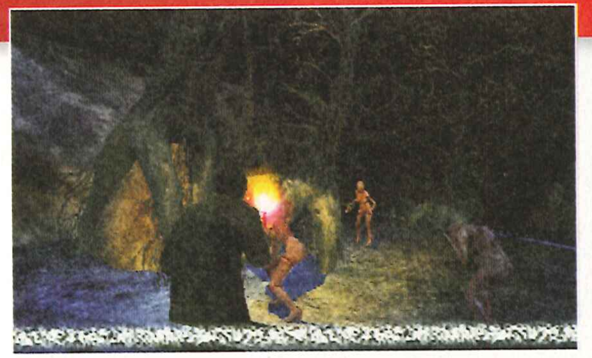
1 **A OSCURAS.** Recorre bosques, colegios, hospitales y otros tétricos lugares resolviendo enigmas para encontrar a tu hija perdida.



2 **¡A CORRER!** En determinadas zonas nos perseguirán unas criaturas invencibles. Son el único enemigo del juego y sólo podrás correr para huir...



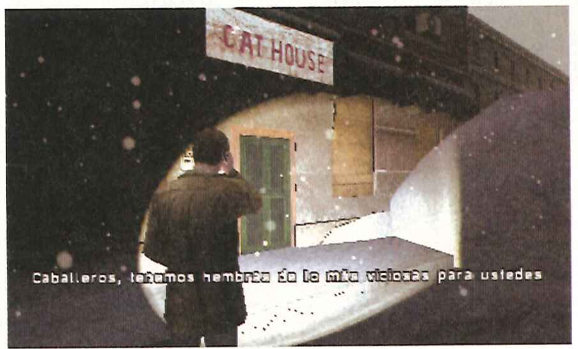
3 **PSICOLOGÍA PURA.** Supera test y pruebas para determinar el final que verás, de los 5 disponibles. ¡Está hasta el clásico "UFO" de otros *SH*!



No hay armas, ni combates, ni casi acción. Sólo en momentos puntuales nos tocará salir "por patas" para evitar a unos invencibles monstruos.



Los test del psicólogo deciden nuestro perfil. Eso afecta a los escenarios a los que accedemos, a las conversaciones y personajes que vemos...



Gracias al móvil, al tomar ciertas fotos recibimos mensajes de eco, textos o conversaciones del pasado, que nos ayudan a comprender la historia.

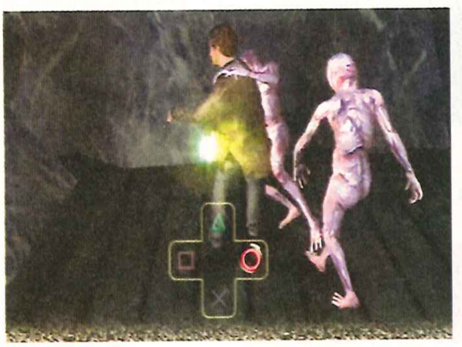


Los puzzles son menos complejos que en otras entregas. Hay algunos curiosos, como este, con objetos cuyas sombras proyectan números.

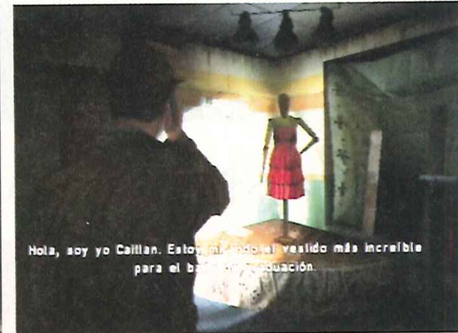
» VERSIÓN PS2: EL MISMO JUEGO, UN POCO MEJOR

La decana PS2 recibe un título ligeramente superior. La aventura es idéntica, pero tiene mejores texturas, mejores efectos de luz, utiliza los dos sticks analógicos, la función de vibración... Quitando esto, es el mismo juego. De hecho, tiene hasta los mismos fallos, como la ausencia total de acción o fallitos técnicos, como pequeños "tirones" al abrir las puertas. Eso sí, sigue siendo el peor *Silent Hill* de PS2, incluso por detrás de *SH4*. Una pena.

NOTA **83**



CRIATURAS. También nos acosan y persiguen en momentos concretos del juego.



MÓVIL. Recibirás llamadas, fotos, SMS y podrás hacer fotos de objetos extraños, fantasmas...

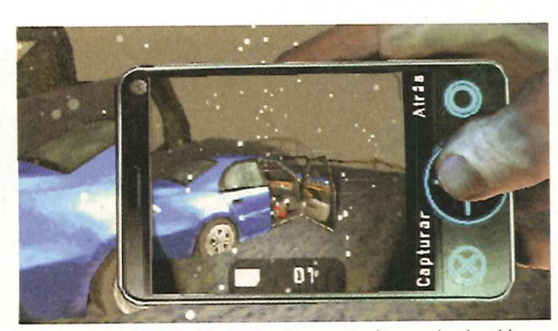
po, mientras que la acción de otras entregas ha sido eliminada y reemplazada con frenéticas persecuciones, en las que tendremos que huir de unas acechantes criaturas. Estas persecuciones sólo se producen en puntos concretos del juego (8-9 veces en toda la aventura) cuando entramos en la zona perversa de Silent Hill. Aunque son un poco agobiantes, están mal diseñadas, siendo a veces una prueba de ensayo y error para dar con el camino correcto... Las primeras son fáciles y son curiosas, pero las últimas llegan a aburrir...

La acción no es la única ausente: apenas hay sobresaltos, sustos y otros detalles que han hecho grande a *SH*.

Y los puzzles no son nada exigentes. Quien haya jugado al primer *SH*, que no espere encontrarse un puzzle como el del piano. De hecho, casi todos se resuelven en primera persona, ya que han sido diseñados para interactuar con los objetos con el mando de Wii (en PS2 y PSP se ha sustituido por una "manita" que movemos con el stick). Son simples, pero dan algo de aire fresco a la forma de interactuar con el entorno. Igual de simple resulta la exploración, que está demasiado guiada y apenas nos deja zonas grandes libres para explorar. Gráficamente es correcto y tiene algunos detalles buenos (sobre todo en PS2) y una banda sonora a cargo del genial Akira Yamaoka. Pero ni esto ni siquiera sus 5 finales o los ítems coleccionables logran hacernos "sentir dentro" del Silent Hill que todos conocemos...



Muchas situaciones se superan interactuando con objetos en primera persona. Así abriremos armarios, tocaremos un piano de juguete...



Aunque no desbloquean nada, existen varios ítems coleccionables, como fotos UFO (para acceder al final), recuerdos, mensajes...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El toque "psicológico", la música, el uso del móvil, algunos escenarios, el precio...

» LO PEOR
No da miedo. Nunca. Las persecuciones acaban cansando. Y peca de ser muy lineal.

Te gustará ⊖ que... OBSCURE THE AFTERMATH



Te gustará ⊖ que... SILENT HILL ORIGINS

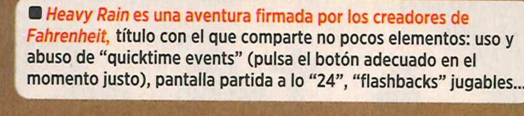


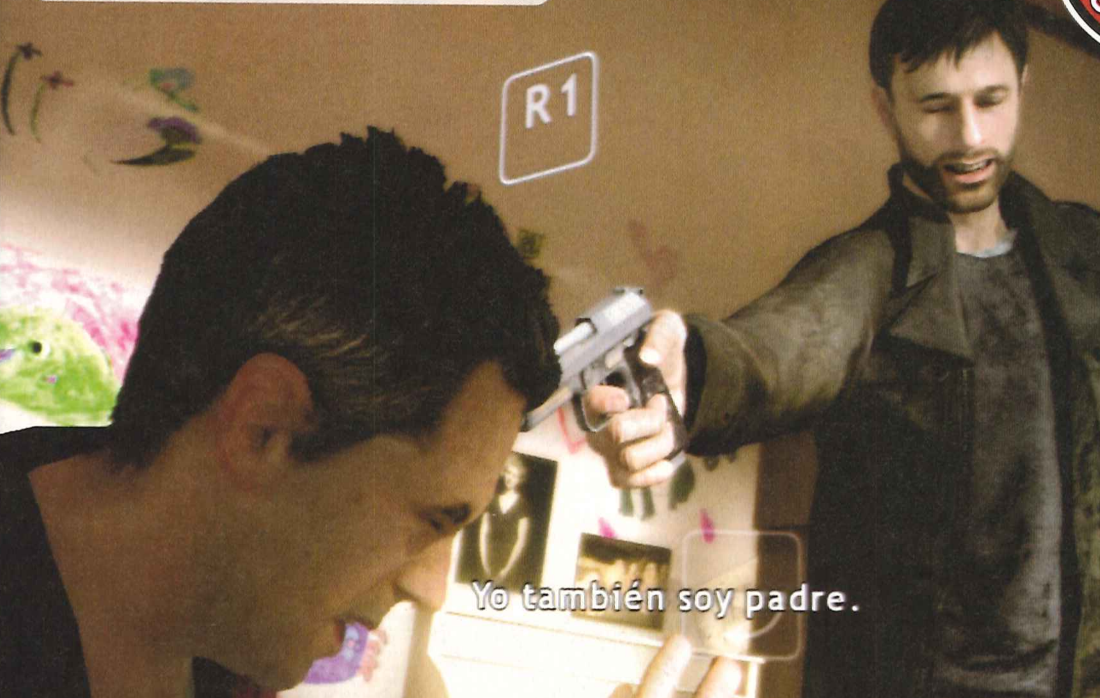
82	**» GRÁFICOS** Limitados en algunos aspectos, como en la variedad de enemigos.
81	**» SONIDO** Buena banda sonora y efectos, voces en inglés. Nada excepcional.
75	**» DIVERSIÓN** Es más lineal que otros *SH*, con puzzles facilones y sin acción.
87	**» DURACIÓN** 8 horas de aventura, 5 finales, objetos coleccionables... Da de sí.
NOTA 81	Una aventura de terror que está lejos de dar miedo, pero que entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre.





Género
AVENTURA
Desarrollador
QUANTIC DREAM
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Precio Edición Especial
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080P
Instalación
4327 MB
Jugadores
1
Modo Online
DESCARGAS
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.HEAVYRAIN.COM





■ *Heavy Rain* es una aventura firmada por los creadores de *Fahrenheit*, título con el que comparte no pocos elementos: uso y abuso de "quicktime events" (pulsa el botón adecuado en el momento justo), pantalla partida a lo "24", "flashbacks" jugables...

DECISIONES **FATALES** BAJO LA LLUVIA

Heavy Rain

¿Hasta dónde estás dispuesto a llegar para salvar a un ser querido? Descúbrelo en esta aventura exclusiva de PS3 que no te dejará indiferente.

Una ola de misteriosos crímenes asola la ciudad. El "modus operandi" siempre es el mismo: niños de edades comprendidas entre los 7 y los 10 años aparecen ahogados, con una figurita de papel en la mano y una orquídea en el pecho. El conocido como asesino del Origami ya ha elegido a su próxima víctima... a no ser que nosotros consigamos evitarlo, claro.

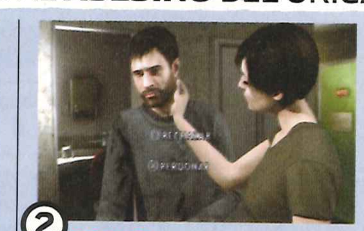
Así arranca *Heavy Rain*, una aventura exclusiva de PS3 firmada por el estudio francés Quantic Dream, autores también de *Fahrenheit*, otra aventura (para PS2) con la que comparte no pocos elementos

La historia la viviremos desde el punto de vista de cuatro personajes bastante extremos: un ex arquitecto atormentado por la pérdida de un hijo y que padece brotes esquizofrénicos; un detective privado contratado por las familias de las víctimas, un agente del FBI con una adicción nada saludable; y una periodista dispuesta a todo por sacar la verdad a la luz. El juego se compone de más de 50 "secuencias", en las que manejaremos a estos cuatro personajes de forma alternativa. El número exacto de secuencias que jugaremos depende de las decisiones que tomemos en el juego y, sobre todo, de si mueren o no algunos de nuestros personajes controlables. En el último tercio del juego, una mala elección o fallar de forma recurrente determinados "quicktime events" (ya sabéis, lo de pulsar los botones indicados en pantalla) puede conllevar la

» ASÍ ATRAPAREMOS AL **ASESINO** DEL ORIGAMI



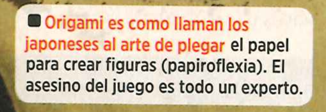
① **INVESTIGA.** Habla con otros personajes, busca pistas y recuérdalo TODO. Cualquier detalle puede ser importante más adelante...



② **DECIDE.** Como en la vida, hay decisiones intrascendentes y otras que no lo son tanto. En determinadas ocasiones, la trama puede cambiar...



③ **TEN REFLEJOS.** Acierta pulsando los botones correctos rápidamente o no avanzarás. No es difícil si conoces bien el Dual Shock.



■ Origami es como llaman los japoneses al arte de plegar el papel para crear figuras (papiroflexia). El asesino del juego es todo un experto.



Perseguiremos al asesino del Origami manejando a 4 personajes. El final del juego dependerá de lo que hagamos y de si todos ellos viven.



El juego consta de más de 50 "secuencias" en las que tendremos que investigar, tomar decisiones y realizar "quicktime events".



El juego busca una experiencia cercana al cine: ausencia de marcadores (salvo cuando salen los "quicktime events"), ángulos de cámara muy bien elegidos, guiños a ciertas pelis...





» MUCHO MÁS QUE PULSAR UN BOTÓN

Heavy Rain está construido a base de "quiktime events", pero va más allá de pulsar el botón correcto rápidamente...



UN BOTÓN O MUCHOS. Las acciones que requieran fuerza o varias extremidades se ejecutan pulsando varios botones.



DESPACITO... Ciertas acciones requieren delicadeza (maquillarnos, curar heridas...). Mueve el stick despacito o si no, fallarás.



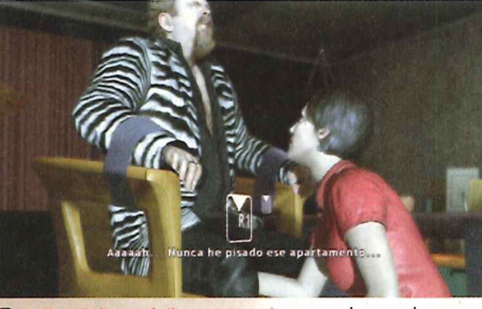
MUÉVELO. También usa el sensor de movimientos del Dual Shock 3, para dar volantazos, asestar ciertos golpes...

***Heavy Rain* es una aventura construida a base de "quicktime events": tendremos que pulsar los botones adecuados en el momento justo.**

muerte del personaje, modificando el desenlace de la trama y privándonos de ver qué habría pasado si el siguiera con vida...

Como en *Fahrenheit*, el peso del juego recae en los "quicktime events" (pulsa el botón correcto rápidamente o si no...). Lo bueno es que aquí los hay de muchos tipos: pulsar el botón o la dirección correcta dentro del tiempo, mantener pulsados hasta 5 botones a la vez, mover lentamente el stick derecho para las acciones más "delicadas" o incluso mover el mando en la dirección correcta usando el sensor de movimientos del Dual Shock 3. Suelen ser bastante intuitivos, a lo que contribuye el hecho de que los marcadores de los "quicktime events" aparecen en la pantalla ligados a la acción que representan. Otro aspecto destacable es que, cuando nuestro personaje está nervioso, las opciones que tengamos disponibles aparecerán en la pantalla borrosas y muy rápidamente, simulando así los "nervios" del personaje. El sistema de control nos parece muy bueno teniendo en cuenta el tipo de juego que es *Heavy Rain*, excepto el movimiento de los personajes. Se controlan como si fueran coches (pulsando R2 para que se muevan y con el stick izquierdo para elegir la dirección). No es que moleste, pero teniendo en cuenta lo que se ha cuidado el resto de aspectos del juego, nos parece una decisión poco afortunada.

En cuanto al apartado gráfico, el modelado de los personajes es realmente soberbio, aunque su expresividad no termina de estar bien conseguida. Donde no podemos poner ninguna pega es en los escenarios, perfectamente »

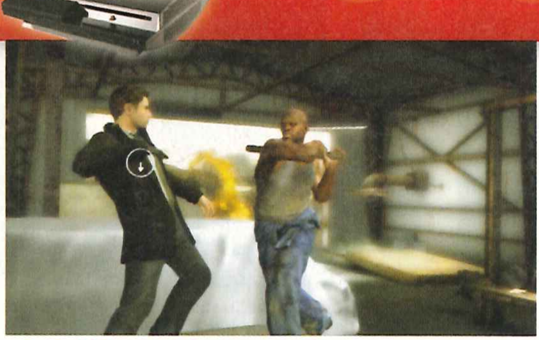


Madison Paige está dispuesta a todo para esclarecer el caso. Aunque tenga que arrancar confesiones de formas poco ortodoxas.



Ante una situación tensa, las opciones a elegir revolotearán de forma rápida y borrosa sobre el personaje. Está "nervioso"...


Un error puede ser fatal en ciertas situaciones. Si un personaje muere nos quedaremos sin ver el resto de su historia y el final cambia.


Los "quicktime events" suelen ser intuitivos. Los comandos salen en pantalla asociados a la acción que vamos a realizar al pulsar el botón.



Los escenarios suelen ser sórdidos. En los exteriores nos empaparemos con la lluvia, aunque en los interiores puede que nos espere algo mucho peor...





construidos tanto en lo técnico como en lo artístico: la típica oficina de un investigador privado, una fábrica abandonada, un centro comercial abarrotado, las casas de los sospechosos... Siempre que estemos en un escenario exterior, nos acompañará una convincente recreación de la lluvia (el título del juego no es gratuito, os lo aseguramos). Y si el apartado gráfico es francamente bueno, el sonido no se queda atrás. La banda sonora, a cargo de Normand Corbeil, (que colaboró con Angelo Badalamenti en la BSO de *Fahrenheit*) es magistral. Y el doblaje al castellano, con actores de la talla de Tito Valverde o Michelle Jenner, también raya a un gran nivel.

Tus decisiones y tus reflejos a la hora de pulsar los botones correctos marcan el devenir de la trama y su desenlace.

En fin, que *Heavy Rain* es una aventura con una trama absorbente (te durará 8 horas, pero estamos seguros que volverás a jugar para ver qué habría pasado si hubieses decidido otra cosa) y bastante adulta, ya que aborda temas complicados. No es un juego para todos los públicos, y si buscas acción al uso mejor que ni te acerques a él. Pero si te apetece ser el protagonista de un "thriller" policíaco y descubrir una historia muy bien trenzada y técnicamente brillante, no te lo pierdas.


Un baile sugerente es la mejor forma de atraer la atención de un hombre. La pantalla se parte para que veas qué pasa en distintos sitios.



El agente Norman Jayden tiene unas gafas que son la bomba. Con ellas buscaremos pistas en los escenarios, analizaremos las pruebas...

» CUATRO PUNTOS DE VISTA PARA LA **TRAMA**

Manejaremos, alternativamente y según la escena, a cuatro personajes extremos y muy "currados" para tratarse de un juego.



ETHAN MARS. Un padre atormentado al que suele ayudar la periodista Madison Paige, otro personaje controlable.


SCOTT SHELBY. Un detective privado contratado por las familias de las víctimas. Doblado por Tito Valverde ("El Comisario").


NORMAN JAYDEN. Un agente del FBI adicto a la triptocaína y con unas gafas que parecen sacadas de "Minority Report".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La historia está bien trenzada y el apartado técnico es francamente bueno.

» LO PEOR
Su sistema de juego y su planteamiento no gustará a todo el mundo...

Te gustará + que... SAW


Te gustará + que... FAHRENHEIT (PS2)


92	**» GRÁFICOS** Soberbios escenarios y modelos, aunque su expresividad "pincha".
93	**» SONIDO** Gran doblaje al castellano y banda sonora sencillamente magistral.
90	**» DIVERSIÓN** La historia, construida a base de "quicktime events", engancha.
88	**» DURACIÓN** Unas 8 horas, aunque seguro que vuelves a rejugar ciertas escenas.
NOTA 90	Una aventura adulta con un gran guión que te atrapará si no te importa que la acción se reduzca a apretar el botón adecuado.

¡¡NUEVAS GUÍAS COLECCIONABLES!!

Kratos es ahora mismo el dios del Olimpo de los videojuegos y para ayudaros a disfrutar a tope su aventura hemos decidido elaborar una de nuestras guías coleccionables para PS3. Como veis, está diseñada para que podáis guardarla en la caja del juego. ¡Así nunca la perderéis!

¡¡¡TEN SIEMPRE A MANO LAS MEJORES GUÍAS COMPLETAS!!!

GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3

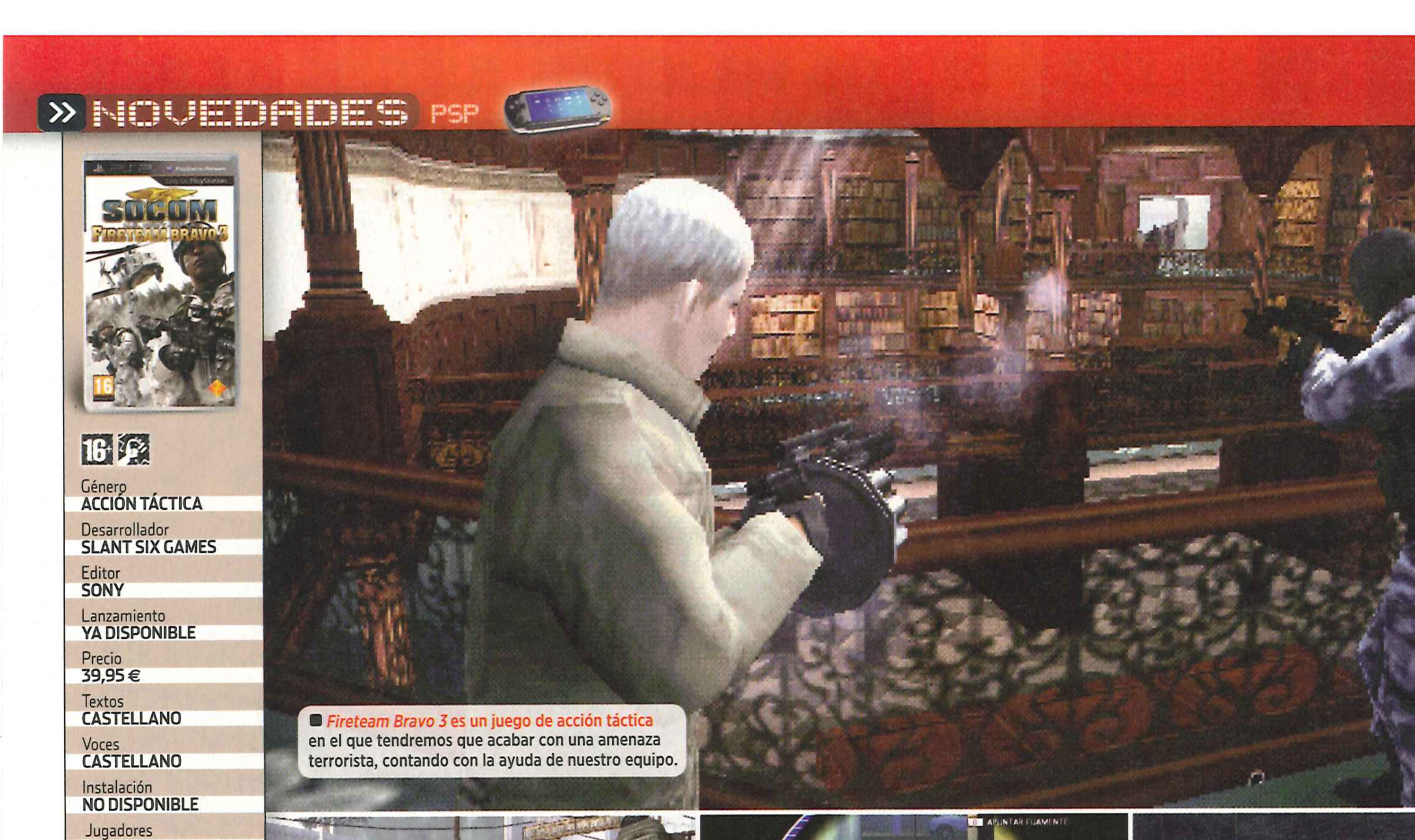
Play

GOD OF WAR III

Cofres Dorados • Enemigos • Puzzles • Colecci

16

Género
ACCIÓN TÁCTICA
Desarrollador
SLANT SIX GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Instalación
NO DISPONIBLE
Jugadores
1
Modo Ad hoc
HASTA 16 JUGADORES
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SOCOM.COM/ES-ES/LANDING



■ *Fireteam Bravo 3* es un juego de acción táctica en el que tendremos que acabar con una amenaza terrorista, contando con la ayuda de nuestro equipo.

VUELVE LA ACCIÓN TÁCTICA... MÁS **COOPERATIVA** QUE NUNCA

SOCOM: Fireteam Bravo 3

Después de acercarnos a la estrategia con *Tactical Strike*, la serie *SOCOM* vuelve a sus raíces, la acción, y con muchos e interesantes modos online.

En *FTB 3* nos veremos envueltos en un conflicto que nos lleva a Koratvia, donde, en la piel del Comandante Wrait y su equipo, debemos encontrar y capturar a Vasyli Gozorov, líder de una célula terrorista a lo largo de 8 misiones (con tres capítulos cada una), en las que tendremos que recabar información, sabotear comunicaciones...

Para llevar a cabo todas estas tareas contamos con la colaboración de nuestro equipo, que actuará según las órdenes que le proporcionemos: que irrumpan en una habitación o que despejen una zona sin arriesgarnos nosotros. También tendremos que estar pendientes de su salud, ya que si alguno cae y no le ayudamos se dará por terminada la misión. Y, por supuesto contaremos con un completo arsenal que podemos ampliar comprando lanzagranadas, miras telescópicas más potentes, escopetas... con los puntos "EM,s" que conseguiremos al comple-

■ Manejaremos un equipo de 4 hombres a los que podremos dar órdenes.





① **PREPARACIÓN.** Antes de empezar, tendremos que elegir nuestro armamento y el del equipo en función de la misión que nos toque.



② **APOYO.** Tendremos que fijarnos en nuestro escuadrón y cuidar de él: si algún compañero cae, ayúdalo o envía a alguien a reanimarlo.



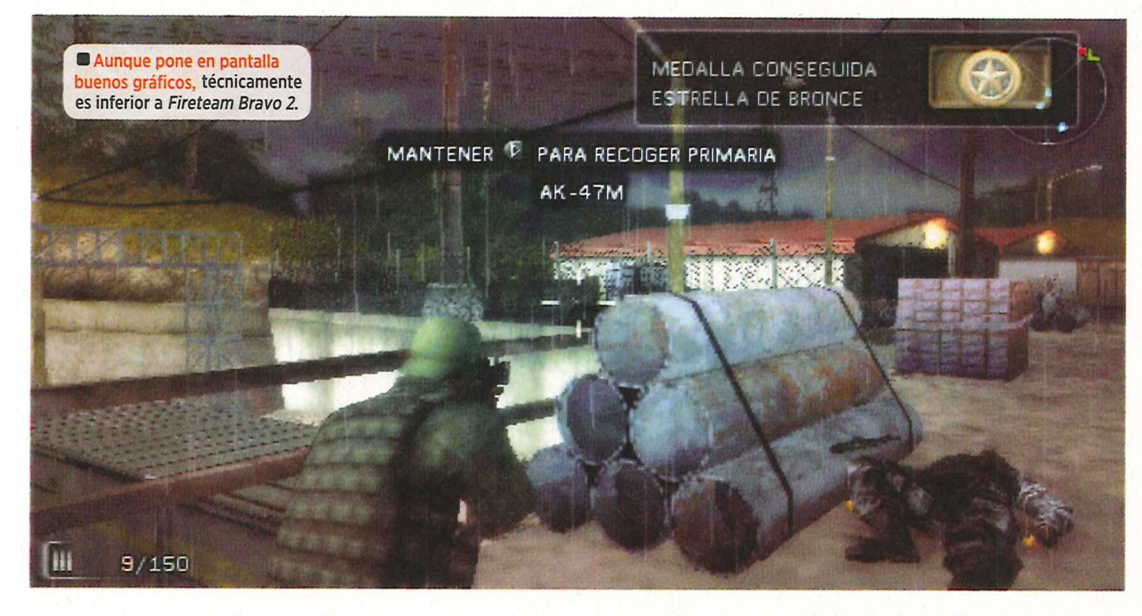
③ **OBJETIVOS.** Los objetivos a cumplir son variados: eliminar terroristas, sabotear comunicaciones, encontrar información...



Podemos dar órdenes a nuestro equipo para planear tácticas, rodear a los enemigos o abrir puertas... El sistema es más sencillo que nunca.



En ocasiones deberemos tener cuidado para no llamar la atención. Acércate con sigilo a tu enemigo y usa tu cuchillo o ahógalo.



Aunque pone en pantalla buenos gráficos, técnicamente es inferior a *Fireteam Bravo 2*.





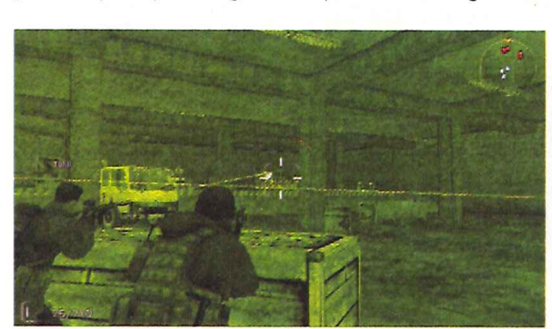
tar las misiones. También podremos desbloquear armamento ganando medallas al cumplir ciertos requisitos como eliminar enemigos de una manera determinada.

Lo bueno es que el sistema de control está a la altura y los fans de la saga agradecerán que sea muy parecido al de anteriores entregas. Lo que más ha cambiado ha sido el menú de órdenes, que se ha simplificado para que navegar por los menús sea mucho más intuitivo, con lo que el juego gana en agilidad.

Gráficamente sigue la línea de la saga, y presenta unos entornos tan detallados como variados, (montañas, lagos y ciudades destruidas), poniendo en pantalla unos logrados efectos climáticos, como lluvia o nieve. El modelado de los personajes también está cuidado... pero no sorprende. Además cuenta con un buen doblaje al castellano, unos efectos FX sobresalientes y música correcta. Eso sí, se nota que donde han puesto toda la carne en el asador es en el modo multijugador, que ofrece varias modalidades tanto en cooperativo (4 jugadores) como en competitivo (hasta 16).

Lo malo es que comparado con tu antecesor pierde en gráficos y en profundidad de las misiones. Esto, unido a alguna ralentización ocasional, le hace perder puntos, aunque a su favor tiene sus modos cooperativos online y Wi-fi... Si te gusta acción táctica y jugar en compañía lo disfrutarás.

Fireteam Bravo 3 mejora el sistema de órdenes de su antecesor y ofrece modos cooperativos para 4 jugadores.



Algunas misiones se desarrollan en total oscuridad y tendremos que usar gafas de visión nocturna para orientarnos y eliminar enemigos.



Si cumples ciertos requisitos te entregarán medallas, con las que desbloquearás armamento que no podrías conseguir de otro modo.

» UN FESTIVAL DE TIROS EN COMPAÑÍA

Uno de los puntos fuertes de *FTB 3* es su multijugador. Todos sus modos pueden jugarse tanto online como Wi-fi (Ad hoc).



CAMPAÑA. El Cooperativo nos permitirá jugar la campaña completa acompañados de hasta 3 amigos (online u offline).



COMPETITIVO. Nos permitirá pelearnos con 16 jugadores en 5 modos de juego (libre, supresión, tira y afloja, demolición y líder).



OPCIONES. Podremos personalizar desde el número de jugadores al tiempo, dependiendo del modo elegido.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

El cooperativo, el simplificado sistema de órdenes y las opciones de modificar armas.

» LO PEOR

Técnicamente inferior a *FB2*, alguna ralentización y ciertos escenarios "vacíos".

Te gustará + que... **SOCOM TACTICAL STRIKE**



Te gustará − que... **SOCOM FIRETEAM BRAVO 2**



84	**» GRÁFICOS** Correctos, aunque los rostros podrían ser más detallados
90	**» SONIDO** Bien doblado, música "bélica" para los menús y excelentes FX.
86	**» DIVERSIÓN** Si te gustan las novelas de espías y la acción táctica te atrapará.
90	**» DURACIÓN** Unas 7 horas para la historia y muchas más para el multijugador.
NOTA 86	Un buen juego de acción táctica, con una buena historia y un genial modo multijugador en el que destaca el cooperativo.





Ataques demoledores y una horda de zombis son tus armas para acabar con tus enemigos en este juego de acción con multitudinarias batallas.

18

Género
ACCIÓN

Desarrollador
TEAM TACHYON

Editor
TECMO

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
39,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

Instalación
NO DISPONIBLE

Jugadores
1

Modo Ad hoc
HASTA 4

Modo Online
NO TIENE

Guardar partidas
AL FINALIZAR EL NIVEL

Página web
HTTP://WWW.UNDEADKNIGHTS.EU







COMANDANDO AL **EJÉRCITO DE LAS TINIEBLAS**

Undead Knights

¿Cansado de ser siempre un caballero? Pues conviértete en un resucitado y comanda tu propia horda de zombis.

Tomando como base las batallas multitudinarias tipo *Dynasty Warriors*, pero con ambientación fantástico-medieval, *Undead Knights* nos pone en la piel de tres personajes que han resucitado para vengar su muerte. Antes de cada nivel elegimos a qué personajes controlamos, aunque todos tienen el poder de convertir a los humanos en zombis.

Así, además de combatir contra un amplio elenco de enemigos, es vital "convertir" a unos cuantos para que sigan nuestras órdenes. Es cierto que hay pocas órdenes y el desarrollo peca de repetitivo, pero es realmente divertido dirigir a nuestra horda zombi al tiempo que luchamos. Y nos ofrece retos multijugador tanto cooperativos como competitivos. La puesta en escena es llamativa (especialmente en lo "gore") y el apartado sonoro contundente. Un juego de acción diferente que resulta francamente divertido.



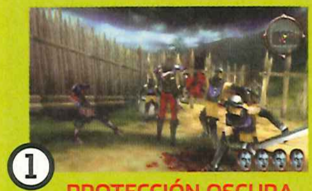
Tiene gran variedad de enemigos y no faltan grandes monstruos a los que hay que derrotar con estrategia.

Podemos elegir entre tres personajes, cada uno con sus propios ataques y habilidades.

» CLAVES DE LA LUCHA DESPUÉS DE LA **MUERTE**

Las base del juego son las batallas, pero lo que le hace originas es que podemos crear nuestro ejército de zombis (hasta 10). Podemos usarlos para atacar estructuras, lanzarlos contra los enemigos más grandes...





1 **PROTECCIÓN OSCURA.** Elude las lanzas y flechas enemigas utilizando a uno de tus zombis como un escudo viviente.



2 **MEJORANDO.** Al final de cada nivel obtenemos puntos que luego cambiaremos por nuevos combos de ataques, mejoras, etc.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Sus combates de ritmo vertiginoso "pican". Poder manejar un ejército de zombis.

» LO PEOR

Las órdenes que podemos dar a nuestra horda son muy limitadas. Desarrollo repetitivo.

83	**» GRÁFICOS** Un motor sólido que hace que la acción sea espectacular.
80	**» SONIDO** Efectos logrados y una música "metalera" acorde con el juego.
84	**» DIVERSIÓN** Combates intensos y manejar al ejército de zombis es divertido.
85	**» DURACIÓN** Campaña de duración media más desafíos cooperativos y versus.
NOTA 84	Sus frenéticos combates y poder manejar un ejército zombi le convierten en un juego de acción muy entretenido.





18

Género
ROL POR TURNOS

Desarrollador
SQUARE ENIX

Editor
SQUARE ENIX

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
9,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
--

Instalación
1700 MEGAS

Jugadores
1

Modo Ad hoc
NO TIENE

Modo Online
NO TIENE

Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL

Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM/



FFVIII es un juego de rol, con combates por turnos, que encierra una apasionante trama y más de 100 horas de diversión.







REGRESO A LA **ÉPOCA DORADA** DEL ROL DE PSONE

Final Fantasy VIII

Gracias al Store podemos volver a disfrutar (en PS3 o PSP) de obras maestras como este gran RPG...

En los 11 años transcurridos desde el lanzamiento de *FFVIII* en PSone Sony ha "parido" otras dos "Plays" y una portátil... Pero en ninguna hemos encontrado juegos de rol como este (o *FFVII*): ni tan largos, ni tan divertidos, ni con una historia tan intensa. En ella conoceremos a Squall, Rinoa, Seifer y otros memorables personajes, que se verán envueltos en una compleja trama con brujas, ejércitos y dimensiones "paralelas".

Tiene todo lo que se le puede pedir a un *FF* "clásico": duración, numerosas tareas opcionales, enemigos secretos, minijuegos... Más de 100 horas de pura diversión con un sistema de combates y habilidades propio, en el que los Guardianes de la fuerza (invocaciones) tienen un papel central. Y todo aderezado con una música inolvidable y unos gráficos que en PSP aguantan estupendamente (aunque no tanto en una tele HD). Por 10 € puedes descargarte del Store una de las joyas de la historia PlayStation. No lo dudes.

Squall, Rinoa y Seifer son sólo 3 de los protas de este genial juego de rol.

» UN UNIVERSO DE TAMAÑO **GIGANTE**

Galbadia, el mundo en el que se desarrolla *FFVIII*, es enorme, y en él hay sitio para mucho juego...



1 **MAPAMUNDI.** Un clásico de la saga, con el que explorar el mundo en busca de ciudades, cavernas... y poderosos enemigos.



2 **MINIJUEGOS.** Como Triple Triad, un juego de cartas que pica "cosa mala". Crear tu propio mazo, te llevará muchas horas...



En PSP el juego luce de muerte, pero jugarlo a través de PS3 en una tele HD hace que todo se pixele mucho...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La historia, el sistema de combate y habilidades, los gráficos, la música... Todo.

» LO PEOR
Los combates aleatorios llegan a ser molestos en algunas zonas. A veces se cuelga...

93	**» GRÁFICOS** Pese a sus 10 años "de edad", lucen muy, muy bien en la portátil.
96	**» SONIDO** Música INOLVIDABLE, buenos efectos... y personajes mudos.
97	**» DIVERSIÓN** Los combates aleatorios pueden cansar. El resto, para nada...
98	**» DURACIÓN** 100 horas de historias, combates y minijuegos muy, muy divertidas.
NOTA 96	Una obra maestra que te encantará a poco que te guste el rol, un clásico del género que deberías jugar sí o sí...

DESCUBRE QUIÉN ES EL VERDADERO **HÉROE DE ACCIÓN** DE PS3

AVENTURAS DE ACCIÓN Y FANTASÍA

Con la llegada de Kratos la fiesta de golpes, saltos y puzzles ya está completa. Pero Guerra, Bayonetta, ambos "Dantes" y Ryu Hayabusa también reclaman su hueco en el olimpo de las aventuras de corte fantástico.



- Bayonetta
- Dante's Inferno
- Darksiders
- Devil May Cry 4
- God of War III
- Ninja Gaiden Sigma 2



UNA SENSUAL **BRUJA...** DE ARMAS TOMAR

BAYONETTA

No tiene escoba ni verruga en la nariz, pero es una socarrona bruja, muy sensual, que protagoniza una aventura repleta de detalles muy "japoneses".

18

Género
ACCIÓN

Compañía
SEGA

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
RANKING

■ **Bayonetta es una bruja** armada hasta los zapatos (sus tacones son pistolas).

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Bayonetta es una bruja que lucha contra los ángeles para descubrir quién es realmente. Su aventura se desarrolla en Vigrid, una ficticia ciudad europea y en fantásticas dimensiones paralelas, en las que trata con demonios, humanos...

■ **Duelos con jefes finales,** quick time events, minijuegos, zonas de velocidad... Es variado.



DESARROLLO Y CONTROL. El control es similar al de la saga *Devil May Cry*, con dos botones de ataque, uno de salto... Aunque hay más combos, es más "técnico" (podemos realizar ataques y combos con las 4 extremidades) y hay muchas más habilidades y magias, como correr por las paredes o transformarse en pantera. En su desarrollo priman los combates, aunque hay zonas de plataformas, algún que otro "puzzle", minijuegos, zonas de velocidad... Es tan variado como alocado.

DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. 16 capítulos, más un prólogo y un epílogo que dan para entre 10-12 horas, dependiendo del nivel de dificultad (hay 5 en total). También hay armas y objetos que aparecerán en la tienda al completar el juego, como nuevos trajes (algunos de ellos muy sensuales) y conseguirlos todos lleva su tiempo. Además, encontrar todos los documentos de texto, fragmentos de disco y otros extras (como combates especiales) también requiere dedicación. Es un juego duradero.



» VALORACIÓN: MUY BUENO

Sentido del humor, posturas y otras japonesadas aparte, como la música, es un *DMC* potenciado a lo bestia...



UNA VISIÓN ALTERNATIVA DEL CLÁSICO **LITERARIO**

DANTE'S INFERNO

En el siglo XIV, Alighieri escribió "La Divina Comedia" y en ella detallaba cómo era su visión del infierno. Ahora, puedes "vivirlo" en PS3...



18

Género
ACCIÓN

Compañía
EA GAMES

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

■ **Dante es un templario** que se interna en el infierno para rescatar el alma de su amada.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Tras volver de Acre, donde cometió todo tipo de pecados, el caballero templario Dante se interna en el infierno, compuesto por 9 anillos, para salvar a su amada Beatriz. La recreación de cada anillo, que simbolizan pecados como la gula, está muy lograda.



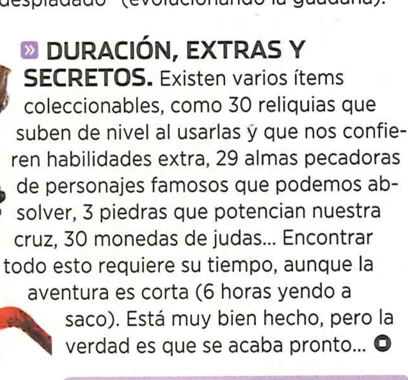
■ **Los jefes finales** son lo más impresionante el juego. junto con algunos escenarios.



DESARROLLO Y CONTROL. El desarrollo es el típico de un *God of War*, y prima la acción y los combates contra todo tipo de seres del averno, aunque hay hueco para los puzzles, los Quick Time Events e incluso la exploración. Entre sus "logros" se encuentra la posibilidad de evolucionar a nuestro personaje de 2 modos, uno "bueno" (potenciando el uso de la cruz) o "despiadado" (evolucionando la guadaña).



DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Existen varios ítems coleccionables, como 30 reliquias que suben de nivel al usarlas y que nos confieren habilidades extra, 29 almas pecadoras de personajes famosos que podemos absolver, 3 piedras que potencian nuestra cruz, 30 monedas de judas... Encontrar todo esto requiere su tiempo, aunque la aventura es corta (6 horas yendo a saco). Está muy bien hecho, pero la verdad es que se acaba pronto...



» VALORACIÓN: BUENO

Destaca la recreación del infierno, el sonido... Pero es corto, con altibajos en el ritmo y apenas aporta aire fresco.



AVENTURAS EN UN MUNDO **POST-APOCALÍPTICO**

DARKSIDERS

El jinete del apocalipsis Guerra protagoniza el que, sin ningún tipo de dudas, es el título más "aventurero" de toda la comparativa...

18

Género
AV. DE ACCIÓN
Compañía
THQ
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En una tierra desolada tras el Armagedon, el jinete Guerra es acusado injustamente de provocar la batalla final y es despojado de sus poderes y enviado de nuevo a la Tierra, donde tendrá que descubrir quién le ha traicionado. Mazmorras, ciudades destruidas y otros caóticos entornos son el telón de fondo...

Para derrotar a los jefes finales tendremos que combinar armas y habilidades.

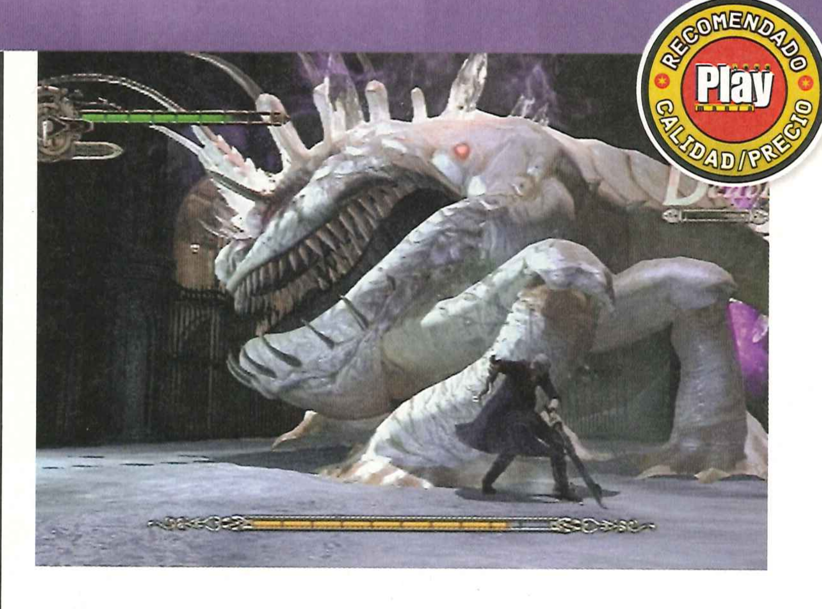


DESARROLLO Y CONTROL. La mejor forma de describirlo es como el "*Zelda*" de PS3, es decir, es el más aventurero. Disponemos de varios escenarios grandes interconectados (podemos volver a muchos de ellos), donde nos esperan armas, artefactos (que nos confieren habilidades como frenar el tiempo), puzzles, zonas de plataformeo y enemigos finales (cada uno con un punto débil o rutina que debemos descubrir). Además, el sistema de combate es completo (tiene bastantes combos) y podemos evolucionar las armas.

Guerra y su montura Ruina son los "prota" de esta gran aventura.

DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Es una aventura larga, que puede dar de sí 22 horas, una cifra nada desdeñable comparado con otros títulos del género. Y también hay alguna que otra tarea opcional, como intercambiar objetos con un demonio. En este sentido, se ha centrado más en la aventura principal...

VALORACIÓN: MUY BUENO
Una aventura en toda la extensión de la palabra, que confiere tanto peso a la acción como a la exploración.



RECOMENDADO Play CALIDAD/PRECIO

EL REGRESO DEL **MITO** DE LAS AVENTURAS DE PS2

DEVIL MAY CRY 4

Mitad hombre, mitad demonio, Dante ha protagonizado una de las mejores sagas de acción en PS2... ¿Pero cómo le ha ido en PS3?



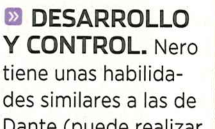
16

Género
AV. DE ACCIÓN
Compañía
CAPCOM
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. La Orden, una organización que combate los demonios, oculta un oscuro fin. Y Nero, el protagonista, irá tras Dante (el "prota" de anteriores *DMC*, mitad hombre, mitad demonio) para descubrir qué está pasando. El juego se desarrolla en una ficticia ciudad europea.

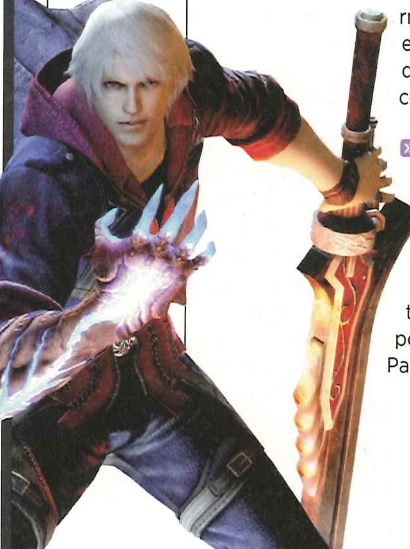


Mucha acción, saltos y puzzles se combinan en esta aventura a la que se le notan los años.



Nero es el protagonista de esta historia y va detrás de Dante, el héroe de las anteriores entregas.

DESARROLLO Y CONTROL. Nero tiene unas habilidades similares a las de Dante (puede realizar combos con espada y pistola), realizar acciones con mucho estilo... y, además, puede acumular "energía" para efectuar ataques más potentes y contamos con un brazo demoníaco, con el que puede agarrar objetos, estampar en el suelo a los enemigos, etc. El desarrollo es el propio de otros *DMC*, primando la acción, pero con zonas de saltos, escasos puzzles...



DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Va sobrado en este sentido. El modo historia está compuesto por 20 misiones o niveles, a los que hay que sumar 12 misiones ocultas (en las que debemos cumplir objetivos específicos), orbes ocultos que podemos buscar, modos secretos como Palacio Sangriento (con 101 niveles)...

VALORACIÓN: BUENO
Es el decano de la comparativa, y se nota en los gráficos. A la hora de jugar, también ha sido sobrepasado...



JUEGO Play RECOMENDADO

CUANDO LA AVENTURA TIENE **NOMBRE PROPIO**

GOD OF WAR III

Hay juegos con los que sobran las palabras y *God of War* es uno de ellos. Su debut en PS3 ofrece todo lo que esperábamos: acción y... ¡venganza!



18+

Género
AV. DE ACCIÓN

Compañía
SONY

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

El espartano Kratos debuta en PS3 con su aventura más bestia y gore.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Kratos asciende por el monte Olimpo para el duelo final contra los dioses y así culminar su venganza. Y, de nuevo, la ambientación bebe de la mitología griega, tanto para recrear lugares (el Tártaro, el inframundo...), como enemigos (Hades, Heracles...).



Técnicamente alucinante, también es una pasada a la hora de jugar. Se te hará corto.



» DESARROLLO Y CONTROL. Como en anteriores *GOW*, la aventura mezcla acción con plataformas, puzzles y momentos de habilidad y reflejos. El sistema de combate no es muy profundo, pero los combos son vistosos y contamos con 4 armas y 3 reliquias que nos dan ataques y habilidades, los cuales podemos combinar de variados modos...



» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. La aventura principal puede durarte entre 8 y 10 horas, dependiendo de lo que rápido que vayas o de que te dediques a buscar alguno de sus numerosos ítems ocultos, como objetos que mejoran tu vitalidad o magia (ojos de gorgona o plumas de fénix) o posesiones de los dioses que te permiten activar habilidades al completar la aventura (como el casco de Hades). Además, hay trajes ocultos con efectos secundarios (como que nos quiten 4 veces más...) y al completar la aventura descubrirás nuevos modos de juego, un nivel de dificultad extra "chungo", vídeos...



» VALORACIÓN: EXCELENTE

Es tan impresionante y está tan bien hecho que te atrapará hasta terminarlo. Una pena que dure poco...

SIGUE LA COMPLEJA Y TORTUOSA SENDA DEL **NINJA**



NINJA GAIDEN SIGMA 2

La acción más exigente vuelve con las katanas de esta longeva saga que, de nuevo para PS3, llegó cargada de extras y novedades exclusivas.

16+

Género
ACCIÓN

Compañía
TECMO

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
SÍ

El ninja Ryu Hayabusa protagoniza una aventura repleta de acción.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El pueblo natal de Ryu Hayabusa, el protagonista de la saga *Ninja Gaiden*, custodia un importante tesoro, una estatua con poderes, objeto de deseo de un clan ninja rival. Y Ryu deberá recuperarla tras ser robada... y para ello tendrá que viajar por Tokyo, el Monte Fuji y otros entornos nipones.

Demonios, ninjas... los enemigos de Ryu son variados. Y algunos sumamente duros...



» DESARROLLO Y CONTROL. Sobre todo reina la acción, en unos vibrantes combates muy técnicos, en los que debemos esquivar, contraatacar y realizar numerosos combos con armas de todo tipo (katanas, garras...) que incluso podemos evolucionar. Además hay magias, armas de fuego y arrojadizas y durísimos jefes finales. También hay que buscar objetos en algunos niveles, zonas de plataformas... pero la acción es la protagonista.

» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. El juego se expande a lo largo de 17 capítulos, que dan para más de 12 horas, y eso sin contar los diferentes niveles de dificultad. La coletilla "*Sigma*" hace referencia a un montón de novedades exclusivas de PS3 que no están en la versión de Xbox 360, como 5 jefes finales nuevos, nuevos modos de juego (misiones cooperativas para 2 vía Online), 3 nuevos personajes que controlamos en la historia... Vamos, que hay "materia prima".

» VALORACIÓN: MUY BUENO

Recomendado para los amantes de los retos, debido a su alta dificultad y no menos técnico estilo de combate.

» CONCLUSIONES

Este duelo de titanes ya tiene un ganador y es, cómo no, el esperadísimo *God of War III*. Su recreación de la mitología ha alcanzado un nuevo nivel en PS3, pero tampoco pierdas de vista a sus más directos competidores, como *Bayonetta*...













Partiendo de la base que todos los juegos de esta comparativa son realmente buenos, cada uno a su estilo, nuestro claro vencedor es *God of War III*. Puede que no sea el más largo, ni el más innovador... pero lo que hace, lo hace tan bien que nos resulta el más divertido de toda la comparativa. Y eso por no hablar de su puesta en escena, que es de las más sólidas de todo el catálogo de PS3. Y llega doblado, con modos de juego extra... Un delirio. En segundo lugar, y gracias a una reciente actualización que ha eliminado sus largos tiempos de carga, nos quedamos con *Bayonetta* y su sentido del humor. De verdad, nunca antes el estilo *Devil May Cry* había resultado tan divertido y lleno de posibilidades. Como tercera opción, *Darksiders* y su visión más "aventurera" del género nos ha cautivado, gracias en parte a una duración superior a la media (más de 20 horas de juego). Por su parte, *Ninja Gaiden Sigma 2* es la mejor opción para los amantes de los combates profundos y complejos y de ambientación ninja, mientras que *DMC4*, pese a ser el "anciano" de la comparativa (es el título más antiguo), es la mejor opción calidad/precio, gracias a los irresistibles 30 € que cuesta. Puede que sea el título que menos ha evolucionado, pero sigue siendo divertido. Y por último, el "otro" Dante. Un gran juego, pero que es muy corto y su estilo demasiado parecido al de *GoWIII* y, puestos a elegir... Eso sí, su recreación del infierno merece al menos una visita, porque resulta realmente espectacular...

CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Nº de jugadores Offline/Online	Personajes controlables	Evolución/Compra de habilidades	Modos de juego	Nº de misiones/capítulos/niveles	Niveles de dificultad	Duración	Extras	Contenido descargable	Actualizaciones/parches	VALORACIÓN
Bayonetta	1/--	1	Sí	1	18m	5	MB	No	No	Sí	MB
Dante's Inferno	1/--	1	Sí	1	10n	4	B	No	Sí	Sí	B
Darksiders	1/--	1	Sí	1	8c	3	E	No	No	No	MB
Devil May Cry 4	1/--	2	Sí	2	20m	6	MB	Sí	No	No	MB
God of War III	1/--	1	Sí	3	--	4	MB	Sí	Sí	No	E
Ninja Gaiden Sigma 2	1/2	4	Sí	2	17m	4	MB	No	Sí	Sí	MB

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS Y AMBIENTACIÓN

	Argumento	Escenarios	Personajes	Animaciones	Secuencias de vídeo	Música y efectos	Voces	Idioma de las voces	VALORACIÓN
Bayonetta	MB	MB	MB	E	MB	MB	B	Ing.	MB
Dante's Inferno	MB	E	MB	E	B	E	E	Cast	MB
Darksiders	MB	MB	MB	MB	MB	MB	E	Cast	MB
Devil May Cry 4	MB	MB	B	B	MB	B	B	Ing	B
God of War III	E	E	E	E	E	E	E	Cast	E
Ninja Gaiden Sigma 2	B	MB	MB	MB	MB	MB	B	Ing	MB

SISTEMA DE CONTROL

	Armas de largo alcance	Armas cuerpo a cuerpo	Agarres	Sistema de combos	Saltos	Esquives/evasiones	Vehículos/enemigos que podemos pilotar	Control de la cámara	Uso del sixaxis	VALORACIÓN
Bayonetta	5	7	Sí	E	Sí	Sí	Sí	Sí	No	E
Dante's Inferno	1	1	Sí	MB	Sí	Sí	Sí	No	No	MB
Darksiders	3	5	No	MB	Sí	Sí	Sí	Sí	No	MB
Devil May Cry 4	4	4	Sí	MB	Sí	Sí	No	No	Sí	MB
God of War III	3	4	Sí	MB	Sí	Sí	Sí	No	No	MB
Ninja Gaiden Sigma 2	2	9	Sí	E	Sí	Sí	No	Sí	Sí	E

COMPONENTES DE JUEGO

	Acción	Exploración	Conducción	Plataformas	Puzzles	Sigilo	Tareas opcionales	VALORACIÓN	TOTAL
Bayonetta	Muy Alto	Bajo	Bajo	Alto	Bajo	--	Bajo	B	MB
Dante's Inferno	Muy Alto	Bajo	Bajo	Bajo	Bajo	--	Alto	B	B
Darksiders	Alto	Alto	Bajo	Alto	Medio	--	Alto	E	MB
Devil May Cry 4	Muy Alto	Bajo	--	Muy Alto	--	--	Bajo	B	MB
God of War III	Muy Alto	Alto	Bajo	Alto	Bajo	--	Bajo	MB	E
Ninja Gaiden Sigma 2	Muy Alto	Bajo	--	Alto	--	--	Bajo	B	MB

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que reflejan la duración y las posibilidades del juego.
Número de jugadores Offline/Online: Indicamos si el juego ofrece algún modo de juego por Internet.
Número de niveles/capítulos: Indicamos el número de niveles (n), capítulos (c) o misiones (m) que componen la aventura.
Actualizaciones/parches: Indica si hay parches que mejoran la experiencia.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos todos aspectos técnicos del juego, incluido el doblaje.
Secuencias de vídeo: Indica si se integran bien con el juego, están bien realizadas, son espectaculares...
Voces: indicamos la calidad del doblaje, independientemente del idioma.
Idioma de las voces: valoramos de forma MUY positiva si el juego llega o no en castellano...

SISTEMA DE CONTROL

Enumeramos las principales opciones que ofrece el sistema de combate.
Armas de largo/corto alcance: indica cómo es de grande nuestro arsenal.
Sistema de combos: cuanto más profundo y con más opciones, mejor.
Esquives/evasiones: indica si es posible evitar los ataques enemigos.
Control de la cámara: refleja si la cámara está prefijada o si podemos girarla libremente.
Uso del sixaxis: indica si los sensores de movimiento del mando tienen alguna función en el juego.

COMPONENTES DE JUEGO

Los "ingredientes" del desarrollo, que dan una idea de la variedad.
Conducción: indica si podemos pilotar vehículos o dirigir a un enemigo.
Tareas opcionales: indica búsquedas de objetos, misiones secundarias...

Sorteamos

¡¡¡ 15 juegos *STAR OCEAN THE LAST HOPE INTERNATIONAL* para PS3!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 25888!

Coste del SMS: 1,39 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Si quieres disfrutar en tu PS3 de una de las mejores sagas de rol de Square-Enix lo tienes muy fácil. Envía un SMS escribiendo: "starplay135 (espacio) y una palabra que defina el juego" y podrás ganar uno de los 15 juegos *Star Ocean The Last Hope International* que regalamos.

15 Juegos PS3

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número **25888**, poniendo: **starplay135** (espacio) **y una palabra que defina el juego**.
Ejemplo: starplayplay135 Espacial.

Coste máximo por mensaje 1,39 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos un equipo de redactores de la revista elegirá los 15 mensajes con las palabras que mejor definan el juego y recibirán 1 juego *Star Ocean The Last Hope International* para PS3.
2.- Plazos: del 12 de marzo al 15 de abril.
3.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.
4.- Premios no canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
6.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
7.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.
8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores. Válido sólo en España.
9.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.









DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



El jinete del apocalipsis Guerra protagoniza una demo de más de 90 minutos, repleta de acción, puzzles, zonas de plataformas y mucho más.

El primer jefe final también está incluido en la demo.

GRATIS | AVENTURA | THQ | 1,38 GB | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +18

Darksiders

Nada más y nada menos que 90 minutos de juego componen esta demo, de las más largas que se han visto nunca. Para concretar, se trata de la primera hora y media de juego, que integra la intro, los primeros tutoriales y la primera "mazmorra", para que descubras por ti mismo como es el mundo de *Darksiders*. Acción, combos, enemigos finales, puzzles, exploración, reliquias que nos dan poderes... Y mucho más. Además, podrás apreciar el estilo "cómic" de sus personajes (a cargo de John Madureira) y el logrado acabado artístico del postapocalíptico un mundo en que se desarrolla la aventura. Lógicamente, en la demo no encontrarás muchos de sus reclamos, como el caballo Ruina o algunos de los poderes más atractivos, como poder ralentizar el tiempo... Pero aún así no se puede negar que es una de las mejores demos e iniciativas ("regalar" los primeros 90 minutos de juego) que hemos visto en PS Store...

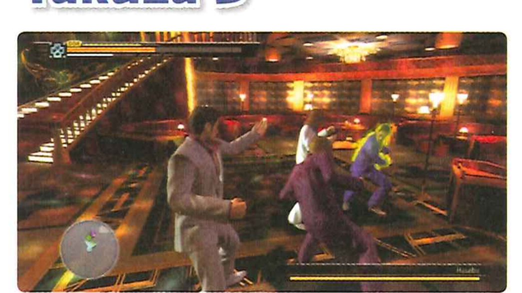
GRATIS | AVENTURA | SONY | CASTELLANO | 1 JUG. | +18

God Of War III

Ya puedes probar un pequeño fragmento (no está tal cual en la versión final) de esta espectacular aventura y comprobar sus novedades: el glorioso acabado gráfico, las nuevas habilidades de Kratos, los nuevos enemigos e incluso acabar con uno de los dioses, Helios, de forma tan brutal como espectacular.

GRATIS | AVENTURA | SEGA | INGLÉS | 1 JUG. | +18

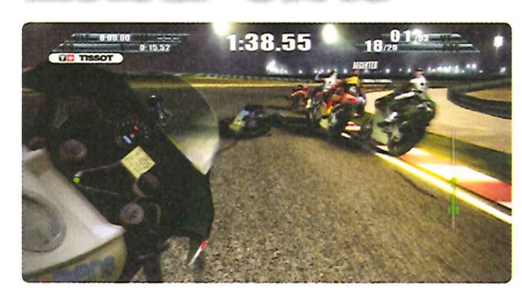
Yakuza 3



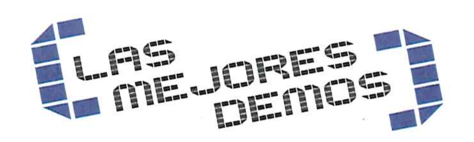
Viaja a los bajos fondos de Japón y sumérgete en el mundo de la mafia nipona con esta demo, en la que podrás probar sus combates (armas blancas incluidas), la exploración de los entornos e incluso disfrutar de algunos de sus más de 20 minijuegos. Lo único malo es que está en inglés, como el juego final...

GRATIS | ACCIÓN | CAPCOM | CASTELLANO | 1 JUG. | + 3

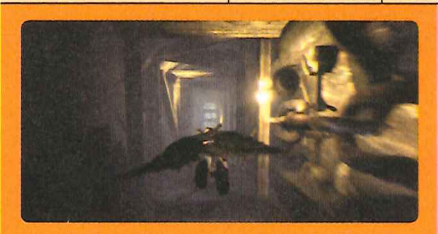
MotoGP 09/10



Compite contra hasta otros 19 pilotos en un circuito y prueba las novedades de este simulador: un nuevo control, diferentes ajustes que lo hacen más o menos arcade, retos en carrera, indicadores de trazada en pista y mucho más. Todo ello adornado con una buena sensación de velocidad.



	Género	Mb. en disco
Aliens Vs Predator	Shooter Subjetivo	1038
Army of Two The 40th Day	Acción	1473
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
Bayonetta	Acción	1664
Brütal Legend	Aventura de Acción	1614
Colin McRae DIRT 2	Velocidad	916
Dante's Inferno	Acción	1011
Darksiders	Aventura de Acción	1378
Dragon Ball: Raging Blast	Lucha	358
FIFA 10	Deportivo	784
Fight Night Round 4 (nueva)	Boxeo	791
God Of War III	Aventura de Acción	2671



Gran Turismo 5	Velocidad	239
Heavy Rain	Aventura	--
IL-2 Sturmovik	Acción	1240
Killzone 2	Shooter	1207
LEGO Indiana Jones 2	Acción	589
Lost Planet 2	Acción	492
Matt Hazard Blood Bath & Beyond	Acción	527
Mirror's Edge	Aventura de Acción	917
Mini Ninjas	Aventura de Acción	1069
Moto GP 09/10	Velocidad	–



MX Vs ATV Reflex	Velocidad	913
NBA Live 10	Deportivo	799
Need for Speed SHIFT	Velocidad	854
Ninja Gaiden Sigma 2	Aventura de Acción	692
Polar Panic	Puzzle/Habilidad	88
Pro Evolution Soccer 2010	Deportivo	1027
Ratchet & Clank Atrapados en el Tiempo	Acción	2500
Red Faction Guerrilla	Aventura de Acción	733
Sonic & SEGA All Stars Racing	Velocidad	827



Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
UFC 2009 Undisputed	Lucha	561
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Vancouver 2010	Deportivo	675
Yakuza 3	Aventura de Acción	1233

ACTUALIDAD

CONTENIDO DE PAGO

COMPLETA LA HISTORIA DE *ASSASSIN'S CREED II*



Ya están disponibles los 2 capítulos descargables de *ACII*, que añaden las secuencias eliminadas (la 12 y la 13) a la aventura. Ambas ofrecen nuevas misiones y objetivos que cumplir/eliminar. Además, también es posible conseguir las misiones de los templarios, hasta ahora exclusivas de la "Black Edition". Su precio es de 3,99€.

JUEGO

LITTLEBIGPLANET ALCANZA LOS 2 MILLONES DE NIVELES

La comunidad de usuarios de *LBP* acaba de pulverizar un nuevo récord. Nada más y nada menos que 2 millones de niveles ya han sido creados y están a disposición de todos los jugadores que posean el juego y una conexión a Internet, consiguiendo que *LBP* sea casi infinito.

CONTENIDO DE PAGO 

MÁS MAPAS MULTIJUGADOR PARA *UNCHARTED 2*



Tras el pack de héroes de otros juegos (*Killzone 2, inFAMOUS...*), llega a la tienda otro pack para *Uncharted 2*. Cuesta 4,99€ y añade dos nuevos mapas para el modo multijugador, ambos inspirados en los entornos del primer *Uncharted*, e incluye unas skins del juego original.

CONTENIDO DE PAGO 

ES HORA DE VOLVER A JUGAR CON LOS CROMOS...

FIFA 10 acaba de recibir, como la edición del año pasado, un nuevo modo de juego: Ultimate Team. En él, compramos sobres de cromos, pudiendo tocarnos más de 7500 jugadores, con los que creamos alineaciones y logramos efectos al combinar las habilidades de nuestros futbolistas. Y además, puedes cambiar tus cromos, "venderlos"... Cuesta 4,99€ y te dará MUUUCHO juego.

ACTUALIZACIÓN 

M.A.G. MEJORA CON LA SUPER ACTUALIZACIÓN 1.03

Gracias a la comunidad de usuarios, Zipper acaba de lanzar el parche o actualización 1.03, con el que se han corregido numerosos fallos del juego, como errores en los mapas y animaciones, y ha nivelado otros, como la velocidad en el cambio de las armas. La lista de mejoras es muy larga y se puede ver en el blog oficial de Sony...

HOME 

NUEVO ESPACIOS Y COMPLEMENTOS EN HOME



La comunidad HOME sigue creciendo con un montón de nuevos espacios. Las dos últimas novedades son el portaaviones de *MotorStorm* (que integra minijuegos, zonas interactivas como una mesa de DJ...) y la isla y el crucero de *LocoRoco*, donde te esperan juegos o apuestas en carreras. Cada espacio cuesta 4,99€.

CONTENIDO DE PAGO 

BORDERLANDS ALARGA SU HISTORIA... ¡Y MUCHO MÁS!

Ya está disponible el tercer paquete de contenido de pago de *Borderlands*, el genial shooter con opciones cooperativas. Este nuevo pack continúa la historia allí donde terminó el juego original, añade 12 nuevos enemigos, más armas y ahora es posible alcanzar hasta el nivel 61. Cuesta 7,99€.

CONTENIDO DE PAGO 

SINGSTORE AMPLÍA SU REPETORIO EN "CRISTIANO"



La última actualización de la tienda SingStar incluye nuevos temas en castellano, entre los que se encuentran algunos temas míticos "viejunos", como "Felicidad" de Al Bano y Romina Power o "Juntos", de Paloma San Basilio. También hay nuevos temas de Coti, Il Divo o incluso el Dúo Dinámico. ¡Así canta hasta el abuelo!

COMPLEMENTOS RESIDENT EVIL 5



■ **Jill y Chris recorren los pasillos de la mansión del primer *RE*, en un capítulo que recupera la jugabilidad clásica de la saga, con menos acción.**

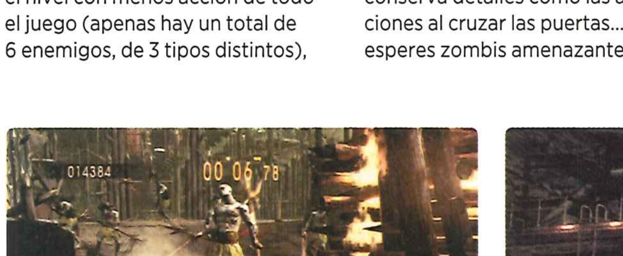


■ **También hay a la venta un "Pack de personajes 2", que añade dos nuevas vestimentas. Cuesta 1,99€. Sí, es algo "carete"...**

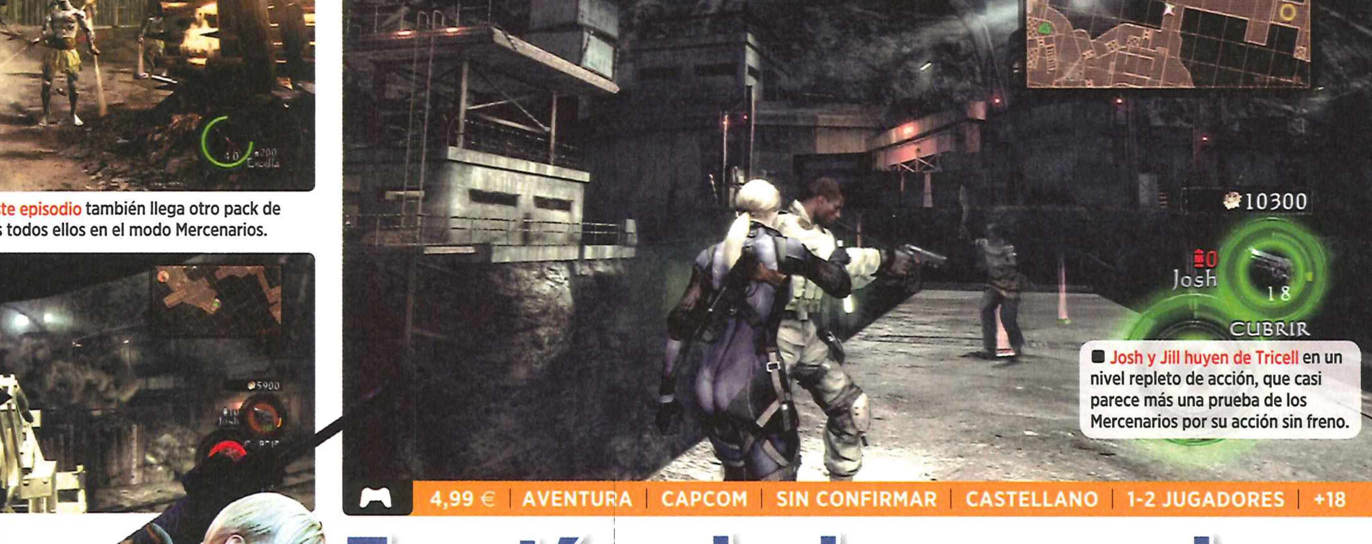
4,99 € | AVENTURA | CAPCOM | 473 MB | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES | +18

Perdido en un mar de pesadillas *Episodio 1*

Regresa a la mansión Spencer, la del primer *RE*, y recorre algunas de sus habitaciones en este "flashback" o recuerdo insertado en la historia principal de *RE5*. Es el nivel con menos acción de todo el juego (apenas hay un total de 6 enemigos, de 3 tipos distintos), pero sí tiene más puzzles y su jugabilidad recuerda más al estilo de los primeros *RE*, donde inspeccionar tétricos pasillos y los sustos inesperados son lo principal. Incluso conserva detalles como las animaciones al cruzar las puertas... No esperes zombis amenazantes ni plagas porque no las hay: sólo hay tipos tirados por el suelo que te agarrarán al pasar, Albert Wesker y un nuevo enemigo, un "mazacote" con un gigantesca ancla... y 4 trofeos nuevos, emblemas por encontrar, figuras... La primera partida te dará para algo más de una hora.



■ **Acompañando a este episodio también llega otro pack de personajes, utilizables todos ellos en el modo Mercenarios.**



■ **Josh y Jill huyen de Tricell en un nivel repleto de acción, que casi parece más una prueba de los Mercenarios por su acción sin freno.**

4,99 € | AVENTURA | CAPCOM | SIN CONFIRMAR | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES | +18

Evasión a la desesperada *Episodio 2*

Si el episodio 1 tenía poca acción, el segundo peca de todo lo contrario. En él se narra la huida de Josh y Jill de las instalaciones de Tricell por un camino que no se vio en el juego original. Aquí no esperes mucho reto, más allá de pegarle al gatillo. Salvo una o dos llaves que debemos encontrar, el resto es disparo puro. De hecho, hasta algunas puertas tenemos que reventarlas con unos nuevos cañones explosivos repartidos por el escenario. Y es que, es tanta la acción, que casi parece más un nivel de mercenarios, que un nuevo nivel del juego. Aquí no hay ningún enemigo nuevo, son todos repetición de los antiguos, hombres de la motosierra incluidos, y el mayor reto está cerca del final, donde tenemos que resistir varias oleadas de enemigos. Como el anterior, da para algo más de una hora de juego. Y tiene 4 trofeos extra.

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed II	La Batalla de Forli	Añade una nueva secuencia del Animus	3,99 €
	La hoguera de las vanidades + extras	Añade una nueva secuencia y lugares secretos	6,99 €
Batman Arkham Asylum	Mapas de desafío	Añade nuevos desafíos con el Joker	Gratis
Borderlands	La isla zombi del Dr Ned	Añade un nuevo escenario y misiones	7,99 €
	Pack Mad Moxxi's U.R.	3 mapas, 2 puntos de habilidad, banco de armas	7,99 €
	Pack Armería secreta	Añade nuevas misiones, zonas, enemigos...	6,99 €
Brütal Legend	Pack Martillo del destino	Añade 4 mapas multijugador	4,99 €
Burnout Paradise	Toy Car Collection	Diferentes coches de juguete	1,99 €
	Big Surf Island	Añade una nueva zona de juego y retos	12,99 €
	Policías y ladrones	Nuevo modo de juego y nuevos coches	9,99 €
Dragon Ball Raging Blast	5 Packs de personajes	Desbloquean algunos personajes del juego	Gratis
EyePet	10 packs de estilismo	Añaden nuevas prendas	Gratis
	4 packs variados	Añaden prendas especiales	2,99 €
F.E.A.R. 2: Reborn	Nueva campaña	Nuevos niveles para 1 jugador	7,99 €
Ferrari Challenge	5 packs de un coche	Cada pack añade un coche	1,99 €
	1 pack de un circuito	Añade un nuevo circuito	1,99 €
	Packs coches más circuito	Incluye todo lo anterior	5,99 €
FIFA 10	Ultimate Team	Añade un nuevo modo de juego	4,99 €
Guitar Hero	44 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	124 temas sueltos	1 canción	1,99 €
Killzone 2	3 paquetes de mapas	2 mapas multijugador nuevos (cada uno)	5,99 €
	Triple Pack Bundle	6 mapas multijugador	12,99 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack Creador	Nuevos ítems para el modo creación	Gratis
	2 Pack de Mitología	Trajes y pegatinas egipcios y nórdicos	2,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	4 Trajes de monstruos	1 traje por pack	0,99 €
	Conjunto niveles monstruos	Nivel, pegatinas	3,99 €
	Traje Ezio (*ACII*)	Traje Ezio (*Assassin's Creed II*)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	Pack White Knigth Chronicles	Añade 4 nuevos skins	5,99 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Cazafantasmas	4 nuevos trajes del juego Cazafantasmas	3,99 €
	3 Packs de Pegatinas	Pegatinas Jon Burgeman, Verabee...	1,99 €
	Prendas 2000AD	4 trajes (por separado a 1,99€)	5,99 €
Midnight Club L.A.	Mapa South Central	Añade una nueva zona	Gratis
	Pack Vehículos 1 y 2	Añade nuevos coches	2,99 €
	Mejora Premium South Central	Añade unas carreras, competiciones y pruebas	9,99 €
MotorStorm Pacific Rift	4 Packs de ropajes	Para personalizar tu vehículo	Gratis
	Expansión Speed	3 Circuitos, 3 variantes, un nuevo evento	5,99 €
	3 Pack Ropajes	Nuevos accesorios	Gratis
MX VS ATV Reflex	2 Packs de circuitos	Añade cada uno 3 nuevos circuitos	3,99 €
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1-10	Añaden misiones, personajes, figuras	Gratis
NBA Live 10	Pack Holiday Shoes	Añade 23 nuevas zapatillas	Gratis
Need For Speed SHIFT	Pack Team Racing	Añade un nuevo modo 6 vs 6 y 5 coches.	Gratis
Ninja Gaiden Sigma 2	Pack Trajes	Trajes nuevos para 4 personajes	3,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	13 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Pack demoledor	Nuevos modos de juego	3,99 €
	4 nuevos personajes	Añade un nuevo personaje al juego	0,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Resident Evil 5	Versus Mode	Añade nuevos modos multijugador	4,99 €
	2 nuevos capítulos	Añade cada uno una nueva historia	4,99 €
	2 packs de trajes	Añade cada uno dos nuevos skins	1,99 €
Rock Band	67 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	21 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	1014 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Saints Row 2	Pack Ultor Descubierto	Añade nuevas misiones y tareas cooperativas	7,99 €
	Guerra Corporativa	Transporte aéreo, nuevos coches, motos y mapas	5,99 €
SW El Poder de la Fuerza	Pack misiones en Hoth	Añade la última misión del aprendiz	9,99 €
Street Fighter IV	5 Packs de vestimenta	Trajes para distintos luchadores	3,99 €
	Paquete completo	Trajes para los 25 personajes	12,99 €
Uncharted 2	Pack de héroes PS	Añade 7 nuevos personajes	4,99 €
	Pack Multijugador	Añade 2 mapas y nuevas skins	4,99 €

PASO A PASO

Las imágenes de tus trofeos, a tu alcance

Su te gusta personalizar tu móvil cambiando el fondo de pantalla, quieres crear un tema de PS3 cambiando hasta los iconos o, simplemente, utilizas avatares en foros, messenger u otros servicios de mensajería instantánea, te alegrará saber que puedes descargar con buena calidad las imágenes de todos tus trofeos conseguidos. Para ello, eso sí, tendrás que seguir estos simples pasos, que pueden variar un poco, según el navegador que utilices (nosotros lo hemos hecho con Firefox).



SINCRONIZA TUS TROFEOS El primer paso, obligado, es tener una cuenta en PSN Network y, acto seguido, actualizar tus trofeos. Para ello, conecta la consola a Internet, sitúate sobre la opción de "Trofeos", pulsa ▲ y elige sincronizar. Espera a que termine el proceso...



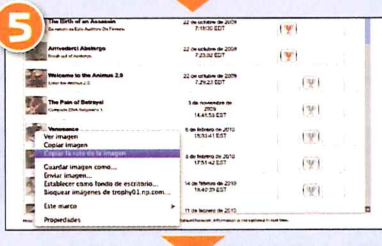
LOCALIZA LA IMAGEN QUE TE GUSTA Repasa los trofeos de tu juego, y pulsa ✖ sobre cualquiera de ellos para ver la imagen un poco más grande. Una vez que hayas localizado la/las imágenes que quieres, apaga la consola y vete a un PC. Sí, es necesario un ordenador...



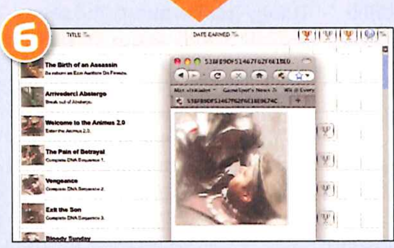
ACCEDE A LA PÁGINA AMERICANA Abre tu navegador y accede a la dirección us.playstation.com. No te molestes en probar en la página europea, ya que las imágenes de los trofeos son mucho más pequeñas y apenas tienen calidad para usarlas en otras partes...



INTRODUCE TU ID EN LA RED PSN En la parte superior de la pantalla verás la opción "Sign In", pincha e introduce el email y la contraseña de tu ID en PSN. No te preocupes, porque la red es única y podrás revisar tu información aunque, eso sí, todo estará en inglés...



LOCALIZA TUS TROFEOS En la parte superior de la pantalla aparecerá tu nick y tu avatar. Al pinchar en él, se desplegará el menú con todas las opciones. Elige "Trophies" y allí verás tus juegos/trofeos. También puedes descargar la imagen principal de cada juego.



¡A DESCARGAR! Con el botón derecho del ratón, pincha sobre la imagen y elige "Ver imagen" (o copiar ruta de enlace y pegar en una nueva ventana) para que aparezca a mayor tamaño. Después, sobre esta nueva imagen, pulsa botón derecho y "Guardar imagen"... y listo.

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Salto generacional

Tengo la versión para PS2 de *FIFA 10* pero no me gusta demasiado, no tiene muchos regates y tiene peores gráficos. ¿Debería comprármelo mejor para PS3?

@ Fernando Sanz

Aparte de la evidente mejora en gráficos y en cantidad de contenido, saltar a la versión de PS3 te permitirá disponer de un robusto modo online y tener acceso a actualizaciones semanales para reflejar los avances de la Liga, además de contenido descargable, como el mejorado modo Ultimate Team. Si la versión de PS2 te gustó pero se te quedaba un poco corta, la hermana mayor no va a defraudarte. Es mejor en todo.

■ ***FIFA 10* de PS3 es mucho más completo, espectacular y jugable que el de PS2.**

Aconsejando tamaños

¿De cuántas pulgadas tiene que ser la tele para jugar a 3 metros de distancia?

@ Fernando Villarig

Para esa distancia nosotros no te aconsejaríamos nada más pequeño de un 32", aunque posiblemente un 37" o incluso 40" se verán mejor. Eso sí, el salto de tamaño va acompañado por un incremento de precio razonable (el salto de 32" a 40" puede suponer cerca de 100 euros). No obstante, esto va en gustos, hay personas que prefieren tener más distancia. Para hacerte una idea, puedes plantarte con una cinta métrica en la tienda y ponerte delante de la tele a la misma distancia que tendrías en casa, para comprobar el efecto...

Riesgo retro-compatible

¿Se puede averiar una PS3 de 60GB si juego a juegos de PS2?

@ Francisco Javier Martín

No parece que haya más riesgo que con un juego en disco de PS3 o incluso de PSone. Eso sí, las PlayStation 3 retrocompatibles son por desgracia una especie destinada a extinguirse, si prefieres no asumir riesgos una PS2 Slim nuevecita sale por menos de 100€.

De la mesa a la pantalla

¿Se sabe algo sobre el lanzamiento del juego *Magic: The Gathering - Tactics* para PS3?

@ Fernando López

Cuando la versión digital del juego de cartas de fantasía más popular de la historia se anunció a finales de 2009, Sony Online declaró que el lanzamiento de la versión de PC estaba preparado para principios de este año (hay prevista una Beta previa). Posteriormente aparecerá en PS3, pero aún no hay fechas concretas. Os iremos poniendo al día en cuanto sepamos más.



■ **El famoso juego de cartas *Magic The Gathering* debería salir en PS3, pero no hay fecha concreta.**



■ ***COD World at War* es el mejor shooter basado en la II Guerra Mundial. De hecho, es una comprar muy recomendable para los fans de los juegos bélicos.**

La guerra más jugada

¿Cuál es el mejor shooter de la segunda guerra mundial: Medal of Honor: *Airborne*, *Call of Duty 3* o *COD: World at War*?

@ Antonio Peinado

Para nosotros, *COD: WaW*. Mantiene la jugabilidad a prueba de bombas de la saga, tiene una campaña divertidísima (que se puede jugar en cooperativo) y rematada con el modo especial "Zombis Nazis" para 4 jugadores. El multijugador ha sido muy popular. Aunque sea el más caro de los tres, nosotros pensamos que merece la pena.

Échale un cable a tu PS3

Quería saber las diferencias entre HDMI y Component in, ¿cuál debo comprarme para una tele Sony Bravia de 40"?

@ Sergio Pérez

HDMI es un tipo de cable que transmite audio y vídeo en alta definición, Component in (o componentes) usa 3 conectores para transmitir imagen en alta definición, y otros 2 para audio estéreo. Las diferencias de precio son pocas, por menos de 20€ puedes tener cualquiera de ellos. Te recomendamos HDMI, por calidad y por comodidad.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Se pondrá a la venta *God of War Collection*?

Quiero jugar a los dos primeros *God of War* en Alta Definición. ¿Saldrá a la venta por separado *God of War Collection*, o sólo con la Ultimate Trilogy Edition de *GOW III*?

@ José Antonio Meira

La única manera de acceder al disco con los remakes de los dos primeros *God of War* en HD es comprando la Ultimate Trilogy Edition que, como sabrás, lleva más de dos meses agotada en las reservas. Por suerte, Sony sí tiene intención de vender *God of War Collection* de forma independiente, aunque tendremos que esperar a mayo o junio para ello. En Europa hemos tenido la situación inversa a la de los EE.UU: allí se puso a la venta antes *GOW Collection*, lo que nos parece más lógico: por un lado generas expectación ante las nuevas aventuras de Kratos y por otro, permites que nuevos jugadores descubran la saga... ¡Qué le vamos a hacer! Eso sí, el resto de elementos de la dichosa edición (BSO y disco de heavy metal, postales, documental, libro de arte...) no es probable que se vendan aparte, aunque quizá el contenido descargable esté disponible tras un tiempo.



■ **La espectacular Caja de Pandora lleva agotada mucho tiempo y en ella se incluye *GOW Collection*.**



Shippuden Ultimate Ninja Storm 2 estará a la venta entre octubre y noviembre y se centrará en la etapa adulta de Naruto.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTA BREVE



¿Para cuándo las expansiones para *Assassin's Creed II* y a qué precio?

@ Victoria Díaz

Ya están disponibles y cada una cuesta 3.99€. Incluso puedes encontrar una de ellas en un pack con las misiones de los templarios, exclusivas hasta ahora de la edición "Black", por 7,99€.

¿Saldrá algún juego de Oliver y Benji?

@ José Manuel Melero

No lo parece, y menos aún fuera de Japón (donde la serie es conocida como "Captain Tsubasa").

¿Pueden jugar dos personas a *MAG* en la misma consola?

@ Javi Pradillo

No. Los desarrolladores lo consideraron una fuente de lag y prefirieron no incluir esta opción.

¿Van a sacar *Legendary 2*?

@ Daniel Girón

Aunque su idea era muy atractiva, el primer *Legendary* no tuvo muy buena acogida, lo que explica que no haya planes para una secuela.

Otro paso en la senda ninja

Hola playmaníacos, ¿sabéis algo de *Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2*?

@ Adrián Morales

La secuela del megapopular *Ninja Storm* debería aterrizar en otoño de este año. Por ahora sólo se han confirmado unos pocos personajes, bastante obvios por otro lado: Naruto, Sakura, Sasuke o Kakashi entre otros. Veremos qué sorpresas nos depara esta entrega, que seguro se centrará en la etapa adulta del ninja naranja...

Jugar en un monitor

Me gustaría conectar mi PS3 a la pantalla de mi ordenador, ¿podría hacerlo?

@ Oscar Sánchez

Primero tienes que comprobar si tu monitor es compatible: si tiene una entrada HDMI basta con usar el cable correspondiente. Una entrada DVI también vale, pero hará falta un cable HDMI-DVI (un lado enchufa a tu PS3, el otro al monitor). Recuerda que, con este último, sólo se transmite la imagen: para el sonido tendrás que conectar el cable multi-AV que venía con la consola (las clavijas roja y blanca) a unos altavoces o auriculares usando un adaptador a minijack de 3.5mm, o directamente a un amplificador (incluso con la salida óptica). Eso sí, acuérdate de configurar la salida de sonido de PS3...

Vidas virtuales

¿Va a salir algún juego de *Los Sims* en PS3?

@ Fernando Villaring

Sí está previsto, pero no nos preguntes detalles, porque no los sabemos. Ni cuándo, ni si será igual que el de PC... Paciencia, aunque no estaría mal que saliera este año, que se celebra el décimo aniversario de la serie...

Saldo de murciélagos

Me gustaría comprar *Batman Arkham Asylum*, pero no por 60€, ¿sabríais cuándo se rebajará su precio?

@ José Antonio Soriano

Es posible que aparezca una edición próximamente que incluya los contenidos descargables del Store. De ser así, seguramente la edición normal del juego bajaría de precio. Seguramente entre marzo o abril salgamos de dudas..





Batman Arkham Asylum ha sido uno de los mejores juegos del pasado 2009 y en marzo o abril podría salir una edición GOTY.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué opinas de las ediciones especiales? ¿Te importa pagar más por el contenido extra?

Pues parece que no os importa pagar un poco más, si la edición merece la pena. Y estamos de acuerdo.

Son lo mejor para los fans

Eduardo Garrido Santos

"Más allá del propio videojuego puedes tener sus bandas sonoras, libros de arte y extras descargables para alargar la duración... Ejemplo evidente es el de la edición de *God of War III Ultimate Trilogy Edition*, aunque tiene un precio un poco abusivo, que contenga la trilogía ya es suficiente para paga 150 €."

Por algunas pagaría lo que fuera

Flavio Belmonte

"Estuvo muy bien lo que hizo *NFS Undercover* con la edición coleccionista para descargar, pero el que se lleva la palma es *BioShock 2*, ya que merece la pena lo que he pagado por su edición. Además 2K hace una votación en sus foros de *BioShock* para elegir el contenido de coleccionista para su juego."

Por alguna no pagaría nada...

Néstor Rodríguez

"Las ediciones especiales están bien, cada vez son más originales y se salen de lo típico, pero pagar más por ellas... Eso depende mucho de lo que contenga la edición y del precio extra. Además, también es cuestión del "frikismo" de cada uno. Personalmente pagué una pasta por la de *Modern Warfare 2*, pero ni loco pagaría por la de *God of War III* simplemente porque ese juego no me llama la atención."

Sólo por las "curradas"

Aitor Lechago

"Hay dos tipos de Ediciones Especiales: buenas y malas. Las buenas son las que ofrecen algo que no modifique el juego original... Y las malas son las que sí lo modifican: trajes y demás. Claro que me importa pagar MÁS por ediciones especiales que normalmente son de las "malas" o incluyen un CD con un reportaje o una simple dirección web... Sólo vale la pena cuando es una edición "currada"."

Si eres fan son lo mejor

Ángel Gutiérrez Varas

"Siempre que la versión original del juego esté a la altura; me parece genial la venta de ediciones especiales y contenido extra, ya que así los más fans podemos disfrutar de aquello que no interese al resto..."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Por qué tipo de servicios extra de PS Store estarías dispuesto a pagar?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Más tiros, más Aliens

Querría saber si tenéis nuevos datos del juego *Aliens: Colonial Marines*, porque hace tiempo que no se oye ni se ve nada acerca de él.

@ Richard Coburn

SEGA ha anunciado que este shooter táctico tiene prevista su salida a lo largo de 2010. El desarrollador es Gearbox Software, que poseen una muy dilatada experiencia en la saga *Brothers in Arms* y nos han sorprendido a muchos con la mezcla shooter subjetivo y juego de rol de *Borderlands*, así que el proyecto está en buenas manos.



Aliens Colonial Marines debería salir en 2010, aunque SEGA aún no ha dado una fecha en concreto.

Palabros videojueguiles

Hola amigos. ¿Qué diferencia hay entre el shoot'em up subjetivo y el que no lo es?

@ Javier Mira

Un shoot'em up es "un juego de tiros", aquel en el que disparar es la actividad principal. A veces a las películas o series también se les llama así. Por ejemplo, los antiguos "matamarcianos", serían un clásico ejemplo de shoot'em up. Por su parte, el apellido "Subjetivo" se refiere al punto de vista, es decir "en primera persona". *Modern Warfare 2* y Super Stardust son dos shoot' em up, pero sólo *MW2* es subjetivo.

Aragorn para todos

En verano se anunció un nuevo juego de *El Señor de los Anillos* que se centraba en Aragorn. ¿Hay alguna fecha?

@ Victoria Díaz

El juego se titula *El Señor de los Anillos: Las Aventuras de Aragorn*, y aún no tiene fecha confirmada para Europa pese a que en EE.UU. sale a mediados de Abril para PS2 y PSP. Está basada en los diseños de las películas de Peter Jackson, pero añadiendo un curioso toque de dibujo animado, que nos recuerda un poco a *Marvel Super Hero Squad*.



Las Aventuras de Aragorn es un juego de acción para PSP y PS2 que se pone a la venta en USA en abril.

Compatible con PSP GO

Me gustaría saber si es cierto que el nuevo *Resident Evil* portátil sólo saldrá en PSP Go.

@ Eduardo Monroy

Aunque de esto ya hemos hablado en otras ocasiones quizá venga bien dejarlo claro: PSP Go no tiene lector de UMD por lo que los juegos hay que comprarlos forzosamente desde PlayStation Store. Con una PSP-3000 o anterior tenemos las dos opciones, comprarlo en UMD o descargarlo del Store. No hay juegos exclusivos de PSP Go, incluso si un juego sale exclusivamente en formato descarga esta descarga funcionaría en cualquier modelo de PSP.

Borrar trofeos

Hola playmaníacos. ¿Si borro los datos de *FIFA 10* de mi PS3 se me borrarán los trofeos del *FIFA 10*? Seguid haciendo esta gran revista.

@ Alberto Rosado

Los trofeos están asociado a tu cuenta, no a tu consola. Es más, si usas tu cuenta en otra consola aparecerán también tus trofeos. Asegúrate de sincronizarlos antes de borrar nada y nunca los perderás.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Conectarse es la guerra

Cuando me intento conectar para jugar a *Modern Warfare 2* no encuentro partidas y cuando alguien me invita mi módem se apaga. ¿Es un problema del módem o de la consola?

@ Rubén Águila

Por muchos problemas que dé un juego online, no es normal que provoque que el módem con el que te conectas se apague, mucho menos si esto te pasa de modo habitual. Sin más detalles (qué tipo de conexión usas, cómo tienes conectada tu PS3 al módem ¿o quizá es un router?), sólo podemos darte algún consejo general: enchufa la consola con cable LAN y procura que no haya nadie más usando la conexión mientras tratas de jugar. Si el módem sigue apagándose, lo mejor sería hablar con tu proveedor para que compruebe si es necesario sustituirlo. A ser posible, por un router.

Emparejador de periféricos

Tengo un auricular Bluetooth de Ardistel. Lo registré y se sincroniza con mi PS3, pero los demás jugadores no me responden. No sé si se registró mal y no me atrevo a volver a intentarlo porque perdí las instrucciones. ¿Me podéis ayudar?

@ Alejandro García

Puedes bajar las instrucciones de la web del fabricante. Para comprobar si está correctamente emparejado ve a Ajustes/Ajustes de accesorios/Administrar dispositivos Bluetooth y mira si el auricular aparece ahí. Si tú oyes al resto de jugadores, pero ellos no a ti, prueba a subir sensibilidad del micro. Además, en los ajustes de los periféricos, puedes ver por dónde sale el audio: asegúrate de que no está configurado para que salga, por ejemplo, por la PlayStation Eye.

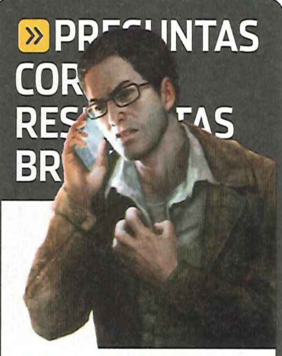
PS2 en una tele HD

Me compré una televisión HD para disfrutar con la mejor calidad posible mi PS3, sin embargo todavía uso bastante mi PS2 y la calidad de imagen ha empeorado. ¿Existe un cable especial para conectar mi PS2 a una tele HD?

@ Pedro Fito

Un problema de las teles de alta definición es que el contenido en definición estándar (una peli en DVD, un juego de PS2, la TDT actual) se ven peor que en una tele de tubo antigua, porque los defectos y el pixelado "cantan" más. Te aconsejamos usar un cable de vídeo por componentes y seleccionar la opción YPbPr en el menú de la consola, no va a hacer milagros pero es lo mejor que vas a conseguir. Para que en los juegos de PS2 que sean en formato 4:3 la imagen no se "aplaste", ajusta tu tele: en la configuración habrá un apartado para elegir entre estirado, zoom...

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Queda algún juego chulo por salir para PS2?

@ Arnau

Silent Hill: Shattered Memories es seguramente su canto del cisne, pero mira bien, que quizá aún te quede alguno de los clásicos de PS2 por probar.

¿Pondrán trofeos en más juegos antiguos de PS3?

@ Daniel Girón

No cuentes con ello. De *MGS4* se oyen rumores de vez en cuando, pero tras casi 2 años desde su lanzamiento lo dudamos. Y de otros, ni pío.

¿Qué pasa con la retrocompatibilidad de PS3 con PS2?

@ Adrián Morales

Sony mantiene que NO se está trabajando en ello.

¿Es cierto el rumor sobre un *Saint's Row* para PSP?

@ Eduardo Monroy

THQ no lo ha confirmado, aunque uno de los grupos participantes en su banda sonora se fue de la lengua el verano pasado...

¿Qué se sabe de *Driver: The Recruit*?

@ Félix

Ese sería el posible título con el que la saga *Driver* saltaría a PS3, pero no hay más que rumores.

¿Saldrá *Monster Hunter Tri* en PSP?

@ Roberto Gaón

El juego apareció para Wii en Japón (y eso que empezó como un proyecto de PS3), y, por ahora, su adaptación a PSP es sólo un rumor.

Bluetooth
PS3 REAL
AURICULAR INALÁMBRICO

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA

1. Entra en www.axelspringer.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*



Reportajes: *God of War*, 10 medidas contra la crisis
Comparativa: Terror
Suplemento Guía: *Resident Evil 5*



Reportajes: *Virtua Tennis 2009, BioShock 2*, El Renacer de PSP, Juegos de cine
Comparativa: Acción cooperativa
Suplemento Guía: *Killzone 2*



Reportajes: Hobby Premios, Los mejores de 2008, *Prototype*, Juegos Online, Aventuras para soñar
Comparativa: Mundos abiertos
CD Especial Playmanía Multimedia



Reportajes: E3 Los éxitos del futuro, Lo que tu PS3 puede hacer por ti, *Red Dead Redemption*
Comparativa: *Prototype* vs. *inFamous*
CD Especial Playmanía Multimedia



Reportajes: El Renacer de PSP, *FIFA 10* vs. *PES 2010*, Vuelve el mejor Rol, Lo último de PS2
Guías: *inFamous, Prototype*
Regalo: 50 pegatinas de tus personajes favoritos



Reportajes: *Tekken 6*, Los juegos más originales, Lo mejor de PlayStation Store
Guía: *Red Faction Guerrilla*
CD Especial Playmanía Multimedia



Reportajes: *Uncharted 2*, ¡Es la hora de PS3!, *Planet 51*, Vuelven los Reyes del Cuadrilátero
Guía: *Monster Hunter Freedom Unite*
Regalo: 50 pegatinas de tus personajes favoritos



Reportajes: Tokio Game Show, *Assassin´s Creed II*
Comparativas: PSP Go vs. PSP 3000, *FIFA 10* vs. *PES 2010*
CD Especial: ¡Con más de 1200 páginas en PDF!



Reportajes: Aventuras de Acción y Fantasía, EyePet: tu mascota virtual
Comparativa: Juegos Musicales
CD Especial Playmanía Multimedia



Reportajes: ¿Qué me pido para Reyes?, Los 10 juegos más esperados, Gran Bazar de Navidad, La Tele Perfecta para jugar
Regalo: Pegatinas 3D de tus juegos favoritos



Reportajes: Elige los mejores de 2009, *Final Fantasy XIII*, Nuevos juegos bélicos, Cooperativos Offline
CD Especial: 10 guías completas



Reportajes: Las fotos ganadoras del Bazar, Juegos made in Japan, *Just Cause 2, Red Dead Redemption, Kingdom Hearts: Birth by Sleep*
CD Especial: Guías para *FFVII* y *Metal Gear Solid*

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



- Sólo están disponibles los últimos 12 números
- Forma de pago: tarjeta de crédito
- No se aceptan pedidos fuera de España
- Oferta válida hasta fin de existencias

* Gastos de envío: 1€ x ejemplar



Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@axelspringer.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

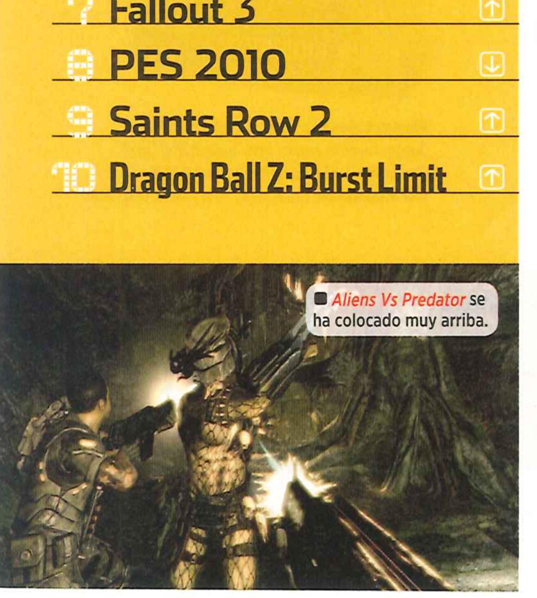
DEL 1 AL 28 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR GAME



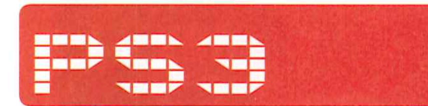


Heavy Rain se ha colocado en lo más alto.

1. Heavy Rain (N)
2. Call of Duty: Modern Warfare 2 (↓)
3. Dante's Inferno (N)
4. FIFA 10 (↑)
5. Aliens Vs Predator (N)
6. Bioshock 2 (N)
7. Fallout 3 (↑)
8. PES 2010 (↓)
9. Saints Row 2 (↑)
10. Dragon Ball Z: Burst Limit (↑)



Aliens Vs Predator se ha colocado muy arriba.



ACCIÓN

ARMY OF TWO THE 40TH DAY
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos mercenarios tendrán que cooperar para hacer frente a una amenaza terrorista en Shanghái. Es algo corto. NOTA 84



BAYONETTA
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. NOTA 91



BIONIC COMMANDO
» CAPCOM » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. NOTA 90



BRÜTAL LEGEND ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una graciosa aventura a lo *GTA* que explota muy bien todos los tópicos del "heavy". Gráficamente es justito. NOTA 89

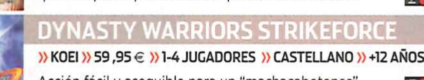
DARK VOID
» CAPCOM » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción futurista por tierra y aire con un jetpack a la espalda. Entretiene, aunque es corto y técnicamente flojo. NOTA 77



DEVIL MAY CRY 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. NOTA 90



DYNASTY WARRIORS STRIKEFORCE
» KOEI » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción fácil y asequible para un "machacabotones" ambientado en la China feudal y con cooperativo online. NOTA 80



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. NOTA 85



HEAVENLY SWORD ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. NOTA 82



IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. NOTA 87



LOS CAZAFANTASMAS
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Cazar fantasmas en compañía de los actores de la peli es muy entretenido, aunque le falta algo de variedad. NOTA 85



MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... NOTA 89

MINI NINJAS
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de ninjas diferente, con humor y una original estética, cuyo variado desarrollo engancha desde el principio. NOTA 89

NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3. NOTA 91

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. NOTA 90

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA EDICIÓN SITH
» LUCASARTS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El juego original más todas las expansiones de pago: encantará a los fans de la saga galáctica. NOTA 89

THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 29,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. NOTA 90

ROL

DRAGON AGE: ORIGINS
» EA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar. NOTA 90

FALLOUT 3 GOTY
» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol único e irrepetible que en su edición definitiva, incluye las 5 expansiones. Te durará media vida... NOTA 95

FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. NOTA 94



RESONANCE OF FATE ¡Nuevo!
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una ambientación original y unos combates espectaculares (entre los turnos y la acción) pero liosos. Para iniciados. NOTA 84

STAR OCEAN THE LAST HOPE
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol de acción equilibrado y con divertidos combates que gustará a los apasionados del género. NOTA 83



WHITE KNIGHT CHRONICLES
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un cuidado juego de rol largo, profundo, que sabe enganchar y que ofrece opciones Online muy atractivas. NOTA 87

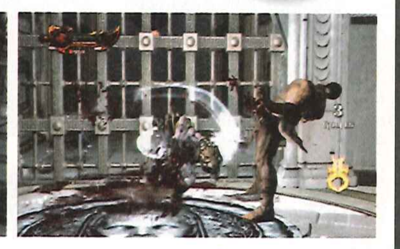




3 razones para tener... God of War III







1. ¡¡¡VENGANZA!!! Kratos culmina su batalla contra los dioses del Olimpo con una historia brutal, digna de una de las mejores trilogías de la historia de los videojuegos.

2. UN DESARROLLO INOLVIDABLE. Acción, saltos, "quicktime events", puzzles... El desarrollo engancha, emociona y sorprende a cada paso. No podrás parar hasta acabarlo.

3. GRÁFICAMENTE COLOSAL. Sus gráficos son todavía más espectaculares que en PS3. Vais a alucinar sobre todo en los enfrentamientos contra algunos de los jefes finales.

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED II
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura única, tanto en gráficos como en jugabilidad, que supera en todo a su antecesor. No te lo pierdas. NOTA 96



BATMAN ARKHAM ASYLUM



» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El carisma de Batman y Joker en una soberbia aventura en la que se unen acción, sigilo y todo un derroche técnico. Brutal. NOTA 93



DANTE´S INFERNO
» ELECTRONIC ARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura al estilo *God of War*, con una original y espectacular ambientación, pero con un desarrollo muy visto. NOTA 89



DARKSIDERS
» THQ » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción que entretiene y convence por su variedad y gran duración, aunque no es muy original. NOTA 90



DEAD SPACE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA 91



GOD OF WAR III ¡Nuevo!



» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). NOTA 96



GRAND THEFT AUTO IV ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA 98

HEAVY RAIN ¡Nuevo!



» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura adulta de gran guión que disfrutarás si no te importa que sea casi una peli interactiva sin mucha acción. NOTA 90



INFAMOUS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego tipo de *GTA* pero con superpoderes y la opción de ser bueno o malo. Tiene fallos, como detalles gráficos. NOTA 88

JUST CAUSE 2 ¡Nuevo!



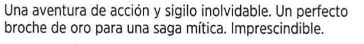
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una larguísima aventura tipo sandbox, a caballo entre *GTA* y *Mercenaries*: acción, libertad, variedad y mucha diversión. NOTA 90

METAL GEAR SOLID 4 ¡Precio especial!



» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS



Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA 96

MIRROR'S EDGE ¡Precio especial!



» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. NOTA 92



PROTOTYPE



» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una vibrante aventura a lo *GTA* muy divertida y variada gracias a los salvajes superpoderes de su protagonista. NOTA 89

RED FACTION GUERRILLA ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura a lo *GTA*, pero en un Marte en el que todo se puede destruir. Largo y divertido, aunque técnicamente... NOTA 89

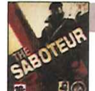
RESIDENT EVIL 5



» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. NOTA 94

THE SABOTEUR ¡Precio especial!



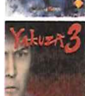
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un "sandbox" en el París ocupado por los nazis. Es largo y variado, aunque ciertos aspectos no están bien pulidos. NOTA 89

UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES
» SONY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. NOTA 96

YAKUZA 3 ¡Nuevo!





» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

Una aventura muy bien ambientada en los bajos fondos japoneses y muy duradera. Eso sí, en perfecto inglés. NOTA 89

LUCHA



DRAGON BALL: RAGING BLAST



» NAMCO BANDAI » 64,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, tanto en gráficos como en número de luchadores y modos. El control es como en los Tenkaichi. NOTA 88

SOUL CALIBUR IV ¡Precio especial!



» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA 92

STREET FIGHTER IV



» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha. NOTA 94

TEKKEN 6



» NAMCO BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. NOTA 93

UFC 2009 UNDISPUTED ¡Precio especial!



» THQ » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de lucha que recrea fielmente la UFC y sus brutales combates de artes marciales mixtas. Para fans de la UFC. NOTA 91

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2010



» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

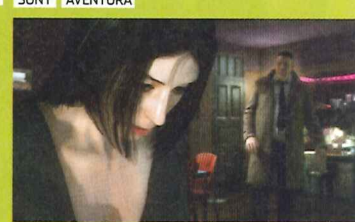
Un simulador de wrestling espectacular y ENORME, con más opciones, modos de juego y personajes que nunca. NOTA 90

LO MEJOR DE PS3



ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Heavy Rain** (N) — SONY | AVENTURA



La trama que envuelve *Heavy Rain* nos ha gustado mucho, y nos lo estamos rejugando para ver otras escenas, alternativas y finales. Un "thriller" que merece la pena probar.

2. **God of War III** (N) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



3. **Final Fantasy XIII** (↓) — SQUARE ENIX | ROL



4. **Yakuza 3** (N) — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN



5. **Battlefield Bad Company 2** (N) — EA GAMES | SHOOT´EM UP

VUESTROS FAVORITOS

1. **Assassin´s Creed II** (=) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN





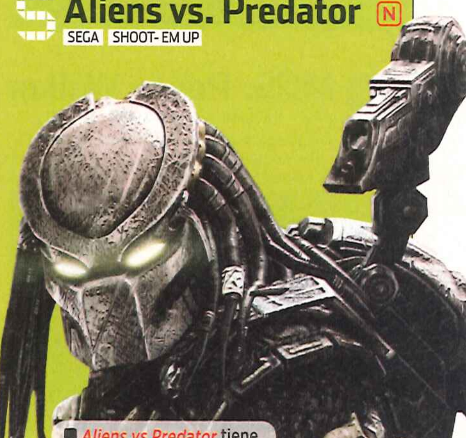
Assassin´s Creed II mantiene otro mes el "liderato" en vuestra lista de favoritos. La verdad es que nos llegan muchos correos vuestros en los que lo valoráis muy bien.

2. **CoD Modern Warfare 2** (=) — ACTIVISION | SHOOT´EM UP
3. **Uncharted 2: El Reino de los Ladrones** (↑) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **FIFA 10** (=) — EA SPORTS | DEPORTIVO



5. **Aliens vs. Predator** (N) — SEGA | SHOOT- EM UP





Aliens vs Predator tiene muchos fans apasionados.





Los 4 mejores juegos...

1 Saga God of War

Hay quien relaciona la calvicie con la virilidad... No sabemos si los calvos son más viriles, pero hay que tenerlos "bien puestos" para desafiar a los dioses del Olimpo como hace Kratos en la serie *God of War*.

2 The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena

Otro "calvo mazado" es el actor Vin Diesel, que ha "protagonizado" en PS3 el más que notable *Assault on Dark Athena* y el mucho menos sorprendente *Wheelman*.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



LOS + ESPERADOS

1 GTA IV Episodes from Liberty City

»PS3 »ROCKSTAR »AV. DE ACCIÓN »30 DE MARZO

Dentro de muy poco podremos volver a Liberty City con dos "expansiones" que tendrán mucha miga. Ya veréis como merecen la pena.





2 Super Street Fighter IV

»PS3 »CAPCOM »LUCHA »30 DE ABRIL

Uno de los pocos aspectos criticables de *Street Fighter IV* es su "reducido" elenco de luchadores. Esto se solucionará en *SSFIV*.



3 MGS: Peace Walker

»PSP »KONAMI »AV. DE ACCIÓN »MAYO

Aunque parece que le han quitado el "5" del título, no tengáis ninguna duda de que va a ser un juego ENORME y digno de la saga *MGS*.



VELOCIDAD



COLIN MCRAE DIRT 2

»CODEMASTERS »59,95 € »1-8 JUG. »CASTELLANO »+12 AÑOS

Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. NOTA **91**



FUEL — ¡Precio especial!

»CODEMASTERS »29,95 € »1-16 JUG. »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un divertido arcade con variados vehículos y libertad para recorrer enormes escenarios. Pero es algo repetitivo. NOTA **82**



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!

»SONY »39,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA **89**

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES — ¡Precio especial!

»ROCKSTAR »29,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA **93**



MOTO GP 08

»CAPCOM »59,95 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. NOTA **91**





MOTO GP 09/10 — ¡Nuevo!

»CAPCOM »59,95 € »1-20 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un completísimo juego de motos con 125, 250 y Moto GP y un montón de modos de juego. Técnicamente es muy flojo. NOTA **80**

MOTORSTORM PACIFIC RIFT — ¡Precio especial!

»SONY »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Velocidad offroad, salvaje, espectacular y con una inmensa capacidad para divertir y más variados circuitos. NOTA **92**



MX VS. ATV REFLEX — ¡Nuevo!

»THQ »69,95 € »2-12 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

El completo sistema de control y la variedad de circuitos y vehículos son el mayor aliciente de este intenso arcade. NOTA **86**



NEED FOR SPEED SHIFT — ¡Precio especial!

»EA »29,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador equilibrado y divertido, aunque no supera en ningún aspecto a los "pesos pesados" del género. NOTA **87**



PURE — ¡Precio especial!

»DISNEY »19,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Velocidad arcade espectacular e intensa. La conducción es poco profunda, pero divierte sobre todo jugando Online. NOTA **83**



SBK 09

»MILESTONE »59,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y con vibrantes carreras y notables gráficos. NOTA **85**



SONIC & SEGA SUPERSTARS RACING

»SEGA »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Un arcade de carreras fácil y asequible con el encanto de los héroes de Sega y muy divertido jugando en compañía. NOTA **85**



SHOOT'EM UP

ALIENS VS. PREDATOR

»SEGA »69,95 € »1-18 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

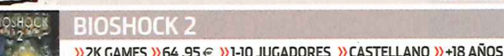
Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. NOTA **87**



BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2 — ¡Nuevo!

»EA GAMES »69,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

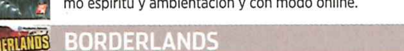
Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. NOTA **87**



BIOSHOCK 2

»2K GAMES »64,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. NOTA **94**



BORDERLANDS

»2K GAMES »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Explora solo o con tres amigos Online un planeta devastado con este shooter subjetivo con muchos toques de rol. NOTA **90**



CALL OF DUTY MODERN WARFA — ¡Precio especial!

»ACTIVISION »69,95 € »1-18 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. NOTA **96**

CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD

»UBISOFT »69,95 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un original shooter que te divertirá si buscas algo diferente en el género y te atrae el "western". Tiene un buen Online. NOTA **80**

FARCRY 2

»UBISOFT »29,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. NOTA **92**

F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN — ¡Precio especial!

»WARNER »19,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. NOTA **86**

KILLZONE 2 — ¡Precio especial!

»SONY »29,95 € »1-32 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. NOTA **93**

M.A.G.

»SONY »59,95 € »256 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Acción orientada sólo al online para ¡256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. NOTA **84**

RESISTANCE 2 — ¡Precio especial!

»SONY »29,95 € »1-60 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. NOTA **92**

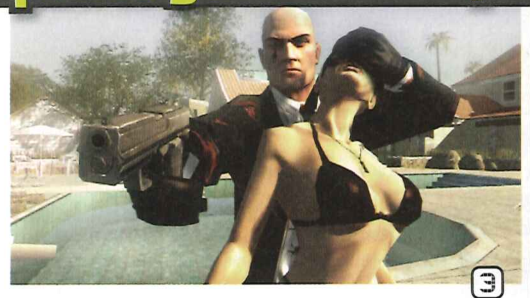


WOLFENSTEIN

»ACTIVISION »64,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. NOTA **86**

protagonizados por calvos!!



Saga Hitman

No es el personaje calvo más icónico de la historia (ahí está Bonk, la mascota de NEC), pero sí es uno de los más carismáticos. El letal agente 47 hizo de las suyas en PS2 y estamos esperando su estreno en PS3.



Eat Lead: The Return of Matt Hazard

Y acabamos con un título que pasó desapercibido por PS3, pero que os animamos a redescubrir ahora que está tirado de precio. Matt Hazard protagoniza un juego de acción que parodia muchos videojuegos. Gracioso aunque feote.

MUSICALES



BAND HERO
»ACTIVISION »64,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Si lo tuyo no es el rock y *Guitar Hero* te parece un poco duro, *Band Hero* te ofrece lo mismo, pero más "popero". NOTA **80**

DJ HERO + MESA DE MEZCLAS
»ACTIVISION »109,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Siéntete como un DJ mezclando 100 temas de distintos géneros. La mesa está muy bien. El repertorio, no tanto. NOTA **89**



GUITAR HERO 5
»ACTIVISION »69,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. NOTA **88**



ROCK BAND 2
»EA »49,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. NOTA **93**



ROCK BAND: THE BEATLES
»EA »64,95 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

El juego musical más cuidado de PS3. Todo un homenaje a los Beatles, aunque tenga "sólo" 45 canciones. NOTA **89**



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
»SONY »69,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. NOTA **92**



SINGSTAR MECANO
»SONY »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

El karaoke de siempre, pero esta vez cent NOTA **80**

DEPORTIVOS



EVERYBODY´S GOLF WORLD TOUR — ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1-50 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. NOTA **86**



FIFA 10 — ¡Precio especial!
»EA SPORTS »29,95 € »1-20 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador de fútbol "redondo" completísimo en opciones y con un sistema de juego realmente satisfactorio. NOTA **93**

FIGHT NIGHT ROUND 4
»EA SPORTS »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3. NOTA **89**

NBA 2K10
»2K SPORTS »59,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un completo simulador, cargado de opciones y modos de juego y con un control profundo. Muy espectacular. NOTA **92**



NBA LIVE 10 — ¡Precio especial!
»EA SPORTS »29,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Basket completo y accesible con toda la emoción de la NBA. Puede mejorar en ciertos aspectos gráficos y jugables. NOTA **89**



PRO EVOLUTION SOCCER 2010
»KONAMI »59,95 € »1-7 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador más convincente que *PES 2009* que logrará divertir a los "futboleros" a pesar de sus fallos. NOTA **90**

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 10
»EA SPORTS »69,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un completísimo simulador de golf que entusiasmará a los fans de este deporte, aunque sin muchas novedades. NOTA **85**



TOP SPIN 3 — ¡Precio especial!
»2K SPORTS »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto opciones y técnicamente convence. NOTA **90**

VIRTUA TENNIS 2009
»SEGA »39,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. NOTA **87**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES
»SONY »39,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. NOTA **90**



EYE PET + CÁMARA
»SONY »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Gracias a la cámara PlayStation Eye incluida, podrás interactuar en la tele con tu mascota virtual: cuídala, juega... NOTA **85**



KATAMARI FOREVER
»NAMCO-BANDAI »44,95 € »2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. NOTA **88**



LITTLEBIGPLANET — ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. NOTA **96**

SCENE IT? ESTRELLAS EN LA GRAN PANTALLA
»WARNER »39,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Preguntas y respuestas sobre cine, al estilo *Buzz* (es compatible con los Buzzers). Ideal para cinéfilos. NOTA **85**



TIME CRISIS 4 + PISTOLA
»NAMCO »89,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. NOTA **80**



TORNADO OUTBREAK — ¡Precio especial!
»KONAMI »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Manejan torndos y destruye ciudades, parques temáticos... Resulta muy divertido aunque modesto técnicamente. NOTA **79**



PS3



FIFA 10 baja de precio este mes. ¡Viva el fútbol!

1. FIFA 10 (N)
2. GTA IV (↓)
3. Fallout 3 (↓)
4. Metal Gear Solid 4 (=)
5. BioShock (=)
6. Midnight Club L.A. (=)
7. Killzone 2 (=)
8. Virtua Tennis 2009 (N)
9. Dead Space (↑)
10. NFS Shift (N)

PSP

1. FIFA 10 (N)
2. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories (↓)
3. Gran Turismo (N)
4. God of War Chains of Olympus (↓)
5. MGS Portable Ops (↓)
6. Crisis Core FFVII (↓)
7. Midnight Club L.A. Remix (↓)
8. Patapon (=)
9. Silent Hill Origins (↓)
10. Tekken Dark Resurrection (↓)





Gran Turismo está a precio Platinum igual que su Edición Especial.



LOS + VENDIDOS PSP

DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR GAME

■ *Gran Turismo* sigue imparable.

1. Gran Turismo
2. Invizimals + Cámara
3. Assassin's Creed Bloodlines
4. Crash ¡Guerra al coco-maniaco!
5. PES 2010
6. GTA Chinatown Wars
7. James Cameron's Avatar
8. FIFA 10
9. Final Fantasy: Crisis Core
10. Los Simpson (Platinum)

■ *Assassin's Creed* quiere repetir éxito en PSP.



PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto.
NOTA 88

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca.
NOTA 94

GTA CHINATOWN WARS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan.
NOTA 91

HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tiene detalles muy mejorables y es corto, pero seguro que los incondicionales de Harry Potter sabrán apreciarlo.
NOTA 77

INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Vuelve la aventura de la mano de Indy, en un desarrollo variado (aunque algo simplón) y gráficamente mejorable.
NOTA 80

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida.
NOTA 87

MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto.
NOTA 85

OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo.
NOTA 86

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible.
NOTA 94

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES ¡Nuevo!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de terror que no da miedo, pero entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre.
NOTA 81

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará.
NOTA 90



VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 14,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad.
NOTA 92

F1 2009
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor simulador de F1 que existe para PSP y con la licencia oficial del campeonato de este año.
NOTA 88

GRAN TURISMO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas.
NOTA 89

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP.
NOTA 94

MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos.
NOTA 88

MOTORSTORM ARCTIC EDGE
» SONY » 39,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido.
NOTA 91

NEED FOR SPEED SHIFT ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido simulador con multitud de coches reales y buenos modos de juego basados en carreras en circuitos
NOTA 80

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta puesta al día del clásico juego de carreras de Sega luce de maravilla en PSP. Un arcade bonito y divertido.
NOTA 86

PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores.
NOTA 80

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*.
NOTA 92

SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador.
NOTA 83

WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*.
NOTA 89

¿Y tú cómo puntuarías a...

Lost Planet

@ Anónimo

El juego de la "vieja escuela"

Es gratificante encontrarse con un juego como los de antes. Sin tanta libertad y elección de misiones. Los humanos invadimos un planeta donde cumplimos misiones perfectamente definidas en las que al final nos espera un gigantesco "jefe final" con su "barra de vida" como en los juegos de siempre.

NOTA 84 Un original juego que es una alternativa al planteamiento de los juegos de "nueva generación".

Final Fantasy VIII

@ Pablo Pérez

Joya de la saga

Un juego que sorprende gráficamente con respecto al anterior, con una banda sonora impresionante y una trama épica. Como otro RPG, es muy duradero y entretenido. Los combates tienen un desarrollo complejo, aunque divertido. La única pega es que es muy difícil encontrarlo, pero ahora que está disponible en la Store...



NOTA 100 Un juego de PSone, que, por gráficos, sonido, duración y entretenimiento, se merece la nota más alta.

Ratchet & Clank: En busca del Tesoro

@ Xavier Avilar

Simplemente sobresaliente

Apartado técnico y banda sonora de calidad. Diversión garantizada y querrás rejugarlo. Un título excelentemente corto, OJO, que marca un punto de inflexión entre *Tools of destruction* y *A Crack in Time*. Vale la pena tenerlo en Blu-ray. Seguro se convertirá en artículo de colección.

NOTA 90 Indispensable para fanáticos de Clank. SONY e Insomniac Games se pasaron.

ACCIÓN



ARMY OF TWO THE 40TH DAY
» EA » 39,95 € » 1- JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción directa y frenética que se disfruta jugando en compañía. Jugando solo es corto y muy sencillote. NOTA 78



BEN 10 ALIEN FORCE
» D3 PUBLISHER » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un sencillo juego de acción y saltos dedicado a los fans de la serie, aunque técnicamente no es gran cosa. NOTA 70



CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay en PSP, aunque resulta bastante corto. NOTA 89




CLANK AGENTE SECRETO
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA 89



KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque no tenga nada que ver con los otros *Killzone*, es un divertido juego de acción (sobre todo en compañía). NOTA 89




LEGO INDIANA JONES II
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7AÑOS
Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo. NOTA 83



MEDIEVIL RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum. NOTA 85



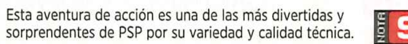
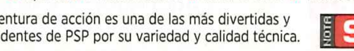
NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas. NOTA 82



PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. NOTA 85



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91


RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. NOTA 94




STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON
» REBELLION » 39,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Genial para fans. NOTA 85




STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva. NOTA 81

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92



TENCHU SHADOW ASSASSINS
» UBISOFT » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. NOTA 88



TRANSFORMERS: LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Siguiendo la trama de la peli, manejamos robots de los dos bandos disparando sin cesar. Entretiene y poco más. NOTA 70



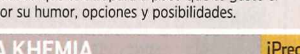

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91



UNDEAD KNIGHTS ¡Nuevo!
» TECMO » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Sus frenéticos combates y poder manejar un ejército zombi le convierten en un juego de acción muy entretenido. NOTA 84



ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA 93



DISGAEA 2: DARK HERO DAYS ¡Nuevo!
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG táctico que te atrapará a poco que te guste el género por su humor, opciones y posibilidades. NOTA 86



MANA KHEMIA ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG de corte clásico, largo, divertido y profundo, pero que sólo disfrutarán a fondo los que entiendan inglés. NOTA 80



MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
» CAPCOM » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. NOTA 94



PHANTASY STAR PORTABLE
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. NOTA 81

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. NOTA 85

LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Silent Hill** Shattered Memories (N) — KONAMI | AVENTURA





Aunque le falten momentos de acción, *Silent Hill Shattered Memories* ofrece alicientes de sobra para volver a sumergirnos en nuestra primera visita a aquél pueblecito envuelto en niebla...

2. **SOCOM Fireteam Bravo 3** (N) — SONY | ACCIÓN
3. **Undead Knights** (N) — KOCH MEDIA | ACCIÓN
4. **Gran Turismo** (=) — SONY | VELOCIDAD
5. **Monster Hunter** Freedom Unite (=) — CAPCOM | ACCIÓN/ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **Gran Turismo** (↑) — SONY | VELOCIDAD



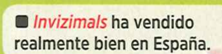
Lleva ya un tiempo a precio Platinum, y seguro que eso ha sido determinante para que el mejor simulador de coches de PSP desbanque a los juegos de fútbol del primer puesto de la lista.



2. **FIFA 10** (↑) — EA SPORTS | DEPORTIVO



3. **PES 2010** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **LittleBigPlanet** (=) — SONY | PLATAFORMAS

5. **Invizimals** (N) — SONY | VARIOS



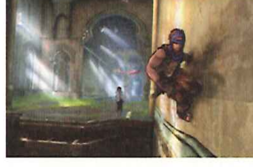
Invizimals ha vendido realmente bien en España.

Prince of Persia



@ Diego

Un gran juego

Me ha gustado por su calidad técnica, su sencilla jugabilidad y su mezcla de acción, plataformas y puzzles. Es poco variado, pero lo disfrutará, desde los novatos a los expertos.



NOTA 91 Es una gran elección para los que quieran disfrutar de una aventura épica, y no defraudará a los seguidores de la saga.

Assassin´s Creed II

@ Juanki Arias

El Renacimiento ya no aburre



Es el mejor videojuego con ambientación histórica. Sus gráficos son alucinantes, la historia tiene mucha miga y pica, y además de largo tiene muchas tareas opcionales.

NOTA 99 Un gran juego, con una gran ambientación y una gran historia. Es uno de los "grandes" del año pasado.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

DEPORTIVOS

BLOOD BOWL — ¡Precio especial!
»DIGITAL BROS »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote. NOTA 78

EVERYBODY'S GOLF 2
»SONY »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. NOTA 85

FIFA 10 — ¡Precio especial!
»EA SPORTS »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan completo en opciones como convincente a la hora de jugar. Todo un lujo para PSP. NOTA 90

PRO CYCLING 2009 — ¡Precio especial!
»DIGITAL BROS »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera. NOTA 79

PRO EVOLUTION SOCCER 2010
»KONAMI »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador vistoso y muy entretenido, aunque con pocas novedades respecto a *PES 2009* (salvo la Champions). NOTA 85

LUCHA

DISSIDIA FINAL FANTASY
»SQUARE ENIX »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos. NOTA 92

INVIZIMALS + CÁMARA
»SONY »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un entretenido juego de capturar bichos y evolucionarlos peleando con ellos, usando la cámara de PSP Go Cam! NOTA 84

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2 — ¡Precio especial!
»NAMCO BANDAI »19,95€ »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. NOTA 81



SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY
»NAMCO »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto. NOTA 90



TEKKEN 6
»SONY »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. NOTA 94



WWE SMACKDOWN VS RAW 2010
»THQ »34,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Excepto el Online, sus opciones son similares a las de PS3. Pero el control es inferior y técnicamente puede mejorar. NOTA 85

VARIOS

AUTOESCUELA: APRUEBA CONMIGO
»MICRONET »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Si piensas sacarte el carné de conducir será una gran ayuda gracias a su base de datos de preguntas y a sus test. NOTA 80

BEATERATOR — ¡Precio especial!
»ROCKSTAR »14,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Una completísima herramienta que te permitirá crear tu propia música con PSP dónde y cuándo tú quieras. NOTA 89



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL
»SONY »29,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Si te gusta demostrar lo que sabes y jugar en compañía lo pasarás en grande. Es el Buzz más completo y con online. NOTA 89



BUZZ! ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS?
»SONY »29,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

El divertido concurso de preguntas y respuestas también divierte en PSP con temática eminentemente "patriota". NOTA 78



ECHOSHIFT ¡Nuevo! — ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. NOTA 81



ECHOCHROME — ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87

LITTLEBIGPLANET
»SONY »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. NOTA 90



LOCOROCO 2 — ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA 88



PATAPON 2
»SONY »39,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... NOTA 89



PLAYCHAPAS — ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA 80



PUZZLE QUEST — ¡Precio especial!
»VIRGIN PLAY »19,95 € »1-2 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Una original mezcla de géneros que fusiona puzzles con toques roleros y estratégicos. Si buscas algo distinto... NOTA 78



ROCK BAND UNPLUGGED
»EA »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos. NOTA 82



Silent Hill Shattered Memories

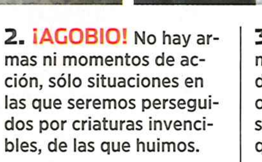




1. VUELTA A SILENT HILL. Recorre el mítico pueblecito a oscuras, intentando encontrar a tu hija desaparecida y resolviendo enigmas.

2. ¡AGOBIO! No hay armas ni momentos de acción, sólo situaciones en las que seremos perseguidos por criaturas invencibles, de las que huimos.

3. PUZZLES. Usa tu móvil para oír y ver ecos del pasado, interactúa con objetos para avanzar y resuelve otras situaciones que te obligarán a pensar.



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **God Eater** (N) — PSP | NAMCO BANDAI | ACCIÓN / ROL



Ya sabíamos que iba a pasar. *God Eater* es un juego estilo *Monster Hunter* y eso hoy en día triunfa en Japón. Tranquilos, que seguramente también acabara saliendo aquí.

2. **Heavy Rain** Kokoro no Kishimu Toki (N) — PS3 | SONY | AVENTURA
3. **Star Ocean** The Last Hope International (N) — PS3 | SQUARE ENIX | ROL
4. **Dante´s Inferno** Shinkyoku Jigoku-Hen (N) — PS3 | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Monster Hunter** Portable 2nd G (↑) — PSP | CAPCOM | ACCIÓN / ROL

EE.UU.

1. **BioShock 2** (N) — PS3 | 2K GAMES | SHOOT´EM UP



Por fin ha llegado un juego capaz de desbancar a *Modern Warfare 2* del primer puesto en las listas de EE.UU. Mejor dicho, han sido dos: *BioShock 2* y *Dante´s Inferno*.

2. **Dante´s Inferno** (N) — PS3 | EA | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Call of Duty: Modern Warfare 2** (↓) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT´EM UP
4. **MAG** (N) — PS3 | SONY | SHOOT´EM UP
5. **Star Ocean** The Last Hope International (N) — PS3 | SQUARE ENIX | ROL

EUROPA

1. **BioShock 2** (N) — PS3 | 2K GAMES | SHOOT´EM UP



En Europa también nos hemos rendido a todas las virtudes de *BioShock 2*. Y es que si conoces Rapture, no podrás evitar volver a sumergirte en este shoot'em up.

2. **Call of Duty: Modern Warfare 2** (↓) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT´EM UP
3. **Dante´s Inferno** (N) — PS3 | EA | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **FIFA 10** (↑) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO



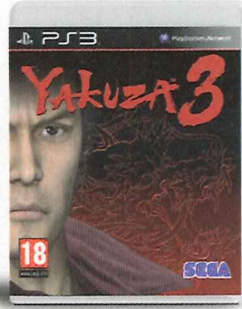
5. **MAG** (N) — PS3 | SONY | SHOOT´EM UP

PS3





God of War III



Yakuza 3



White Knight Chronicles

PS2



Silent Hill Shattered Memories

PSP



Undead Knights

¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de abril de 2010.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ God of War III	69,95 €	64,95 €	
○ Yakuza 3	59,95 €	54,95 €	
○ White Knight Chronicles	69,95 €	64,95 €	
○ Silent Hill Shattered Memories	29,95 €	26,95 €	
○ Undead Knights	39,95 €	36,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

SUMÉRGETE EN RAPTURE,
UNA CAUTIVADORA Y TERRORÍFICA CIUDAD UBICADA EN LAS PROFUNDIDADES OCEÁNICAS...

BIOSHOCK

BIOSHOCK 2

BIOSHOCK + BIOSHOCK 2

POR SÓLO:

64€,98

SI QUIERES AHORRAR... VEN A GAMESTOP!

REPLAY: LA ÚNICA DIFERENCIA "EL PRECIO"

El REPLAY es la compra y venta de consolas, juegos, accesorios y películas de 2ª mano con un uso 100% garantizado. Nos traes tus consolas, juegos, accesorios y películas y nosotros te los compramos. Te llevas dinero o lo utilizas para comprar nuevos productos. Disponemos de más de 8.500 productos entre juegos y accesorios.

Si este mes nos traes tus juegos usados, te los valoramos con un 30% más de su valor habitual para que puedas llevarte los mejores lanzamientos al mejor precio. Ven a tienda y consúlta lanzamientos con esta promoción.

Te damos hasta: 30% más

POR TUS JUEGOS USADOS

AL LLEVARTE UN LANZAMIENTO

Consulta juegos admitidos

¡RECORTA LOS CUPONES Y VEN A TU TIENDA GAMESTOP MÁS CERCANA!



GameStop
power to the players

Trae tus juegos usados a tienda y te los valoramos un 25% más para que puedas comprar por mucho menos dinero

PRECIOS VÁLIDOS DEL 15/03 AL 15/04/2010 ENTREGANDO ESTE CUPÓN EN TIENDA. PROMOCIONES EXCLUSIVAS Y NO ACUMULABLES A OTRAS EN VIGOR O ENTRE SÍ.



GameStop
power to the players

Trae este cupón a GameStop y te hacemos un 10% Descuento al comprar una consola NDS Lite replay

PRECIOS VÁLIDOS DEL 15/03 AL 15/04/2010 ENTREGANDO ESTE CUPÓN EN TIENDA. PROMOCIONES EXCLUSIVAS Y NO ACUMULABLES A OTRAS EN VIGOR O ENTRE SÍ.

Precios válidos del 15/03 al 15/04/2010. Promociones exclusivas y no acumulables a otras en vigor o entre sí. Consulta condiciones Replay en tu tienda GameStop más cercana. Para más información visita nuestra web en www.gamestop.es

UN MUNDO MÁGICO QUE AYUDAMOS A **DESCUBRIR** Y EXPLORAR

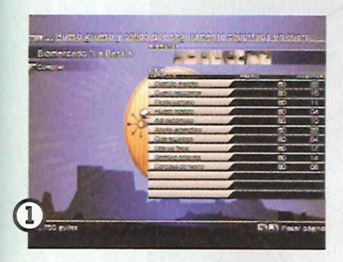
Final Fantasy XIII Primera parte

Mucho más lineal que otros *Final Fantasy*, este espectacular RPG basa casi todo su encanto en su fantástica historia y en sus combates. Obviamente no vamos a destriparos la historia, pero sí os vamos a ayudar a solventar las peleas... Y a no dejaros nada importante en el camino.

Género
JUEGO DE ROL
Desarrollador
SQUARE-ENIX
Editor
SQUARE-ENIX
Lanzamiento
14 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Guardar partidas
EN PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.FINALFANTASY13GAME.COM/

CONTROLES BÁSICOS
✖: botón de acción
▲: menú
■: mapa
●: cerrar menú, mapa
Start: pausa
Select: saltar escena
L1: seleccionar Vapor
L1 en combate: elegir formación
R1:
R1 en combate: ver ficha enemigo
Stick izquierdo: andar, correr
Stick derecho: cámara

» CONSEJOS PRÁCTICOS






Como en todos los *Final Fantasy*, tendrás que pelear con muchos enemigos para conseguir tanto guile (dinero) como PC. Sólo así podrás evolucionar las armas, accesorios y, por supuesto, los personajes.

• **Cuando estés dispuesto a gastar objetos**① en evolucionar las armas observa que, dependiendo de donde fusiones el objeto, el arma o accesorio adquirirá más o menos puntos de EXP. Por ejemplo, no es lo mismo unir una Carcasa de Boom al arma Gladius que al arma Círculo de Poder. Haz tus pruebas para no desperdiciar nada.

• **Aprende la habilidad Ultracura**② para cada personaje en cuanto tengas la posibilidad; Así te puedes olvidar de las Colas de Fénix (un ítem que resucita a los personajes caídos... ¡Son muy caras!

• **Procura personalizar las formaciones**③ cada vez que cambie el grupo para que tengas el rol de cada personaje listo para el combate.

• **No malgastes los objetos vendiéndolos** de mala manera en las tiendas, ya que todos los objetos son valiosos a la hora de evolucionar el distinto equipamiento de los personajes. Excepto los objetos que no otorguen apenas experiencia, ya que te darán muchos guiles por ellos... (como los Chips de Bonificación).

• **Durante la historia tendrás que manejar a distintos personajes;** cada vez que esto ocurra echa un vistazo al Cristarium④ para gastar todos los PC que tengan acumulados.

» INTRODUCCIÓN





■ **Tendrás que equipar de manera correcta a todos tus héroes para triunfar en esta épica aventura.**

CÓMO USAR LA GUÍA

En esta nueva entrega de *FF*, verás que **los escenarios no tienen mucha complicación**; en muchas ocasiones sólo verás ante ti un inmenso pasillo por el que tendrás que avanzar derrotando a los enemigos y abriendo alguna esfera que otra para conseguir tesoros. De hecho, **no hay pueblos en los que conversar** con gente ni tiendas "físicas" (se accede a ellas desde los puntos de guardado). En definitiva, no va a ser un paso a paso, sino que iremos al grano. Para eso **hemos detallado en los mapas todos los puntos de interés**: enemigos, interruptores y plataformas, esferas... De este modo no te dejarás nada sin investigar o descubrir. De cualquier forma, **al inicio de cada capítulo haremos un breve resumen de lo que te espera** a continuación y de cómo resolver algunas dificultades. Además te especificaremos las estrategias a seguir en los combates contra los jefes.

COMIENZA LA AVENTURA

Tras la impresionante escena de vídeo inicial① dará comienzo la aventura con un pequeño combate introductorio. En esta batalla tendrás la opción de disfrutar de un **breve tutorial** en el que te explicarán brevemente el funcionamiento de los controles, de manera que **acepta la ayuda** para terminar pronto el combate.

ENEMIGO: MANASVIN

Te aseguramos que en esta nueva entrega de la saga no te aburrirás ni media a la hora de enfrentarte con enemigos y monstruos. Sin lugar a duda la **estrategia te mantendrá alerta en todo momento.**
Las habilidades que puedas tener en este momento son más bien escasas y nada útiles, de manera que **concéntrate en no perder mucha vida** y en atacar, atacar y atacar②

» CAPÍTULO 1: EL DESPEÑADERO



①


②


③


④

• **MISIÓN DEL CAPÍTULO:**
entrar en el interior del Fal'cie.
• **CONSEJO:**
no te dejes atrás ninguna esfera.

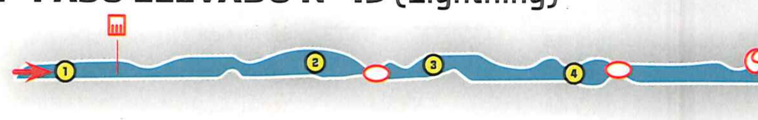
Son muchas las escenas de vídeo que verás en este primer capítulo, ya que tienen que presentarnos a la mayoría de los personajes protagonistas. Sigue el mapa y **observa con atención los vídeo para no perderte ni un detalle de la historia.**
Tendrás la oportunidad de controlar a dos personajes: **Lightning y Snow**, de modo que verás la historia desde dos puntos de vista. El camino a seguir es sencillo, **avanza por el mapa hasta cada señal de admiración** para que vaya avanzando la aventura y no te dejes en el camino por abrir ninguna esfera.①

ENEMIGO: SICARIO PSICOM
El primer enemigo duro de pelar. **Tienes que intentar llenar la barra amarilla** que indica la bonificación por ataques en cadena.② Cuando esté llena pondrá que el enemigo está "aturdido", este será el momento de intensificar los ataques: le harán más daño. No pierdas de vista tu barra de vitalidad y **usa las pociones si es necesario.**

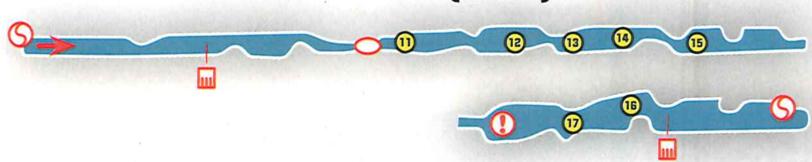
ENEMIGO: BÉGIMO X
No te dejes engañar por el aspecto de este monstruito; **no es tan duro.** Procura **combinar la habilidad "Granada" con ataques sencillos** y no te preocupes por la vitalidad por que tu compañera se encargará de lanzar pociones para recuperarte.③
Como ves, no era tan fiero como lo pintaban...

ENEMIGO: MIRMIDÓN
La estrategia a seguir sigue siendo la misma ya que de momento no has aprendido muchas de las habilidades que te servirán para realizar ataques más poderosos.④
Además de atacar sin más, **vigila la barra de vitalidad de los personajes** y observa la escena de video después. Sí, la cosa se pone emocionante.

1º PASO ELEVADO Nº 13 (Lightning)

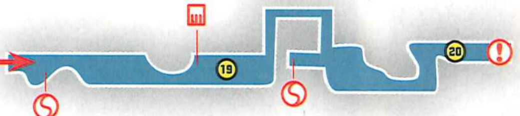


2º ZONA DE RESISTENCIA (Snow)



- Inicio
- Punto de guardado
- Esfera
- Salto
- Interruptor
- Objetivo

3º PASO ELEVADO Nº 3 (Lightning)



4º PUENTE DE CONEXIÓN 103 (Hope)



① Cuadro enemigo: Manasvin
② Rastreador PSICOM x2
③ Rastreador PSICOM x2
④ Rastreador PSICOM x2 / Combatiente PSICOM x2
Esfera: Poción
⑤ Huargo asesino x2 / Rastreador PSICOM
Esfera: Poción x2
⑥ Combatiente PSICOM / Explorador PSICOM
Esfera: Aro de Hierro
Esfera: 50 Guiles
⑦ Rastreador PSICOM x3
⑧ Rastreador PSICOM / Huargo Asesino
⑨ Huargo asesino x3 / Rastreador PSICOM
Interruptor: te lleva a plataforma A
⑩ Sicario PSICOM / Combatiente PSICOM x2
⑪ Combatiente PSICOM x2
⑫ Combatiente PSICOM x3
⑬ Huargo asesino x2 / Rastreador PSICOM
⑭ Huargo asesino / Rastreador PSICOM x2 / Combatiente PSICOM
⑮ Combatiente PSICOM x2
Objetivo: Escena
Esfera: Aro de Hierro
⑯ Combatiente PSICOM x2 / Rastreador PSICOM x2
⑰ Huargo asesino x2 / Rastreador PSICOM
Objetivo: Escena y enemigo Bégimo X
⑱ Enemigo Mirmidón
Objetivo: Escena
Esfera: Círculo de Poder
⑲ Huargo asesino x2 / Explorador PSICOM x3
Esfera: 100 Guiles
⑳ Combatiente PSICOM x2 / Rastreador PSICOM
Objetivo: Examinar y escena
Objetivo: Examinary escena

» CAPÍTULO 2: VESTIGIO DEL PAALS

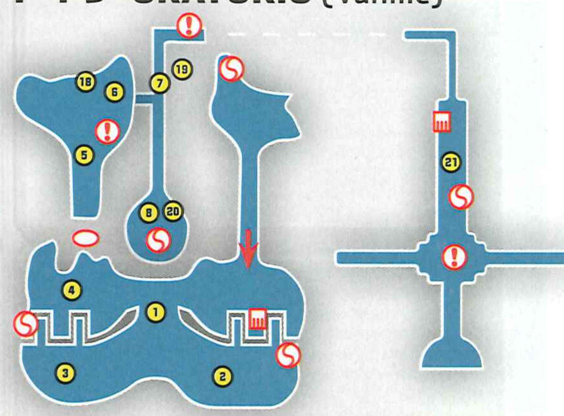
• **MISIÓN DEL CAPÍTULO:**
encontrar a Serah.
• **CONSEJO:**
usa el Vapor de Evasión para pillar a los enemigos desprevenidos.

Empezarás **manejando a dos nuevos personajes: Vanille y a Hope.** Pero también tendrás momentos para manejar al resto; todos van al mismo sitio, en busca de Serah. El problema es que, además de que el **vestigio de Paals está lleno de enemigos, tendrás que enfrentarte al Fal'cie.**
Con Snow tendrás que **accionar los interruptores de la Bóveda** para que vaya abriendo los caminos; vienen todos marcados en el mapa.
En este capítulo **te encontrarás con unos nuevos enemigos, los Gul**, son Cie'th, Lu'cie que no han cumplido su misión... Aunque son un poco desagradables no te resultará difícil derrotarles.

ENEMIGO: FAL'CIE DE PAALS
Lo primero es eliminar los brazos que tiene a los lados, que son los que lanzan magias y atacan al grupo①. Después, **Ánima tendrá que regenerarlos y no atacará mientras tanto.** Este es el momento que tienes que aprovechar para ponerle fino. No pierdas de vista la barra de vida, ya que **seguramente tengas que gastar unas cuantas pociones.** Tras el combate disfruta de la espeluznante escena de vídeo.

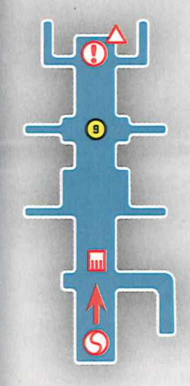

①

1º Y 5º ORATORIO (Vanille)

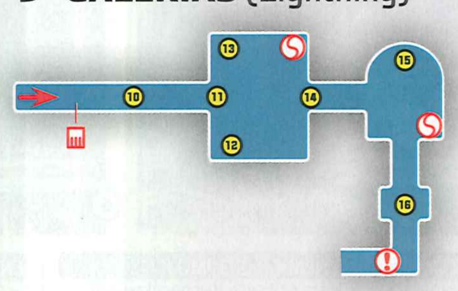


Esfera: 30 Guiles
① Huargo asesino explorador
② Gnomos 1x3
Esfera: Poción x4
③ Huargo asesino explorador x2
④ Gnomos 1x3
Esfera: Aro de Hierro
⑤ Huargo asesino x2
Objetivo: Escena
⑥⑱ Gnomo explorador x2
⑦⑲ Huargo asesino x2
⑧⑳ Gnomo explorador x2
Esfera: Aro de Hierro
Objetivo: Escena y cambio de personaje
㉑ Huargo asesino x2
Esfera: 100 Guiles
Objetivo: Escena y pelea Gulx3

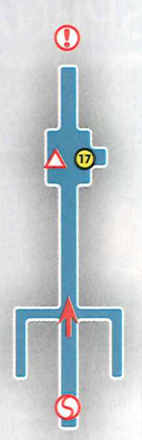
2º BÓVEDA (Snow)



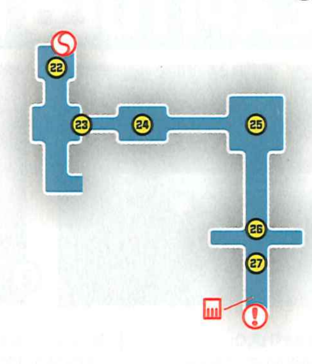
3º GALERÍAS (Lightning)



4º BÓVEDA (Snow)



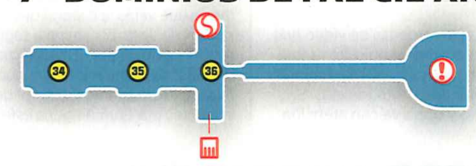
5º GALERÍAS (Lightning)



6º NAVE

28 29 30 31 32 33

7º DOMINIOS DE FAL'CIE ÁNIMA



- Poción x2
- 9 Huargo asesino x3
- Activar interruptor
- 10 Huargo asesino x3
- 11 Huargo asesino x2
- 12 Gnomo explorador x3
- 13 Gnomo explorador x4
- Cola de Fénix
- 14 Mirmidón
- 15 Gnomo explorador x2 Huargo asesino
- Gladius
- 16 Mirmidón Huargo
- Escena
- Poción x2
- 17 Gnomo explorador x2 Huargo asesino x2
- Interruptor activa la plataforma
- Plataforma y escena
- 22 Gul x2
- Brazal de Poder
- 23 Gul
- 24 Gul x2
- 25 Gul x4
- 26 Gul x2
- 27 Udug
- Escena
- 28 Gul
- 29 Gul
- 30 Gul
- 31 Gul
- 32 Gul
- 33 Udug x2
- Plataforma
- Escena
- 34 Udug
- 35 Etemmu Gul
- 36 Etemmu Udug
- Poción x5
- Escena y enemigo Fal'cie

» CAPÍTULO 3: LAGO DE BRESHA


①


②


③


④

A. LAGO DE BRESHA

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO: llegar hasta la Ciudad Perdida.**
- **CONSEJO: siempre que encuentres un nuevo enemigo utiliza la Habilidad PT Libra.**

Tendrás que avanzar por el lago cristalizado con todo el grupo, pero al encontrar a Serah, **Snow se quedará con ella.** Tendrás que avanzar con Lightning por el casi único camino posible; recuerda ir siguiendo los signos de admiración en el mapa.

En los combates, **aparecerán nuevos tutoriales**; presta atención para saber cómo utilizar a cada miembro de tu equipo. Además **también te enseñarán cómo utilizar el Cristarium**; es decir, cómo hacer que el grupo adquiera nuevas habilidades y suba de nivel.

ENEMIGO: MANASVIN

Es un enemigo un poco más duro de lo habitual. **Intenta cambiar a menudo de formación** para curar las heridas que te cause; **puedes probar entre "Ataque Implacable" y "Solidaridad".** Para ganar rápido **procura que el enemigo entre rápidamente en estado "Aturdimiento"** y le harás mucho más daño. **No te olvides de utilizar Libra** en caso de necesidad (te darás cuenta de si lo necesitas por que debajo de la barra de cadena de ataques aparecerán interrogaciones).①

ENEMIGO: BÉGIMO TRONADOR

Sigue las instrucciones del tutorial y **usa la habilidad Libra para que tus compañeros sepan cómo derrotarlo.** Procura que entre en estado de "aturdimiento" rápido. **Vigila que no baje demasiado la barra de vitalidad del grupo.** Si es así, **cambia a formaciones como "Conciábulo Negro".** Elimínalo antes de que termine de cargar la energía: el ataque será implacable.②

B. CIUDAD PERDIDA

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO: derrotar a Shiva.**
- **CONSEJO: utiliza el ataque sorpresa para obtener ventaja.**
- **FORMACIÓN DE INICIO: Ataque Implacable.**

Cuando entres en las ruinas tendrás que prepararte para **luchar contra nuevos enemigos.** Lo mejor es pillarles por sorpresa para dar el primer golpe. Recuerda que **los enemigos reaparecen al entrar de nuevo en un nivel**, de modo que puedes entretenerte para ganar un poco de experiencia y sumar más PC.

Al llegar al segundo punto para salvar la partida verás que justo enfrente hay **una pared derruida.** Si te acercas a ella **tendrás la opción de "atajar"** y llegar al otro lado del mapa desde aquí. Si no quieres dejar ningún enemigo atrás y conseguir subir el nivel cuanto antes, y además recoger todas las esferas, no cojas el atajo. Si lo que quieres es llegar rápido a tu destino, presiona ✖ para llegar al otro lado.

Sabrás que estás llegando al final del capítulo cuando tengas que manejar de nuevo a Snow. Antes de tener que vértelas con Shiva tendrás que en-

» LAS FORMACIONES

La formación permiten que cada miembro del grupo adquiera un rol con el que comportarse; por ejemplo, puedes hacer que Lightning adquiera el rol de "Castigador" y se dedique a atacar sin más al objetivo, mientras que Hope es "Sanador" y puede ir curando las heridas del grupo.

Según vayas avanzando verás que el Cristarium se va expandiendo y que nuestros amigos adquieren más roles que aprender. Dependiendo de los roles que elijas adquirirás una formación u otra.

Puedes hacer que sean Castigadores y Fulminadores: "Ataque Implacable", o que haya un Sanador: "Maná del Guerrero", en fin. Cada vez que cambie el personaje que manejas entra en el menú principal y observa las formaciones que se han asignado automáticamente por si las quieres cambiar.

Puedes seleccionar o formar las formaciones en el menú principal, pero puedes cambiarlas en cualquier momento de la batalla presionando L1.



» EL CRISTAL Y LOS PUNTOS DE CRISTAL

Gracias al Cristarium nuestros amigos podrán subir su poder de ataque, su vitalidad y, lo que es más importante, podrán aprender nuevas habilidades y magias. Cada uno tiene asignado por defecto un tipo de rol que asumirá en el combate, pero según avance la aventura aprenderá nuevos roles.

Los puntos de cristal se obtienen al ganar combates y variarán en función de las estrellas que consigas; a más estrellas, más puntos... Estos puntos sirven para que los personajes adquieran experiencia y nuevas habilidades; según subas de nivel en el Cristarium más PC tendrás que gastar para aprender una nueva habilidad. Lógicamente cuantos más combates ganes con 5 estrellas más rápido avanzarás en este panel. Así que procura no eludir muchos combates o te costará más completar los niveles de rol. Además, si vuelves a una zona en la que ya has estado, los enemigos vuelven a salir... estaría bien que perdieras un poco de tiempo para conseguir PC.



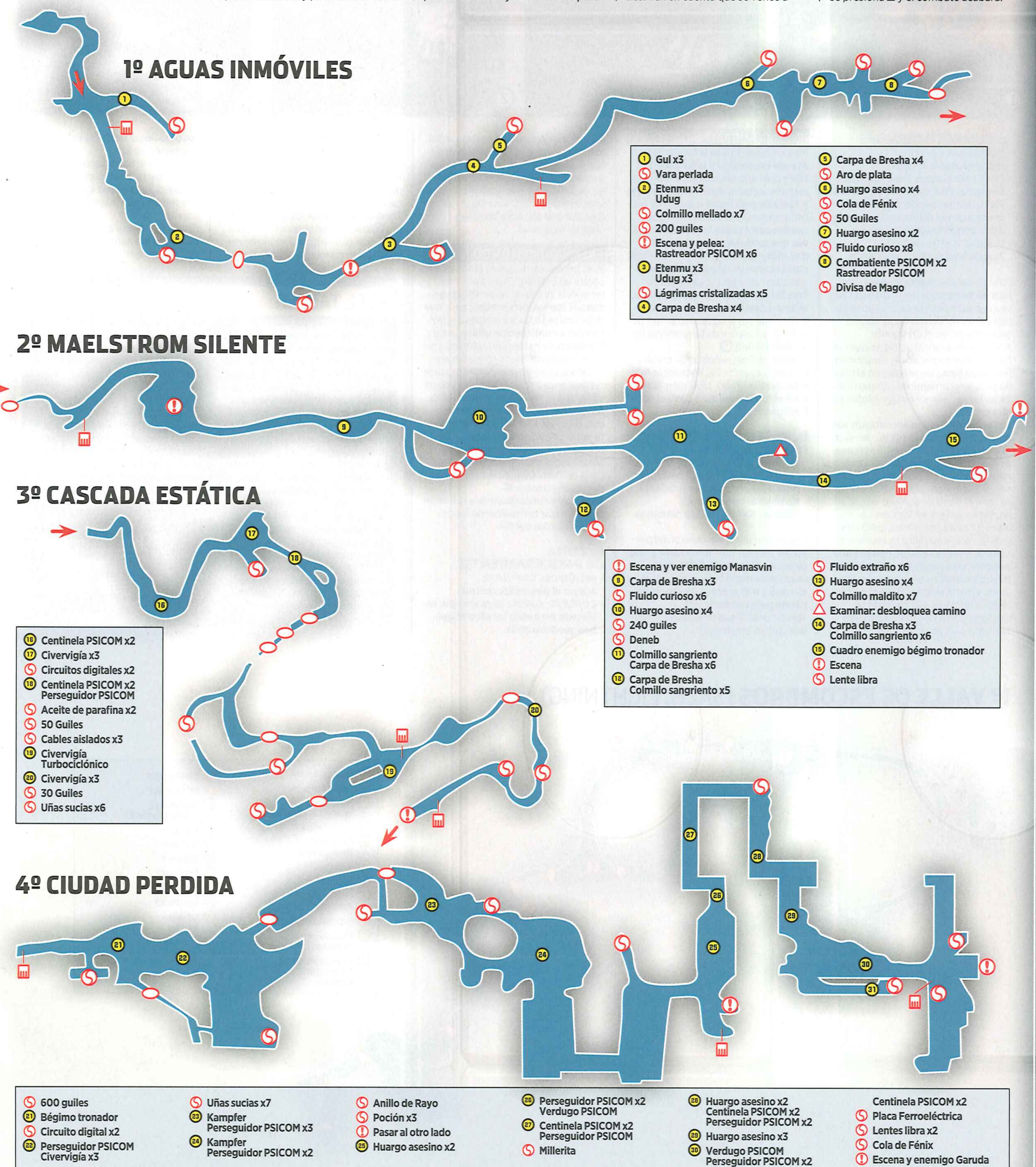
frentarte a un montón de enemigos, pero **no malgastes tus energías en ellos**, son demasiados y te tocará perder sí o sí.
Al terminar el combate verás otra escena de vídeo y dará comienzo el siguiente capítulo.

ENEMIGO: GARUDA

Empieza **lanzando la habilidad PT Libra y luego ataca sin piedad** para que entre rápido en estado de "Aturdimiento". Esta primera parte del combate es sencilla, pero en la segunda **lanzará una magia Barrera** y los ataques le harán muy poco daño. **Utiliza la formación "Ataque Implacable"** y vigila la barra de vitalidad el equipo **para cambiar a "Tantalus"** en cuanto sea necesario. Tendrás que hacer que vuelva a entrar en "Aturdimiento" y así destruir su barrera. **Si consigues derrotarle rápido** obtendrás muchos puntos de cristal y **nuevos roles para tus personajes**: Vanille podrá ser Obstructor y Sazh Inspirador ③.

ENEMIGO SHIVA INX

Observa las instrucciones que aparecerán al principio de la batalla: te explicarán cómo conseguir a los Eidolones. Ten en cuenta que se vence a cada Eidolón de una manera particular. Con Shiva, no tendrás que atacar en absoluto. **Utiliza el rol de "Protector" y realiza "Guardia Férrea"** cuando te ataque. **Con cada bloqueo de sus ataques va llenándose la barra de empatía.** ④ Cuando termine de llenarse presiona ■ y el combate acabará.



» CAPÍTULO 4: CUMBRES INFAMES


①


②


③


④

A. CUMBRES INFAMES

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** reúne de nuevo al grupo.
- **CONSEJO:** cuando 2 enemigos estén luchando entre sí, no derrotes a los del mismo bando; hazlo de forma que quede al final uno de cada y estén concentrados en su pelea.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Ataque Implacable/Carga Mixta.

En este capítulo **habrá muchos cambios de personajes** de modo que cada vez que esto pase dedica un poco de tiempo en ver las formaciones y en gastar los PC en el Cristarium.
A la hora de avanzar ya sabes que no hay mucha complicación, simplemente **avanza hasta las señales en el mapa** para ir recorriendo el camino marcado; no vas a tener ningún problema al respecto.
Los enemigos que te encontrarás son mucho más complicados de derrotar que en los capítulos anteriores (como es lógico). Sin lugar a dudas, **el enemigo más duro de pelar es el Bárbaro**; sólo le harás daño de verdad cuando se llene la barra de ataques en cadena. Será más fácil en los casos en los que esté peleando contra los Civervigías (en este caso ellos te ayudarán).
Cuando manejes a Sazh, tendrás que accionar los aparatos que se encuentran marcados en el mapa para ir dejando el camino libre. Al reencontrarte con Lightning avanza hasta la siguiente señal en el mapa para enfrentarte a un enemigo final.

ENEMIGO: DREADNAUGHT

Para empezar **utiliza la formación Ataque Implacable y la habilidad PT Libra** para que tus amigos utilicen los mejores ataques. **A continuación pasa a Tantalus** para hacer que uno de tus compañeros vaya curando al grupo; **cambia con Ataque Implacable cada vez que tengas a todos con la vitalidad máxima** para hacer que suba más rápidamente la cadena de ataque y consigas "aturdirlo" cuanto antes.
Tras la escena tendrás que repetir la misma estrategia aunque con cuidado por que sus ataques serán más poderosos y bajará más despacio su barra de vitalidad.①
Tras el combate, además de conseguir unos cuantos PC, **obtendrás más roles para el grupo: Lightning aprenderá el rol de Sanador y Sazh el de Castigador.**

B. PASEO DE LA CHATARRA

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** consigue el Eidolón Odín.
- **CONSEJO:** a la hora de conducir con pisar a los enemigos es suficiente. No tendrás que combatir.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Simbiosis.

Una vez recuperes el control del personaje tendrás que **enfrentarte a unos cuantos soldados PSICOM**. Sigue avanzando hasta la siguiente señal en el mapa y tras el breve combate **prepárate para conducir**...②
¡No tendrás ni que molestarte en pelear con los enemigos!
Avanza con la máquina hasta la señal mientras eliminas a todos los enemigos que salen a tu paso. **Si te quedas sin carga no te preocupes**, con pisarles es suficiente. Tras acabar con ellos y recuperar el control de Light (ya nos deja llamarla así) abre las esferas para obtener tu premio

ENEMIGO: EIDOLÓN ODÍN

Pues prepárate de nuevo para luchar contra un Eidolón. En esta ocasión tendrás la ayuda de Hope. **Utiliza primero la formación simbiosis** para que Hope utilice todas las magias de protección, **a continuación utiliza Luz y Sombra** para hacer que Lightning cure las heridas de Hope (concentrará sus ataques en él) mientras éste ataca sin descanso a Odín.③ Observa cuando tengas la vitalidad a tope y **utiliza Ataque Implacable** para atacar además de sanar. **Cambia frecuentemente entre Luz y Sombra y Ataque Implacable** ya que de este modo se llenará rápidamente la barra de empatía de Odín. Cuando esté llena simplemente presiona ■.
En el siguiente combate te explicarán como utilizar tu Eidolón, de modo que no pierdas detalle.

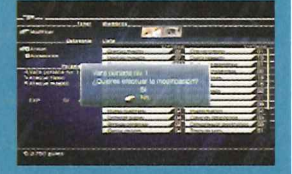
C. ZONA DE PROCESAMIENTO

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** activar el generador central.
- **CONSEJO:** cuando haya energía, retrocede para abrir las esferas que han quedado atrás.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Carga Mixta.

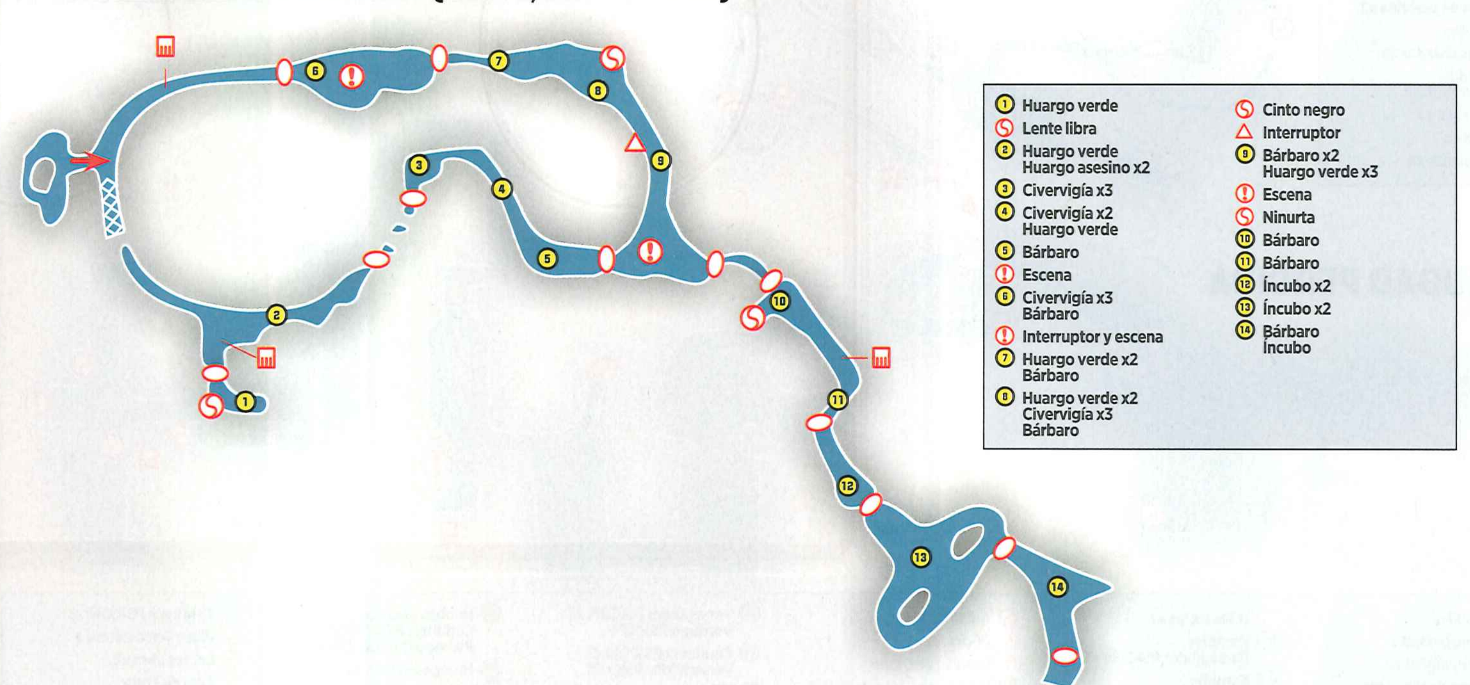
De nuevo **manejarás a Sazh y Vanille.** Para llegar al generador central simplemente avanza hasta la señal marcada en el mapa.
Tendrás que activar los 4 interruptores ④ que rodean el generador para conseguir activarlo; una vez lo hayas conseguido **retrocede sobre tus pasos para llegar hasta las esferas** que has dejado atrás.
Cuando ya lo hayas recogido todo, avanza hasta la señal en el mapa para dar paso a **una nueva escena en la que tendrás que manejar a Snow** en el pasado.
Es sencillo, **busca a Serah primero hablando con la camarera** y después en el embarcadero.

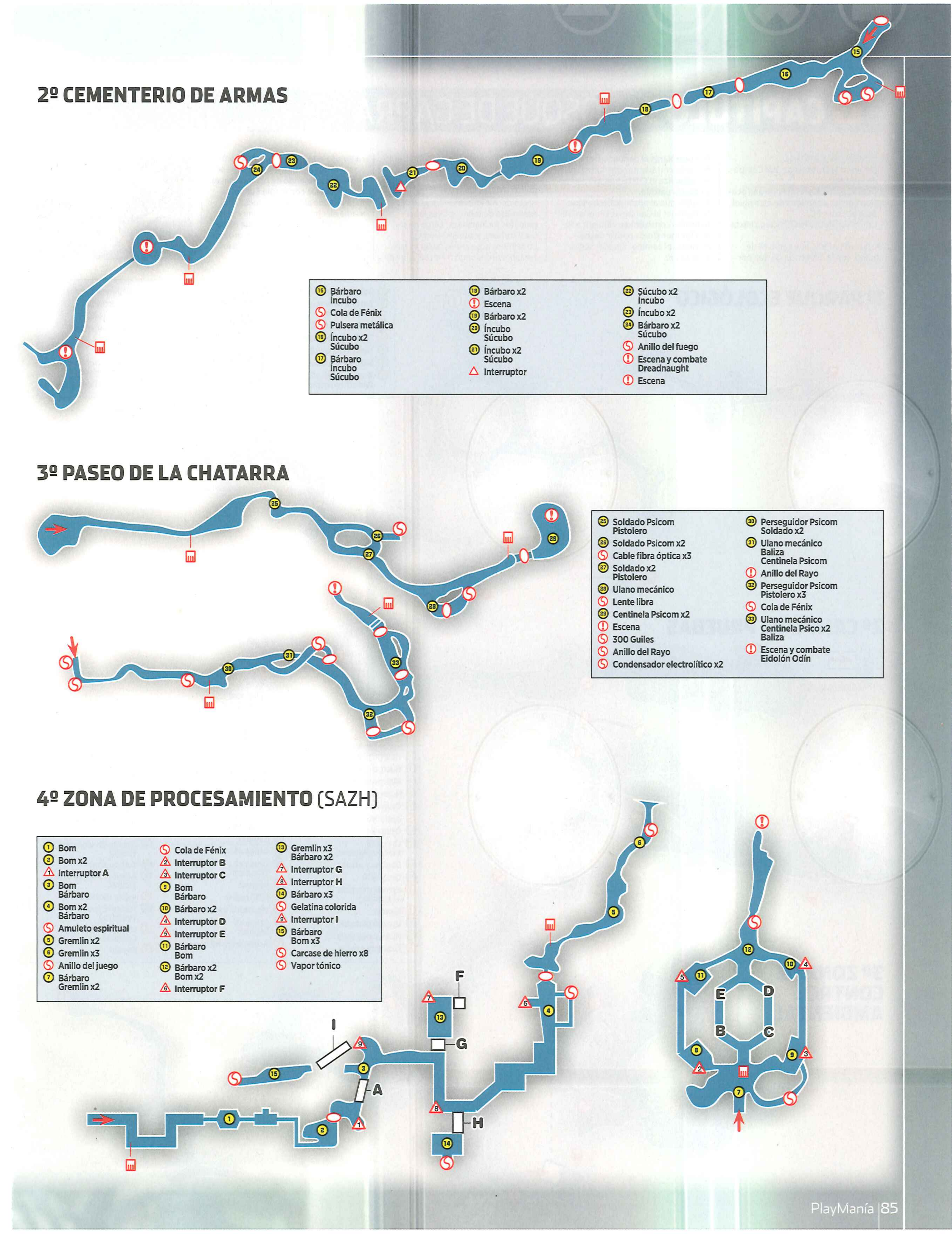
» EL TALLER

Tras el combate contra Dreadnaught verás que en los puntos para salvar la partida aparece una nueva opción: "TALLER". Gracias a este nuevo sistema podrás acceder a las modificaciones de las armas y los accesorios y hacer que evolucionen para que adquieran nuevas habilidades o simplemente tengas más poder de ataque tanto físico como mágico. Lo único que tienes que hacer es entrar en el taller, seleccionar el arma o accesorio que quieras mejorar y unirla con alguno de los objetos que tendrás en el inventario. De cualquier forma, fíjate en que no todos los objetos dan la misma cantidad de experiencia a todas las armas, sino que dependiendo del objeto y del arma-accesorio adquirirá más o menos experiencia. Es decir, un Trozo de Bom puede dar una Experiencia distinta a distintas armas.
Será mejor que desde el principio vayas haciendo que las armas evolucionen; así te resultarán más fáciles los combates. Por lo demás no te podemos aconsejar sobre qué arma evolucionar antes ya que cada una está preparada para adquirir un rol especial. Con algunas tendrás mayor poder físico, con otras mágico. Por lo que evoluciona antes con el arma que más cómoda te resulte para pelear.



1º VALLE DE ESCOMBROS (SAZH, LIGHTNING)





2º CEMENTERIO DE ARMAS
15 Bárbaro
Íncubo
Cola de Fénix
Pulsera metálica
16 Íncubo x2
Súcubo
17 Bárbaro
Íncubo
Súcubo
18 Bárbaro x2
Escena
19 Bárbaro x2
20 Íncubo
Súcubo
21 Íncubo x2
Súcubo
Interruptor
22 Súcubo x2
Íncubo
23 Íncubo x2
24 Bárbaro x2
Súcubo
Anillo del fuego
Escena y combate
Dreadnaught
Escena
3º PASEO DE LA CHATARRA
25 Soldado Psicom
Pistolero
26 Soldado Psicom x2
Cable fibra óptica x3
27 Soldado x2
Pistolero
28 Ulano mecánico
Lente libra
29 Centinela Psicom x2
Escena
300 Guiles
Anillo del Rayo
Condensador electrolítico x2
30 Perseguidor Psicom
Soldado x2
31 Ulano mecánico
Baliza
Centinela Psicom
Anillo del Rayo
32 Perseguidor Psicom
Pistolero x3
Cola de Fénix
33 Ulano mecánico
Centinela Psico x2
Baliza
Escena y combate
Eidolón Odín
4º ZONA DE PROCESAMIENTO (SAZH)
1 Bom
2 Bom x2
1 Interruptor A
3 Bom
Bárbaro
4 Bom x2
Bárbaro
Amuleto espiritual
5 Gremlin x2
6 Gremlin x3
Anillo del juego
7 Bárbaro
Gremlin x2
Cola de Fénix
2 Interruptor B
3 Interruptor C
8 Bom
Bárbaro
10 Bárbaro x2
4 Interruptor D
5 Interruptor E
11 Bárbaro
Bom
12 Bárbaro x2
Bom x2
6 Interruptor F
13 Gremlin x3
Bárbaro x2
7 Interruptor G
8 Interruptor H
14 Bárbaro x3
Gelatina colorida
9 Interruptor I
15 Bárbaro
Bom x3
Carcase de hierro x8
Vapor tónico
A
B
C
D
E
F
G
H
I

» CAPÍTULO 5: BOSQUE DE GAPRA

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** elimina a los monstruos del Campo de Pruebas.
- **CONSEJO:** lucha en más de una ocasión con los enemigos de este nivel para obtener PC.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Carga Mixta.

De nuevo tendrás que cambiar de equipo, con la diferencia de que **por fin controlarás al pequeño Hope.** Antes de adentrarte en este nuevo mapa, **actualiza el Cristarium del equipo y salva la partida.**
Tendrás que avanzar por el bosque hasta llegar al Campo de pruebas. Allí **tu misión consistirá en eliminar a todos los monstruos para ir desbloqueando el camino.** Y poder seguir avanzando.

Al terminar con el enemigo final, el Cristarium se ampliará de nuevo.

ENEMIGO: YU JIN XIANG

Antes de ver enfrentarte a este bicho **asegúrate de tener activas las siguientes formaciones: carga mixta, luz y sombra, y sublimación.** (1)
Lo primero que podrás hacer es lanzar Libra al enemigo mientras el Inspirador protege al equipo. Este enemigo tiene una peculiaridad y es que **se protege cambiando de protección; es decir si atacas con magia Fuego, se hará inmune al fuego,** si atacas con magia electro, se hará inmune a electro. **La mejor estrategia es que Hope lance magias de acuerdo a su protección,** mientras Light cura o ataca implacablemente al enemigo.


1

1º PARQUE ECOLÓGICO

- (1) Babosa molotov x4
- (2) Babosa molotov x2, Huargo verde
- (3) Huargo verde x2
- (!) Escena e interruptor
- (4) Huargo verde x2
- (5) Babosa molotov x4
- (6) Huargo verde x2, Babosa molotov x2
- (7) Babosa molotov x2, Extractor
- (8) Extractor, Huargo verde x2
- (9) Babosa molotov x4
- (10) Bégimo tronador
- (S) Antídoto x3
- (!) Escena e interruptor
- (11) Babosa molotov x6
- (12) Bégimo tronador
- (13) Extractor x2
- (S) Ojo de Halcón
- (14) Huargo verde x2
- (15) Huargo verde x2, Extractor
- (16) Bégimo tronador, Huargo verde x2
- (!) Escena e interruptor

2º CAMPO DE PRUEBAS

- (17) Huargo plateado
- (18) Huargo plateado x2
- (19) Huargo plateado x3
- (20) Huargo plateado x2
- (21) Oruga x4
- (S) Antídoto x6
- (22) Oruga x4
- (23) Oruga x3, Huargo plateado
- (24) Bégimo y escena
- (25) Oruga x10
- (!) Escena y cambia a Lightning
- (!) Escena
- (26) Huargo plateado x2
- (27) Huargo plateado x2
- (S) Colgante estelar
- (!) Escena
- (28) Huargo plateado x2, Oruga x3
- (29) Vispardón
- (S) Carabina Feérica
- (30) Oruga x2, Vispardón
- (31) Bégimo

3º ZONA DE CONTROL AMBIENTAL

- (32) Oruga x4
- (33) Oruga x2, Vispardón
- (34) Bégimo
- (S) 1500 guiles
- (35) Vispardón x3
- (36) Oruga x5, Bégimo
- (S) Aceite aromático
- (37) Bégimo, Huargo plateado x3
- (38) Bégimo, Vispardón
- (S) Amuleto defensor
- (!) Interruptor
- (39) Huargo plateado x4
- (!) Escena
- (40) Agente de seguridad x2, Tirador
- (41) Turbomilano
- (42) Agente de seguridad x3, Tirador
- (S) Vapor de éter
- (43) Turbomilano, Tirador x2
- (!) Interruptor y escena Combate Yu Jin Xiang
- (!) Escena

» CAPÍTULO 6: FLORESTA DE SUNLETH


①


②


③



④

• **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** huir hacia Nautilius.
• **CONSEJO:** no te entretengas en luchar contra todos los enemigos.
• **FORMACIÓN DE INICIO:** Carga Mixta.

Tras ver cómo Snow sigue con la idea de ayudar al Sanctum **tendrás que manejar a Vanille** en este capítulo. Te aconsejarán que no te enfrentes a todos los enemigos que aparezcan en el camino, ya que puede que todavía los personajes no hayan alcanzado el nivel suficiente para derrotarlos.
Se trata de la zona de gárgolas marcada en el mapa; también **verás una esfera; pero hasta más tarde no podrás recoger su contenido.** ①
Los enemigos a eludir en este capítulo son los **Gulvernos y las Gárgolas.** ② Al avanzar por el mapa llegarás a una zona en la que controlarás el tiempo meteorológico con un interruptor ③ (qué bien nos vendría eso por aquí...). **Al cambiar el tiempo, los enemigos también serán distintos** de manera que en muchas ocasiones te será más fácil pasar por una zona con los enemigos de día y sin embargo al llegar a otra zona será mejor derrotar a los enemigos que salen con lluvia. Podrás hacer estos cambios en más de una ocasión para ir facilitándote las cosas.

ENEMIGO: ENKI/ENLIL

Tras pasar toda la zona de los interruptores tendrás que enfrentarte a estos dos monstruitos.
La formación ideal para empezar es Carga Mixta pero recuerda realizar Libra para saber a qué son débiles los enemigos.
Para atacar son extremadamente lentos, lo cual te dejará curar a los aliados fácilmente con la formación Maná del Guerrero o Luz y Sombra.
Cuando Enlil o Enki lancen Rugido tendrás las cosas bastante más complicadas que hasta ahora. **Utiliza el rol de Obstructor** para eliminar los estados alterados de los enemigos ④ y **procura proteger al grupo con Sazh.** Esto es importante para aguantar los ataques enemigos. Si no lo haces lo vas a pasar realmente mal. Recuerda que debes defenderte...

BOSQUE CENTENARIO

RISCOS DE LA LLUVIA BENDITA

① Flan guindillita x2
② Espín anfibio x3
③ Flan guindillita x2
◎ Fluido misterioso x8
④ Flan guindillita, Espín anfibio x2
⑤ Espín anfibio x4
⑥ Flan guindillita
⑦ Flan guindillita x2
◎ Belladona
⑧ Gremlin x5
⑨ Flan guindillita x2
⑩ Flan guindillita
⑪ Flan guindillita x3
◎ Poción
⑫ Gremlin x3
⑬ Gremlin x5
◎ Diploma médico
⑭ Zona gárgolas (2ª vuelta)
⑮ Gremlin x4
⑯ Gremlin x3
◎ Alas escamosas x10
⑰ Gremlin x6

(!) Escena
(!) Escena
△ Controlador tiempo
⑱ SOL: Galkimasera, Gremlin x3 — LLUVIA: Sapo pinchudo, Espín anfibio x3
⑲ SOL: Gulverno — LLUVIA: —
△ Controlador tiempo
⑳ SOL: Flan guindillita — LLUVIA: Sapo pinchudo x2, Espín anfibio
◎ Pulsera metálica
㉑ DÍA: Flan guindillita x2 — LLUVIA: Gárgola, Gremlin x2
㉒ LLUVIA: Gárgola, Gremlin x3 — DÍA: Flan guindillita x2
㉓ LLUVIA: Sapo pinchudo x2, Espín anfibio x2 — DÍA: —
㉔ LLUVIA: Sapo pinchudo x3 — DÍA: Gulverno
㉕ LLUVIA: Galkimasera, Gremlin x3 — DÍA: —
㉖ LLUVIA: Sapo pinchudo x2, Espín anfibio — DÍA: Galkimasera, Gulverno
△ Controlador tiempo
△ Controlador tiempo
㉗ LLUVIA: Gremlin x3, Gárgola — DÍA: —
㉘ LLUVIA: Gremlin x3, Gárgola — DÍA: Flan guindillita x3
◎ Anillo del agua
㉙ DÍA: Gremlin, Galkimasera x2
△ Controlador tiempo
㉚ DÍA: Galkimasera x2, Gulverno — LLUVIA: Galkimasera, Gárgola
㉛ LLUVIA: Galkimasera, Gremlin x3 — DÍA: Flan guindillita x2
㉜ LLUVIA: Sapo pinchudo x4 — DÍA: Flan guindillita x4
㉝ DÍA: Galkimasera x3 — DÍA: —
(!) Escena combate Enki
(!) Escena

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".
@ Manda tus e-mails a trucos.playmania@hobbypress.es

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



ARMY OF TWO: THE 40TH DAY

DESBLOQUEABLES

Cuando termines el juego una vez en cualquier dificultad desbloquearás una serie de extras y trucos:

• **Ropas y armaduras:** en la pantalla de selección de personajes podrás cambiar las apariencias y utilizar las nuevas vestimentas: Ropa de civil (sin armadura), Ropa de calle (sin armadura), Recluta, Armadura ligera, Armadura media, Armadura de la vieja escuela (armadura de *Army of Two*).
• **Munición infinita:** ve al menú de opciones paraactivar la munición infinita. Si lo haces, no podrás conseguir trofeos.
• **Modo Cabezudo:** estará disponible en el menú de opciones. Ten cuidado, porque puede bloquear los trofeos.

ARMAS EXTRA

Si tienes una partida guardada del primer *Army of Two*, puedes desbloquear estas armas en el menú de personalización:
• **AS-KR1:** 300.000 dólares
• **SB-Z Grand Pinger:** 450.000$.

MEJORA INFINITA DE ARMAS

Al comenzar una nueva partida, invierte tu dinero en comprar y mejorar armas. Una vez que elijas la opción moral, ve al menú principal durante la escena de las explosiones y selecciona el modo Campaña. Escoge la partida a la que estabas jugando, selecciona "Nuevo" y dispondrás de todas las armas compradas, de las mejoras, y también del dinero de la misión anterior. Así podrás mejorar tus armas nuevamente y repetir el proceso.

BAYONETTA

TRAJES EXTRA

Completa el juego en modo Normal, carga la partida guardada, y ve a las "Puertas del Infierno" para entrar en el menú del "Tesoro de Rodin". Adquiere allí el "Súper Espejo" y podrás comprar estos trajes:
• **D'Arc:** Compra la "Couture Bullet (D'Arc)" por 100.000 H.
• **Monja:** Compra la "Couture Bullet (Monja)" por 100.000 H.
• **Viejo:** Compra la "Couture Bullet (Viejo)" por 100.000.
• **Uniformes P. E. (Clases A, B y C):** Compra la "Couture Bullet (Uniforme P. E.)" por 100.000 Halos.
• **Reina:** Compra la "Couture Bullet (Reina)" 100.000 Halos.
• **Umbra:** Compra la "Couture Bullet (Umbra)" por 100.000.
• **Umbran Komachi/ Kimono (Clases A, B y C):** Compra el Súper Espejo por 100.000 H.
• **Bikini A, Bikini B y Cheerleader:** Compra "Couture Bullet (Varios)" por 100.000 H.

» NBA LIVE 10

CÓDIGOS

Entra en el apartado Códigos NBA dentro del menú EA Sports Extras e introduce las siguientes contraseñas:
• **Uniformes alternativos (Rockets, Mavs, Hawks y Grizzlies):** ndnba1rooaesdc0
• **Zapatillas Jordan CP3:** iaporcdian3ejis
• **Zapatillas Jordan Melo M6:** emlarmeoo6ajdsn
• **Zapatillas Jordan Sixty Plus:** aondsuilyjrspxt
• **Zapatillas Nike Air Max LeBron VII:** n6ieirvalkeeobn
• **Zapatillas Nike Air Max LeBron VII:** ere1nbvlaoeknii
• **Zapatillas Nike Air Max LeBron VII:** 2ovnaebnkrielei
• **Zapatillas Nike Air Max LeBron VII:** 3rioabeneikenvl
• **Zapatillas Nike Air Max LeBron VII:** ri4boenanekilve
• **Zapatillas Nike Air Max LeBron VII:** ivl5brieekaeonn
• **Zapatillas Nike Huarache Legion:** aoieuchrahelgn
• **Zapatillas Nike KD 2:** kk2tesaosepinrd
• **Zapatillas Nike Zoom Flip:** epfnozaeminolki
• **Zapatillas Nike Zoom Kobe V:** bmo4inozeeo0kvk
• **Zapatillas Nike Zoom Kobe V:** eev0nbimokk3ozo
• **Zapatillas Nike Zoom Kobe V:** m0kveokoiebozn2
• **Zapatillas Nike Zoom Kobe V:** ovze1bimenkoko0
• **Uniforme Bobcats Nascar Race:** ceobdabacarstcy

DARKSIDERS

CÓDIGOS

Entra en Opciones dentro del menú de pausa del juego y selecciona "Introducir código". Introduce esta contraseña para desbloquear el arma, que comprar a Vulgrim por 1000 almas:
La Guadaña: The Hollow Lord

DISGAEA 3: INJUSTICE

OFICIOS DESBLOQUEABLES

Alcanza el nivel indicado:
• **Arquero:** Nivel 15 de Luchador y Curandero.
• **Berserker:** Nivel 40 de Caballero poderoso y Domador.
• **Animadora:** Nivel 25 de Maestro Geo y Curandero.
• **Maestro Geo:** Nivel 20 Luchador de puños y Curandero.
• **Artillero:** Nivel 15 de Mago y Ladrón.
• **Caballero poderoso:** Nivel 15 Luchador y Luchador de puños.
• **Caballero Mágico:** Nivel 25 de Luchador y Mago.
• **Héroe enmascarado:** Nivel 45 de Artillero y Ladrón.
• **Domador de monstruos:** Nivel 15 de Luchador y Luchador de puños.
• **Ninja:** Nivel 30 de Mago y Monje.
• **Samurai:** Nivel 35 de Arquero y Luchador.
• **Chamán:** Nivel 25 de Maestro Geo y Mago.
• **Majin:** Supera la segunda pelea del tutorial.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Completa el mapa indicado en cada caso:
• **Asagi:** mapa extra 4.
• **Axel:** mapa extra 4.
• **Etna:** mapa extra 7.
• **Flonne:** mapa extra 7.
• **Laharl:** mapa extra 7.
• **Marona:** mapa extra 5.
• **Master Big Star:** mapa extra 1.
• **Prism Red:** mapa extra 3.
• **Salvatore:** mapa extra 2.

» BIOSHOCK 2

FINALES ALTERNATIVOS

Existen un total de 6 finales diferentes en *Bioshock 2*. Realiza estas acciones para alcanzar cada uno de ellos:
• **Sofia Lamb Vive (Final Bueno):** Rescata a todas las Little Sisters y perdona la vida de Grace Holloway, Stanley Poole, o Gilbert Alexander.
• **Sofia Lamb Muere (Final Bueno):** Rescata a todas las Little Sisters y mata a Grace Holloway, Stanley Poole, y Gilbert Alexander.
• **Sofia Lamb Vive (Final Neutro):** Rescata a una Little Sister, cosecha a otra, elige morir al final del juego y perdona la vida de Grace Holloway, Stanley Poole y Gilbert Alexander.
• **Sofia Lamb Muere (Final Neutro):** Rescata a una Little Sister, cosecha a otra, elige morir al final del juego y mata a Grace Holloway, Stanley Poole o Gilbert Alexander.
• **Sofia Lamb Vive (Final Malo):** Rescata a una Little Sister, cosecha a otra, elige vivir al final del juego y perdona la vida de Grace Holloway, Stanley Poole y Gilbert Alexander.
• **Sofia Lamb Muere (Final Malo):** Rescata a una Little Sister, cosecha a otra, elige vivir al final del juego y mata a Grace Holloway, Stanley Poole o Gilbert Alexander.



DJ HERO

TRUCOS

Introduce estos códigos en el Menú de Trucos para desbloquear personajes y extras:
• **DJ Z-Trip y sus mezclas:** 5rTG
• **Items Daft Punk:** D1G?
• **DJ Shadow:** oMxV
• **DJ Jazzy Jeff:** n1fz
• **Grandmaster Flash:** Ami8
• **DJ AM:** k07u
• **Todo el contenido:** tol0
• **Todos los personajes:** uNA2
• **Todas las mesas:** LAuP
• **Todos los cascos:** 62Db
• **Todas las canciones:** 82xl
• **Todos los locales:** Wvlu
• **Dial de efectos auto:** ab1L
• **Fader automático:** SL5d
• **Scratch automático:** IT6j
• **Tapper automático:** ZitH
• **Frases de euforia automático:** r3a9
• **Negro y Blanco:** b!99
• **Pedestales negros:** ipr0
• **Efecto Edge:** 2u4u
• **Hamster Switch:** -7geo
• **Modo Hipermesa:** 76st
• **DJ Invisible:** oh5T
• **Midas (Fondo amarillo):** 4pe5
• **Fondo negro:** d4kR
• **Local dormitorio:** g7nH
• **Fondo arcoiris:** ?jy!
• **Mesa pequeña:** 51uC
• **Cualquier DJ en cualquier escenario:** 0Jj8

DRAGON BALL Z RAGING BLAST

DESBLOQUEABLES

• **Broly SSJ3 (Personaje):** Completa el capítulo "El super-saiyan legendario" comprando el combate 39 y ganándolo. Aparecerá como un personaje especial con su propia casilla.
• **Vegeta SSJ3 (Personaje):** Compra con estrellas el combate extra 47 de "El super-saiyan 3 más fuerte" y gánalo. Aparecerá como personaje especial en la parte superior.
• **Modo Máquina de Puñetazos:** Para desbloquearlo tienes que desbloquear anteriormente los modos de Prueba Superbatalla.

M.A.G.

CONSEGUIR EXPERIENCIA

La mejor manera de conseguir puntos de experiencia es coger un botiquín al principio del juego para sanar y resucitar a tus aliados. Recibirás 5 puntos de experiencia cada vez que cures a uno y 10 cuando lo resucites.

MARVEL: ULTIMATE ALLIANCE 2

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Realiza estas acciones para desbloquear a los personajes:
• **Hulk:** Consigue los 5 reguladores Gamma
• **Jean Grey:** Consigue los 5 Cascos M'Kraan
• **Thor:** Consigue las 5 Runas Asgardian.
• **Miss Marvel:** Supera el nivel NYC.
• **Masacre:** Supera el nivel D.C.
• **Puño de hierro:** Elige el lado Rebelde cuando elijas.
• **Songbird:** Elige el lado Registro cuando elijas.
• **Duende verde:** Supera el nivel Wakanda.
• **Veneno:** Supera Wakanda.
• **Nick Furia:** Termina el juego.

MX VS ATV REFLEX

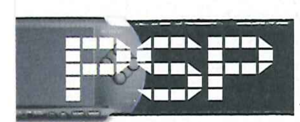
CÓDIGOS

Entra en el menú de códigos e introduce estas contraseñas:
• **Justin Brayton:** READYTORACE
• **Nuevas motos KTM para el modo Arcade:** READYTORACE
• **Los engranajes:** GEAREUP

WHITE KNIGHT CHRONICLES

FIGURA DESBLOQUEABLE

Salva una vez tu partida y podrás desbloquear una figurita del Caballero Blanco en Home.



ASTRO BOY

TRUCOS

Pulsa Start durante el juego e introduce los siguientes códigos en el menú de pantalla para obtener estas ventajas:

- **Deshabilitar Supers:** L, L, R, R, L, ←
- **Impulsos infinitos:** R, R, L, R, ←, ↑
- **Cambiar traje:** R, ↑, L, ↑, ↓, R
- **Habilidades al máximo:** ←, I←, L, ↓, ↓, L
- **Invencible:** ↑, ↓, ↓, ↑, L, R

FATE/UNLIMITED CODES

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

- **Leysritt:** Termina el Arcade con cualquier personaje cuyo oponente final sea Berserker.
- **Saber Alter:** Con Leysritt desbloqueado, termina el Arcade con cualquier personaje cuyo oponente sea Gilgamesh
- **Zero Lancer:** Con Leyrsritt y Saber Alter desbloqueados, selecciona un personaje que haya superado el modo Arcade y usa un Súper para hacer un K.O. Luego vence a Zero Lancer en la sexta ronda.
- **Leysritt (alternativo):** completa el modo Arcade 5 veces.
- **Saber Alter (alternativo):** completa el modo Arcade 15 veces.

TRAJES ADICIONALES

- **Gilgamesh Casual:** Completa el modo Arcade con Gilgamesh después de desbloquear a Zero Lancer y vencerlo.
- **Saber Lily:** Completa el modo Arcade con Saber Alter.

MODOS DESBLOQUEABLES

- **Modo Supervivencia:** Completa el modo Arcade con Bazett, Dark Saber, y Leysritt.
- **Modo Supervivencia Infinita:** Completa el Modo Supervivencia una vez (16 victorias).
- **Dificultad definitiva:** Consigue 32 o más victorias en el modo Supervivencia infinita.

LEGO INDIANA JONES II

CÓDIGOS

Activa los siguientes efectos introduciendo las contraseñas:

- **Fijado rápido:** 3Z7PJX
- **Invencible:** 6JBB65
- **Siluetas:** FQGPYH
- **Puntuación x2:** U38VJP
- **Puntuación x3:** PEHHPZ
- **Puntuación x4:** UXGTB3
- **Puntuación x6:** XWJ5EY
- **Puntuación x8:** S5UZCP
- **Puntuación x10:** V7JYBU
- **Construcción rápida:** SNXC2F
- **Dinero:** SZFAAE
- **Sin miedo:** TUXNZF
- **Pista de patinaje:** TY9P4U
- **Beep Beep:** UU3VSC
- **Excavación rápida:** XYAN83
- **Disfraz:** Y9TE98

NEED FOR SPEED SHIFT

COCHES DESBLOQUEABLES

Desbloquea los siguientes coches venciendo a estos Reyes de las carreras:

- **Acura NSX:** Vence a Ray.
- **Honda S2000:** a Karol Monroe.
- **Mitsubishi Lancer Evolution:** Vence a Rod Cruzz.
- **BMW M3 EY6:** Vence a Marc Demarcher
- **Dodge Viper SRT10:** Vence a Nate Denver.
- **Porsche 911 GT3 RS:** Vence a Aya Vaques.

PRINNY

LA HISTORIA ALTERNATIVA

Puedes desbloquear la historia alternativa consiguiendo las cartas durante el juego o introduciendo esta combinación de botones en la pantalla de título del juego, con la opción "Nuevo juego" seleccionada. Si lo haces bien oirás un sonido: ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, X.

RESISTANCE: RETRIBUTION

ÁREA SECRETA

Tras derrotar a los dos Titanes del primer puente de la cascada de Bonn, ve al final de la rampa por la que viniste hasta llegar a un ascensor. Gira entonces hacia la izquierda y verás un gran pilar metálico. Acércate, gira a la derecha y salta por el borde la plataforma para aterrizar en una plataforma inferior donde hallarás municiones para el lanzagranadas.

SILENT HILL: SHATTERED MEMORIES

NÚMEROS DE TELÉFONO

Marca los siguientes números telefónicos en el móvil de Harry con el fin de obtener ayuda a la hora de solucionar los enigmas o para saber más sobre la historia:

- **Hospital Alchemilla:** 555-9400
- **Seguridad Bedrock:** 555-0207
- **Seguros Bodkin:** 555-3800
- **Control de puente:** 555-3411
- **Seguros Brodie:** 555-3900
- **Hospital Brookhaven:** 555-9300
- **The Cathouse:** 555-5477
- **Cine-Fone:** 555-3663
- **Policía de conservación:** 555-5253
- **Servicio meteorológico:** 555-7659
- **Cybil:** 555-2925
- **Dahlia 1:** 555-7399
- **Dahlia 2:** 555-8432
- **Gasolinera Eastway:** 555-5612
- **Servicio de emergencias:** 511
- **Garaje Fir Tree:** 555-4241
- **Casa:** 555-4663
- **How Am I Driving?:** 555-7243
- **HR Admin:** 555-7872
- **Información:** 411
- **Atención al consumidor Konami:** 220-8330
- **Parque de atracciones Lakeside:** 555-3253
- **Hotel Lakeview:** 555-2502
- **Lisa:** 555-3323
- **Niños perdidos:** 555-5678
- **Michelle:** 555-3587
- **Midwich High:** 555-5122
- **Mr. Gordon:** 555-5464
- **Nightingale Apts. Super:** 555-4139
- **Departamento de policía:** 555-6358
- **Motel Riverside:** 555-4340
- **Revista escolar:** 555-7857
- **Atención al consumidor Silent Hill:** 311
- **Southside Salvage:** 555-2212
- **Depart. Estatal de Recursos Naturales:** 555-3474
- **Depart. Estatal de Bosques:** 555-8733
- **Autoridad Estatal de Aguas:** 555-7669
- **Tammy:** 555-7588
- **Time:** 555-1212
- **Centro Comercial Toluca:** 555-6255
- **Tookie:** 555-8665
- **Grúa:** 555-0719
- **Juguetes usados:** 555-7325
- **Tienda United Fruitcake:** 555-3825
- **Anuncio "Se busca camarero":** 555-6649
- **Water Tours:** 555-2628
- **Wonderland Burger:** 555-6328
- **Inmobiliaria Woodland:** 555-6128

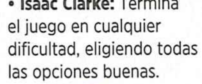
TEKKEN 6

FASE EXTRA

- **Nancy-MI847J:** Termina todas las fases en el modo Arcade sin continuar y obtendrás una fase bonus en la que podrás luchar contra Nancy-MI847J antes de combatir contra Jin Kazama.

POSES DE VICTORIA

Antes de visionar la secuencia de victoria al final de un combate, mantén pulsado Puñetazo Izquierdo, Puñetazo Derecho, Patada Izquierda o Patada Derecha para elegir tu pose de victoria. Algunos personajes disponen de un mayor número de poses que otros.



ARMY OF TWO: THE 40TH DAY

ARMAS DESBLOQUEABLES

- **Spreadgun:** Completa el juego una vez.
- **Cañón Tesla:** Completa el juego una vez.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

- **Jonah:** Termina el juego en cualquie dificultad.
- **Smiley:** Termina el juego en cualquier dificultad.
- **Dante:** Termina el juego en cualquier nivel de dificultad, pero eligiendo todas las opciones moralmente malas.
- **Isaac Clarke:** Termina el juego en cualquier dificultad, eligiendo todas las opciones buenas.



S.O.S. TRUCOS

» ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España, PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
» MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

LOS SIMS 2
Enigma del monstruo

✉ **Jaime Regueiro (e-mail)**

Hola, estoy jugando a *Los Sims 2* de PSP y necesito que me digáis qué tengo que hacer para descubrir quién es el monstruo nocturno de la misión tercera. Gracias.

Para empezar, cómprale unos repuestos al vendedor y ve al banco de trabajo para fabricar un "taser" con ellos. Una vez que lo tengas, dirígete al aseo de chicas y descubrirás unos arañazos en las paredes. Acércate entonces al bar "El Aullido" e intenta hablar con Annie. Cuando ésta te mande a paseo, dispárale con tu arma y verás que se transforma en mujer-lobo, mostrando así su identidad secreta.

GTA SAN ANDREAS
La última misión

✉ **Alejandro Muñoz (e-mail)**

Hola. No soy capaz de pasarme la última misión de *GTA: San Andreas*. ¿Podéis ayudarme? Gracias.

Una vez que derribes la puerta de Big Smoke con la tanqueta SWAT, elimina a los enemigos de la planta baja y sube para deshacerte de más mafiosos y coger un chaleco antibalas. Para el tiroteo de la siguiente sala, protégete tras las cajas de madera y liquida a tus enemigos con paciencia y sin exponerte demasiado. Haz lo mismo en la sala posterior, coge el corazón y elimina al matón escondido en las escaleras al segundo piso. Coge el chaleco y ve al laboratorio, donde tendrás que disparar a los barriles rojos para acabar con un grupo de pistoleros. Sube luego por la escalerilla para llegar a la sala de los Ballas y refúgiate tras la barra de la derecha para seguir combatiendo. Un poco más adelante, verás unas salas laterales donde coger vida y chalecos antibalas. En cuanto llegues a Big Smoke y las luces se apaguen, hazte rápidamente con las gafas de visión termal y limpia la estancia de hampones. Recoge las gafas de visión nocturna junto a los sofás y dispondrás de siete minutos para abandonar el edificio. Sigue eliminando enemigos y usa el extintor para apagar el fuego. Si te cuesta ver por el humo, entra agachado a las salas.

Exterior, sigue a Tenpenny en el coche mientras cuidas de Sweet. No te preocupes por los explosivos que te lanzará ni desesperes si ves que no estás siempre a rebufo. Cuando uno de los polis pise las manos de Sweet, fíjate en la barra de agarre y coloca correctamente el coche antes de que Sweet se suelte. Después dispara sin descanso a los coches que empezarán a atosigarte hasta que Tenpenny pierda el control del coche.

RESIDENT EVIL 5
Inyección de Wesker

✉ **Sergio Gallardo (e-mail)**

Hola, playmaníacos. Estoy en el combate contra Wesker del *Resident Evil 5* en el que tengo que ponerle la inyección, pero siempre se me escapa antes de que consiga ponérsela. Lo he intentado varias veces y no hay manera. ¿Algún consejo?

Una vez que le Sheva dispare contra el misil que le has lanzado a Wesker y la consiguiente explosión aturda a tu enemigo, corre hacia él y contenle para que tu compañera pueda administrarle la inyección. Puede que Wesker se escape antes de que lo consiga, pero eso se deberá a que Sheva se encontraba muy alejada de él en el momento de disparar contra el misil. Para evitarlo, arroja el misil contra tu enemigo cuando veas que tu compañera está a pocos metros de Wesker. A la hora de aplicar la inyección, también puedes esperar a que Sheva le agarre y ser tú el que se la ponga.

GTA VICE CITY STORIES
Todos los trucos

✉ **Adán Martínez (e-mail)**

Hola, playmaníacos. Quisiera saber si hay trucos para el videojuego *GTA Vice City Stories*. Muchas gracias.

Sí, aquí los tienes todos:

- **Coches negros:** L1, R1, L1, R1, ←, ●, ↑, ✖.
- **Coches cromados:** →, ↑, ←, ↓, ▲x2.
- **Armadura:** ↑, ↓, ←, →, ■x2.
- **Salud a tope:** ↑, ↓, ←, →, ●x2, L1, R1.
- **250.000 dólares:** ↑, ↓, ←, →, ✖x2, L1, R1.
- **Tracción perfecta:** ↓, ←, ↑, L1, R1, ▲, ●, ✖.
- **Los coches te evitan:** ↑x2, →, ←, ▲, ●x2, ■.
- **Los chicos te siguen:** →, L1, ↓, L1, ↑, L1, ■.
- **Los peatones cercanos se suben en tu coche:** ↓, ↑, →, L1x2, ■, ↑, L1.
- **Los peatones atacan:** ↓, ▲, ↑, ✖, L1, R1, L1, R1.
- **Peatones armados:** ↑, L1, ↓, R1, ←, ●, →, ▲.
- **Revueltas entre los peatones:** R1, L1x2, ↓, ←, ●, ↓, L1.
- **Tiempo soleado:** ←, ↓, R1, L1, →, ↑, ←, ●.
- **Despejado:** ←, ↓, R1, L1, →, ↑, ←, ✖.
- **Tiempo nebuloso:** ←, ↓, ▲, ✖, →, ↑, ←, L1.
- **Tiempo nuboso:** ←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ■.
- **Tiempo lluvioso:** ←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ▲.
- **Suicidarse:** →x2, ●x2, L1, R1, ↓, ✖.
- **Destruir todos los coches:** L1, R1x2, ←, →, ■, ↓, R1.
- **Reloj más rápido:** R1, L1x2, ↓, ↑, ✖, ↓, L1.
- **Juego más rápido:** ←, ←, R1, R1, ↑, ▲, ↓, ✖.
- **Juego más lento:** ←x2, ●x2, ↓, ↑, ▲, ✖.
- **Poco buscado:** ↑, →, ▲x2, ↓, ←, ✖x2.
- **Más buscado:** ↑, →, ■x2, ↓, ←, ●x2.
- **Nivel de búsqueda nunca sube:** ↑, →, ▲x2, ↓, ←, ●x2.
- **Tanque Rhino:** ↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1.
- **Camión de la basura:** ↑, ↓, →, ▲, L1, ▲, L1, ▲.
- **Modo boca abajo 1:** ■x3, L1x2, R1, ←, →.
- **Modo boca abajo 2:** ←x3, R1x2, L1, →, ←.
- **Set de armas 1:** ←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
- **Set de armas 2:** ←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
- **Set de armas 3:** ←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.
- **25% bonus Multiplayer:** ↑x3, ■x2, ▲, R1, L1.
- **50% bonus Multiplayer:** ↑x3, ●, ●, ✖, L1, R1.
- **75% bonus Multiplayer:** ↑x3, ✖x2, ■, L1, R1.
- **100% bonus Multiplayer:** ↑x3, ▲x2, ●, L1, R1.







Episodes from LC estará compuesto por 2 aventuras independientes, cada una con una trama, ambientación y héroes distintos. Sólo repite la ciudad, Liberty City...

PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | 30 DE MARZO

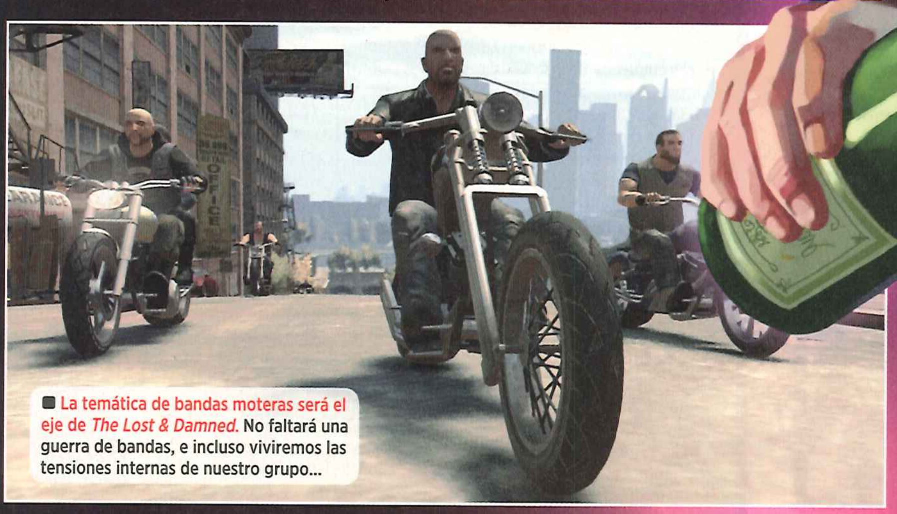
GTA Episodes from Liberty City

DOS AVENTURAS POR EL PRECIO DE... ¿MEDIA?

El 30 de marzo llegará a las tiendas, por unos ajustados 45 €, *Episodes from Liberty City*, un disco con las dos expansiones de *GTAIV*, hasta ahora exclusivas de Xbox 360. Ambos capítulos se podrán jugar sin necesidad de tener *GTAIV* y cada una nos contará una aventura distinta, que sólo tendrán en común una cosa: Liberty City, la ciudad de *GTAIV*. Así, en *The Lost & Damned* nos sumergiremos de lleno en una guerra de bandas moteras. Choppers customizadas, paseos en formación, policías corruptos y otros topicazos vistos en pelis de este tipo se darán cita en una aventura repleta de tiros y divertidos minijuegos. Por su parte, *The Ballad of Gay Tony*, nos meterá de lleno en el mundo de la noche, en uno de los locales de moda. La mala vida competirá con los principios morales (amistad, familia...) de Luis Lopez, el protagonista, que se convertirá en el asistente de Tony Prince, un renombrado empresario de la noche. En él volverán los paracaídas, habrá nuevas armas... Por si todo esto fuera poco, cada capítulo contará además con nuevos modos multijugador, más música en cada emisora de radio y otros extras. ¡Ah! Y también será posible comprar los capítulos "sueltos", vía tienda PlayStation. Ya queda poco para volver al New York más divertido...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Dos aventuras independientes, muy divertidas y bien realizadas, con impresionantes momentos de acción, que seguro encantarán a los fans de la saga *GTA*.



La temática de bandas moteras será el eje de *The Lost & Damned*. No faltará una guerra de bandas, e incluso viviremos las tensiones internas de nuestro grupo...

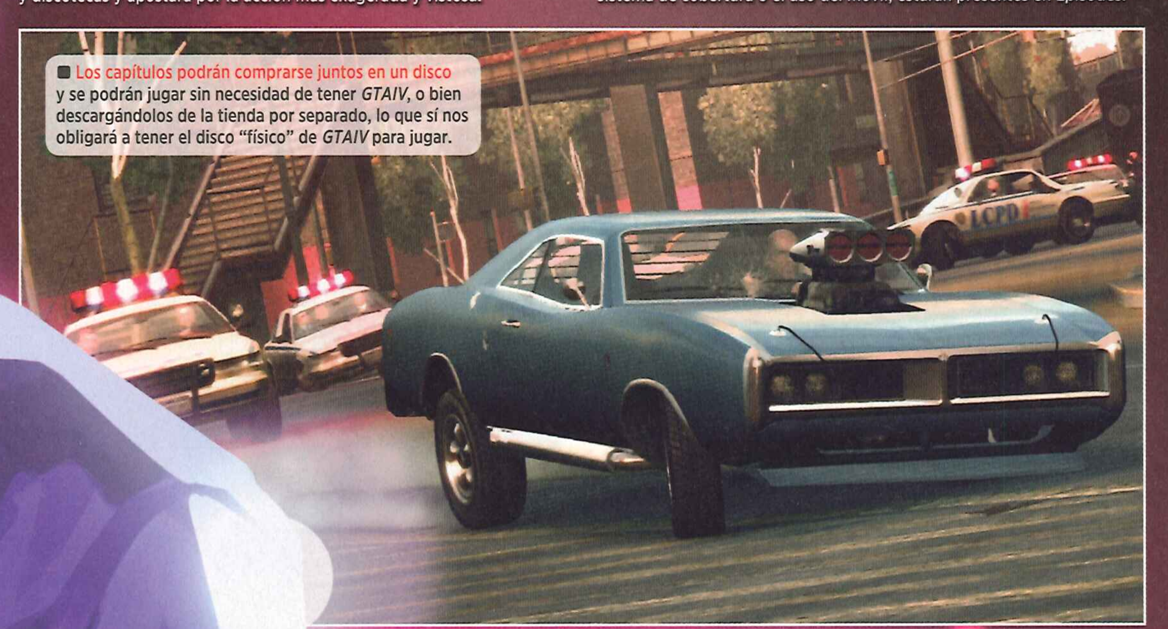
El empresario Tony Prince es uno de los ejes centrales de uno de los dos episodios.



The Ballad of Gay Tony se ambientará en el mundo nocturno de clubes y discotecas y apostará por la acción más exagerada y vistosa.



Todas las novedades de *GTAIV* que afectaban a la jugabilidad, como el sistema de cobertura o el uso del móvil, estarán presentes en *Episodes*.



Los capítulos podrán comprarse juntos en un disco y se podrán jugar sin necesidad de tener *GTAIV*, o bien descargándolos de la tienda por separado, lo que sí nos obligará a tener el disco "físico" de *GTAIV* para jugar.

SE PARECE A...

Los parecidos, en esta ocasión, son más que razonables, ya que si alguien domina como nadie los mundos abiertos... esa es Rockstar. Por eso, el referente más claro es *GTAIV*, que es la base de ambos episodios. También de Rockstar es el otro gran "parecido", *Red Dead Redemption*, que también hace gala de una gran obsesión por el detalle.



GTAIV

Comparte con los episodios la ciudad, el estilo de contar la historia, los vehículos, el sistema de juego, las armas... vamos, prácticamente lo esencial.



RED DEAD REDEMPTION

Parte también de una historia muy buena (como los episodios), cuenta con una sobresaliente banda sonora, obsesión por el detalle gráfico...





Tanto si eres fan de *GTA* como si no, estas dos aventuras seguro que te atraparán, gracias a su cuidado apartado gráfico, su excelente guión, su sentido del humor, banda sonora...

DOS EPISODIOS, UNA CIUDAD Y MUCHAS **NOVEDADES...**

La ciudad que sirve de base a los dos episodios es la misma que en *GTAIV*... pero muchas cosas han cambiado. Nuevos modos multijugador, nuevas mecánicas de juego exclusivas de cada episodio, nuevas armas y vehículos, nuevas canciones en las emisoras de radio. Un montón de novedades que, sin duda, harán las delicias de los fans de la saga que quieran algo más que "más *GTAIV*".



Nuevos modos multijugador. Como "Salto Base", en el que debemos subir a 16 torres y tirarnos con paracaídas para ver quién obtiene el mejor tiempo.



Jugabilidad renovada. Con más armas y vehículos, elementos como el paracaídas o detalles como poder circular en formación con nuestra banda de moteros.



Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010 será un simulador de fútbol basado en *FIFA 10* pero adaptado al Mundial.

PS3 Y PSP | EA SPORTS | DEPORTIVO | 30 DE ABRIL

Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010

LA VICTORIA EN ESTE **MUNDIAL** DEPENDE DE TI

Los años en los que hay Mundial o Eurocopa, en EA Sports nos han acostumbrado a una versión de su *FIFA* de ese año pero adaptada al torneo en cuestión. Al jugarlos solemos quedarnos con la sensación de que esos juegos son meros "sacacuartos" que aprovechan el tirón del evento. Pero *Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010* va a dar un paso más. Dejando bien claro que, tanto gráficamente como a la hora de jugar, será muy similar a *FIFA 10*, hay que aplaudir, por ejemplo, el esfuerzo extra de incluir 199 selecciones nacionales (en *FIFA 10* "sólo" había unas 50). Además, ofrecerá un montón de modos de juego para que disfrutes de este Mundial, tanto Offline (juega las fases de clasificación o sólo las rondas finales; reescribe el destino de tu selección cambiando la historia en el modo Escenario; Capitanea tu Selección al estilo "Be a Pro", etc.), como Online (partidos 10 vs. 10, actualizaciones y descargas a medida que ocurran en el torneo...). Y también hay opciones nuevas, como Batalla de Naciones, en las que cada jugador ganará puntos para su país y la hará subir en un ránking de selecciones. Si sumamos la jugabilidad de *FIFA 10* a sus muchos modos de juego adaptados al evento, sus opciones exclusivas y su soberbia ambientación, tendremos un simulador de fútbol redondo. Tanto, que nos atrevemos a decir que merecerá la pena aunque tengas *FIFA 10*. Si quieres disfrutar a tope del Mundial de Sudáfrica (que va a ser NUESTRO Mundial), no te lo puedes perder.

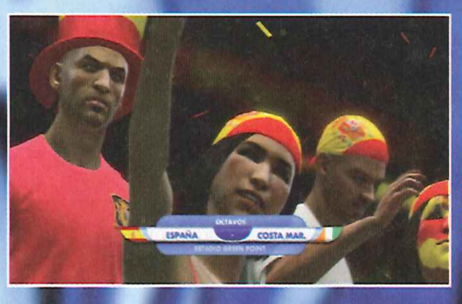
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un simulador de fútbol tan exquisito a la hora de jugar como *FIFA 10* pero perfectamente adaptado al mundial de Sudáfrica: muchos modos de juego, ambientación soberbia...

Torres marcó el gol que nos dio la última Eurocopa ante Alemania. Esperemos que repita esta hazaña en el Mundial...

El sistema de juego será similar a *FIFA 10*, aunque incluirá novedades como que a los jugadores les afecte la altitud de los estadios donde jueguen.


Ofrecerá muchos modos de juego tanto Online como Offline, 199 selecciones nacionales y una gran ambientación.







En el modo Escenario reescribirás la historia jugando situaciones concretas reales. ¿Logrará Dinamarca remontar ante Portugal en 3 minutos?

Ayuda a tu país a ganar el próximo Mundial de Sudáfrica con este simulador que tendrá todo lo bueno de *FIFA 10* y algunas opciones exclusivas.

SE PARECE A...


FIFA 10

El sistema de juego y el apartado gráfico beben del grandioso *FIFA 10*, y tiene muchos de sus modos de juego, además de otros exclusivos.


UEFA EURO 2008

El juego de la última Eurocopa era más que notable, pero éste del Mundial será más completo: muchas más selecciones, más opciones...

PS3 | ACCIÓN | SQUARE ENIX | 23 DE ABRIL

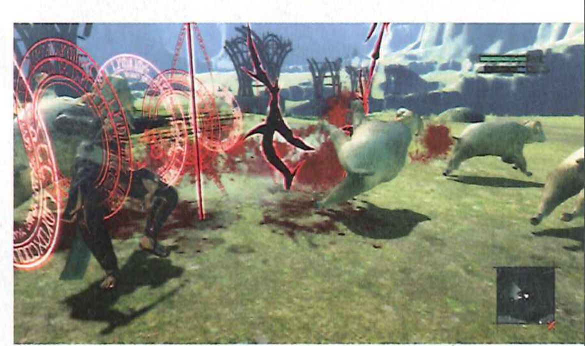
Nier

EN BREVE VOLVERÁS AL **INFIERNO...**

Si tuviste una PS2, es probable que te acuerdes de *Drakengard*, un juego a lo *Dynasty Warriors* pero ambientado en un mundo de fantasía típico del rol. Sus creadores, los chicos de Cavia, están a punto de regresar con *Nier*, un título que adoptará un tono más aventurero... pero sin olvidar la acción, las magias y otros detalles típicos del rol de acción.

Nier nos pondrá en la piel de un desesperado padre que buscará un remedio para la enfermedad de su hija, teniendo que introducirse en el mismo infierno para ello. Con él llevará un enigmático libro, que le confiere poderes (como un gigantesco brazo que usará para golpear a las enormes criaturas con las que tendrá que enfrentarse). Por suerte no estaremos solos, y en nuestra búsqueda se unirán aliados, contaremos con un variado arsenal de armas y hechizos y un sistema de combate propio de un juego de acción, en el que habrá incluso combos. Todo ello aderezado con una acertada y tétrica banda sonora y una puesta en escena atractiva, aunque mejorable desde el punto de vista técnico. El mes que viene veremos cuánto da de sí su atractiva propuesta...

» SE PARECE A... **DRAKKENGARD**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**


La acción y los combates serán el eje central de la aventura, en la que un padre deberá viajar hasta el mismo inferno para salvar a su hija.


Nos enfrentaremos a enormes criaturas con todo tipo de armas y hechizos.


Nuestro misterioso libro nos permitirá poner en práctica habilidades sobrehumanas.

En la piel del agente Tom Paxton nos internaremos en la cárcel de la serie para seguir de cerca los pasos de los hermanos protagonistas.

PS3 | KOCH MEDIA | AVENTURA DE ACCIÓN | 26 DE MARZO

Prison Break

OTRA FORMA DE VIVIR LA **EXITOSA SERIE** DE TV

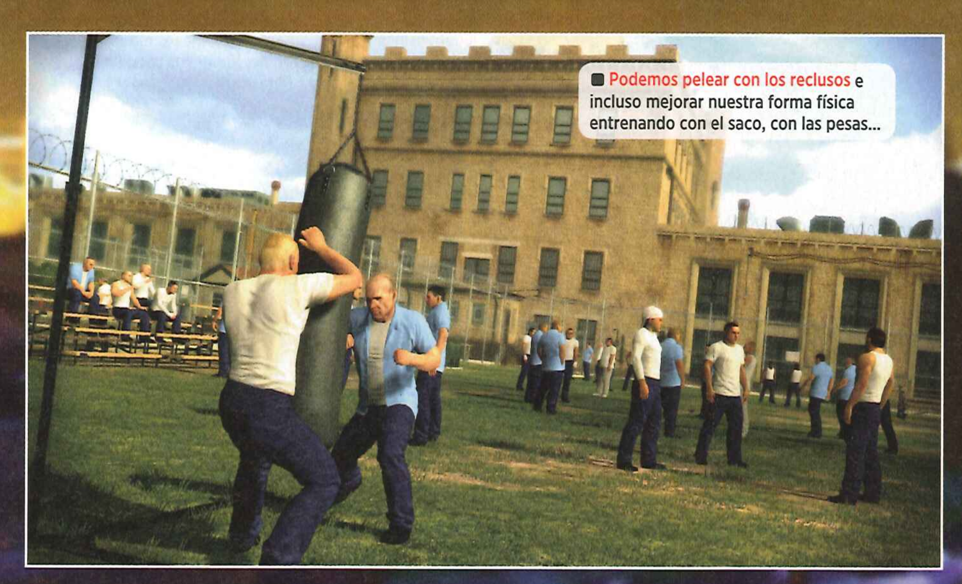
En 2005, la cadena americana Fox estrenó "Prison Break", una de las series más exitosas de los últimos años, que nos sumía en una trama carcelaria muy atractiva: un reo condenado a muerte por un asesinato que no cometió, un hermano que elabora un plan para entrar en la cárcel y fugarse con él, una poderosa organización que controla todo... Puede que la serie haya terminado, pero su "chispa" va a seguir viva gracias al videojuego, que nos contará los principales hechos de la primera temporada, desde una óptica muy distinta: la de un agente de La Compañía (la organización que envío a la cárcel al hermano del protagonista). Nosotros encarnaremos a Tom Paxton con un único objetivo: seguir los pasos de Scofield. De este modo tendremos que intentar estar lo más cerca posible de él en todo momento, lo que nos llevará a trabajar para algunos de los personajes de la serie (como Abruzzi) y realizar trabajos de todo tipo, como recuperar alijos de droga, descubrir a un soplón... Para ello, podremos escondernos en armarios para evitar a los policías, trepar por paredes, descolgarnos por tejados, ocultarnos tras cualquier objeto y, por supuesto, usar nuestros puños. Y tampoco faltarán "macrojuegos", como un "club" de peleas, Quick Time Events o incluso minijuegos para superar algunas situaciones, como desatornillar las rejillas de ventilación girando el stick analógico lentamente. Un buen apartado gráfico, que recreará la serie con fidelidad, y un doblaje acertado pondrán la guinda a un juego que nos ha sorprendido y, sobre todo, entretenido....

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

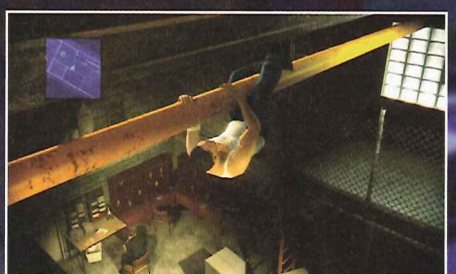
Una aventura que recrea la serie con acierto, tanto sus personajes como sus misterios, y con un desarrollo muy variado, repleto de minijuegos y sorpresas.

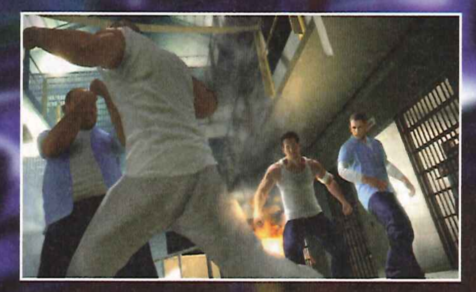
Los Quick Time Events (pulsa el botón correcto), ilustrarán momentos más tensos...

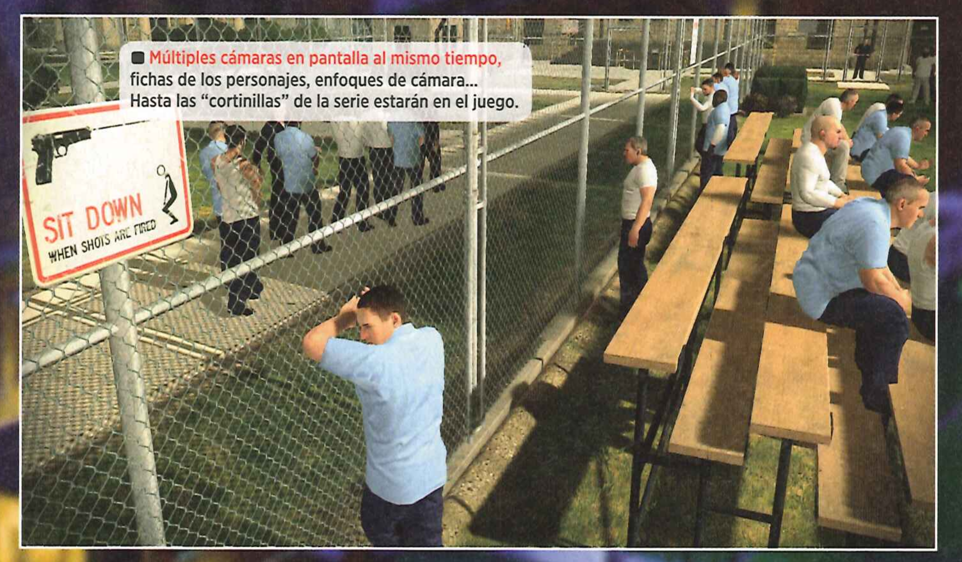
La aventura será variada: habrá hueco para el sigilo, plataformas, minijuegos...



Podemos pelear con los reclusos e incluso mejorar nuestra forma física entrenando con el saco, con las pesas...







Múltiples cámaras en pantalla al mismo tiempo, fichas de los personajes, enfoques de cámara... Hasta las "cortinillas" de la serie estarán en el juego.

Tanto si eres fan de la serie como si no, *Prison Break* seguro que te atraparé con su variado desarrollo y cuidada estética que refleja fielmente la serie.



SE PARECE A...



THE GREAT ESCAPE

Otra aventura de ambientación carcelaria, pero en un campo de concentración nazi. Y con toques de sigilo, acción, plataformas...



PERDIDOS VIA DOMUS

Otra aventura basada en una serie de éxito. También nos puso en el pellejo de un personaje distinto a los protagonistas.

PSP | SONY | ESTRATEGIA | ABRIL

The Eye of Judgment Legends

ESTRATEGIA DE CARTAS, PERO SIN CARTAS

Hace un par de años llegó a PS3 *Eye of Judgment*, un juego de estrategia que nos invitaba a participar en unas batallas muy tácticas utilizando la cámara PlayStation Eye y unas cartas que, al ponerlas frente a la cámara, invocaban todo tipo de criaturas (dragones, magos, guerreros...). Y dentro de muy poco llegará a PSP un título que beberá de las mismas fuentes, pero que no requerirá ni de una cámara ni de cartas "físicas" para jugar. Y no serán los único cambios. *Legends* contará con muchas novedades respecto a la versión de PS3, como un modo historia para un jugador. Su trama, que se desarrollará mediante escenas animadas, nos invitará a viajar por un mundo de fantasía enfrentándonos a enemigos cada vez más poderosos y con mejores cartas, siendo nuestro objetivo conseguir formar el mazo de cartas o "deck" más poderoso posible. Este modo contará con 300 cartas, 30 de las cuales serán nuevas en el universo *EoJ*. Además, podremos intercambiarlas vía Wi-Fi, competir con amigos, comprar packs de cartas en la tienda...

» SE PARECE A... EYE OF JUDGMENT (PS3)
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



EoJ Legends contará con un modo Historia, en el que viajaremos por un mundo de fantasía compitiendo con otros personajes para ganar cartas.



Los duelos se celebran en una rejilla con 3x3 huecos. En ellos ponemos las cartas y de ellas surgen los monstruos.



Habrá más de 300 cartas distintas, y podremos cambiarlas con amigos vía Wi Fi.



■ Los clásicos niveles de bonus de *SFII* volverán en la edición *Super*. Destrozar un coche, romper barriles...





■ *Super Street Fighter IV* es una puesta al día del juego de lucha del año pasado, con nuevos modos de juego, nuevas opciones Online, 10 nuevos personajes...

■ Algunos de los 10 nuevos luchadores vienen de otros *SF* (como Dudley o Deejay). Otros, como Juri, son nuevos.

■ *SSFIV* contará con ajustes y otras novedades, como modos de juego para 8, un canal de repeticiones...

PS3 | LUCHA | CAPCOM | ABRIL

Super Street Fighter IV

LA MEJOR LUCHA, AÚN **MEJOR...**

Como ya hiciera en la década de los 90 con *Street Fighter II*, Capcom ya tiene casi a punto la "actualización" de *SFIV*, la última y aclamada entrega de su saga de lucha. Esta nueva edición, que se llamará *Super SFIV*, contará con multitud de cambios y novedades, siendo la más importante la inclusión de 10 nuevos luchadores, que se sumarán a los 25 del juego original. Algunos de ellos serán nuevos en la saga, como Juri (una experta en Tae Kwon Do), aunque la gran mayoría serán viejos conocidos de otras entregas (DeeJay, T. Hawk, Guy o Cody). Además, todos los personajes estarán disponibles desde el principio, sin necesidad de tener que volver a desbloquearlos, como en *SFIV*. Pero habrá mucho más: volverán los clásicos niveles "bonus" (destrozar un coche y romper una serie de barriles en un tiempo dado), nuevos modos (como batallas por equipos para 8 o un canal para ver repeticiones de combates de otros jugadores). Además, la jugabilidad se ha "nivelado", para que los nuevos luchadores no salgan malparados frente a los antiguos o viceversa. Y todo a 39,99 €, un precio más que ajustado... ■

»SE PARECE A... STREET FIGHTER IV
»PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Es el juego del año pasado, ampliado y mejorado. Si lo amas como nosotros, seguro que te gustará. Y si aún no lo tienes, es una oportunidad de verdadero lujo...



Regalamos 10 Juegos PS3

Just Cause 2

¡Envía un SMS con tu móvil al número 25888!

Coste del SMS: 1,39 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar tienes que enviar un mensaje de texto al número **25888** poniendo: Play135 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina al juego. Por ejemplo: play135 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid Trepidante Coste máximo por mensaje 1,39 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos con la respuesta correcta un equipo de redactores de la revista elegirá los 10 mensajes con las palabras que mejor definan el juego y recibirán 1 juego *Just Cause 2*.

2.- Plazos: del 12 de marzo al 15 de abril.

3.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.

4.- Premios no canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.

6.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.

7.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.

8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores. Válido sólo en España.

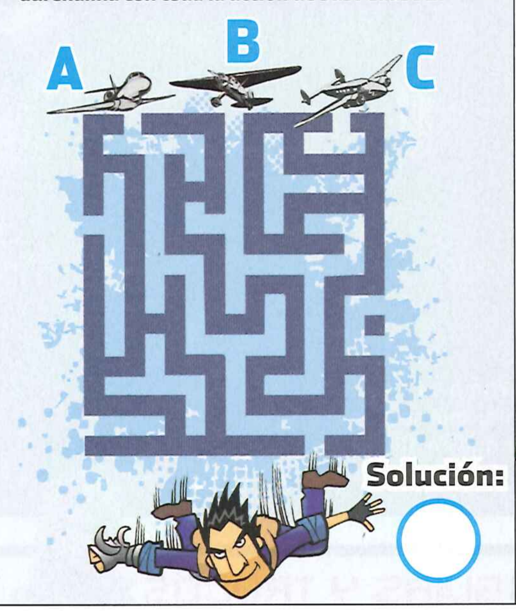
9.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 25888 escribiendo: "Play135 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina este juego." Podrás ganar uno de los 10 juegos *JUST CAUSE 2* para PS3 que EIDOS y PLAYMANÍA regalaremos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

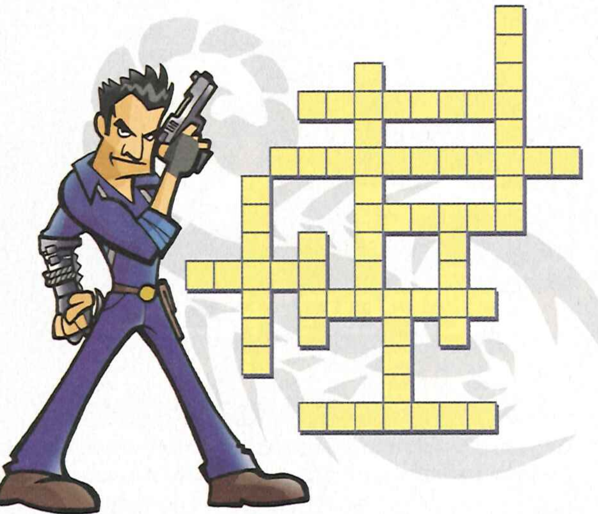
» El vuelo de Rico

Es hora de mirar al cielo y averiguar de qué vuelo ha caído Rico Rodríguez para comenzar una de sus misiones. Dinos en cuál de los tres aviones venía nuestro héroe y siente una auténtica descarga de adrenalina con toda la acción de *Just Cause 2*.



» Cruzada Móvil

Para resolver esta aventura Rico Rodríguez contará con un amplio y variado despliegue de vehículos. Vehículos que además de ayudarnos a desplazarnos, dan para entretenernos con nuestra famosa cruzada de letras: rellénala con los nombres de 12 medios de transporte. ¡Adelante y despega!



Palabras a colocar:
LANCHA - ZEPELIN - MOTO - HELICÓPTERO
TRICICLO GLOBO - BICICLETA - CANOA
AVIONETA - AUTOBÚS COCHE - TRACTOR

» Sinónimos con pista

Sólo alguien con el carisma y el arrojo de nuestro personaje podría enfrentarse a nuestra prueba silábica. Si crees que reúnes ese perfil resuélvela colocando en las catorce casillas los sinónimos de cualquiera de las palabras que te proporcionamos.
Ayúdate con la pista (A) para resolver cada palabra.

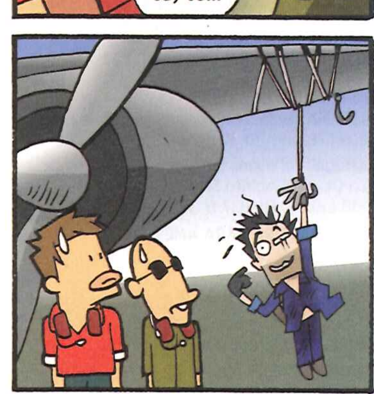
Palabras:
EXTERIOR - COPIAR - OFERTA
LISA - NARRAR - MALVADA
MÁSCARA - BAR - ERRAR
ORDENAR - TUBÉRCULO
BUCANERO - LAVAR
ENSANCHAR



1		A					A
2		A			A		
3			A			A	
4				A		A	
5				A		A	
6		A				A	
7		A				A	
8			A			A	
9		A			A		
10			A		A		A
11				A		A	
12		A					A
13		A			A		
14				A		A	

» Humor





» GANADORES

CONCURSO *Bayonetta* + Réplica pistola (PM 133)

- Salvador Molina Villalba (Cádiz)
- Iñaki Álvarez Manso (Guipúzcoa)
- Aisha Carazo (La Coruña)
- Justo Moreno Álvarez (Madrid)
- Sergio Domínguez (Málaga)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, Román Ortiz, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta.
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 6/2010

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE ABRIL

» REPORTAJE
DEAD RISING 2

Viajaremos a Canadá para contaros de primera mano cómo va a ser el estreno de *Dead Rising* en PS3. Os podemos adelantar que será una aventura aún más trepidante, gore y espectacular que en 360.

» AVANCE
METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER

Os lo contaremos todo sobre el esperadísimo regreso de *Metal Gear*. Un juego para PSP que pondrá al límite las capacidades de la consola.



» GUÍAS Y TRUCOS
FINAL FANTASY XIII Y HEAVY RAIN

Terminaremos nuestra guía de *FFXIII* y te desvelaremos todos su secretos. Además te contaremos todo lo que necesitas saber para jugar todas las secuencias y descubrir todos los finales de *Heavy Rain*...



» Y DE REGALO...
UN CD CON CONTENIDOS PARA PS3 Y PSP

Ya estamos preparando un disco repleto de contenido exclusivo para vuestras consolas, en el que no faltarán vídeos de los próximos lanzamientos, novedades, trucos y, por supuesto, las guías clásicas: ya tenemos lista la de *FFVIII*...





*Más 5 euros de gastos de envío

➔ Llama ahora por **TELÉFONO**

902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ **E-MAIL**

suscripcion@axelspringer.es

➔ **INTERNET**

www.suscripciones-playmania.com

Y si te falta algún número consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar su suscripción y ofrecerte, mediante el envío de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso


JUST CAUSE 2
A LA VENTA 26.03.10
SIEMBRA EL CAOS
JUSTCAUSE.COM
PS3
Games for Windows
XBOX 360
JUST CAUSE 2
18
www.pegi.info
SQUARE ENIX
AVALANCHE STUDIOS
eidos
Games for Windows
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
Just Cause 2 © 2009 Square Enix Ltd. Published by Square Enix Ltd. Developed by Avalanche Studios. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. JUST CAUSE, the JUST CAUSE 2 logo, EIDOS and the EIDOS logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Ltd. AVALANCHE STUDIOS is a trademark of Fatalist Entertainment AB. Windows, the Windows Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies, and "Games for Windows" and the Windows Start button logo are used under license from Microsoft. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks and "PS3" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. The PlayStation Network Logo is a service mark of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.